

Shelter Booking mini-projekt

2. semester

Applikationsudvikling & Databasedesign

Projektet starter **mandag d. 25. oktober**

Projektet præsenteres **fredag d. 5. november**

Erhvervsakademi Aarhus
Professionsbachelor i It-arkitektur
Oktober 2021

Projektbeskrivelse

Overordnede læringsmål for projektet

Det overordnede mål med miniprojektet er at kunne fremvise et produkt baseret på fagindholdet fra fagene applikationsudvikling og databasedesign på 2. semester. I projektet skal I designe og implementere en applikation med tilhørende database som kan håndtere booking af shelters.

Beskrivelse af projektet

I projektet skal I designe en dokument-baseret datamodel og implementere en database, egnet til at opbevare booking data af shelters.

Oven på denne datamodel skal I designe og bygge en C# applikation, baseret på Blazor, som kan:

1. Vise en booking-side hvor en borger kan foretage en booking af et shelter. Relevante data kan f.eks. være brugerens navn, adresse og e-mail samt shelter booking periode (start og slut dato/tid). Der er tilladt at tilføje andre data til booking-dataene. En booking SKAL gemmes i databasen. Overvej evt. at understøtte validering på om et shelter er tilgængelig eller ej.
2. Vise en "pedel-side" hvor en administrativ-bruger kan lave et opslag på et shelter og se hvilke datoer det er booket. Det er tilladt at tilføje andre relevante data som kan være til gavn for pedellen.

Ved projektets start, udleveres en liste over shelters som skal indgå i systemet. Denne liste skal integreres i databasedesignet.

Formelle krav til projektet

I skal **arbejde sammen** omkring et fælles projekt i jeres studiegrupper.

I skal lave et **produkt** som kan fremvises som fungerende, med data.

Produktet skal **fremlægges** efter projektperiodens afslutning.

Faglige mål

Læringsmål for Applikationsudvikling

I skal vise, at i kan lave mindst to sider i Blazor – en booking-side og en pedel-side. Funktionaliteten er højest prioritet, design kommer herefter. I skal vise at i kan håndtere data gennem en eller flere controllere, og bruge klasser til at skabe struktur.

Læringsmål for databasedesign

I skal vise at I kan designe og oprette en dokument-baseret database (NoSQL), indsætte data og lave dataudtræk i forbindelse med rapportering (pedel-siden).

Tidsplan

Dato	Aktivitet
25.okt	<i>Kick-off</i> – præsentation af projektoplæg; Gruppearbejde i faget Databasesdesign - Planlægning, Koncept & Datamodel
26.okt	Gruppearbejde i Applikationsudvikling
29.okt	Gruppearbejde i Applikationsudvikling
01.nov	Alm. undervisning + gruppearbejde i Databasesdesign
02.nov	Alm. undervisning + gruppearbejde i Applikationsudvikling
05.nov	Præsentation af projektets produkt og feedback i eksamensform

Præsentation af projekt

Projektet fremvises fredag d. 5. november og foregår på en af gruppens medbragte computer. Ud over et fungerende produkt skal der medbringes kilde-kode og datamodel som kan fremvises på anmodning af eksaminator

Fremlæggelse og evaluering

Gruppernes produkter vil blive fremvist i faget Applikationsudvikling under eksamination af underviserne. Eksaminationen forgår gruppevis med tilstedeværelse af en enkelt gruppe ad gangen. Der er afsat 10 minutter til gruppens præsentation og 15 minutter til eksaminationen, hvori der vil blive spurgt ind til detaljerne for implementeringen (med evt. fremvisning af kode).