**Roles:**

**Diseñador:** Yeidy alzate rivera

**Desarrollador:** Tatiana Marcela Gallon

**Documentador:** Andres Felipe Velasquez Torres

* **Título y presentación general:**Sistema de Gestión Veterinaria Ocean Pets

Con este proyecto se busca optimizar el proceso en la gestión de la información en centros veterinarios, ayudando a mejorar el servicio prestado a sus pacientes y sus familias, teniendo en cuenta el rendimiento y la seguridad de la información.

* **Antecedentes**:

La firma consultora kandar world Panel señala que en Colombia hay 3.5 millones de hogares con mascotas 67% son perros, 18% gatos y 16% afirma tener ambos.

En lo que va corrido del año 97000 hogares nuevos tienen mascotas y esto se va impulsando porque los hogares tienen cada vez menos hijos, creciendo así los hogares unipersonales.

* **Problema / descripción del proceso actual:** Actualmente la información se encuentra almacenada en un archivo físico y de forma manual lo que puede ocasionar perdida de la información, afectando el rendimiento de las consultas de la información y pudiendo afectar su disponibilidad, integridad o confidencialidad.
* **Solución:** Implementaremos un software web el cual permitirá gestionar la información necesaria del paciente y de su representante, y los empleados del negocio. Contará con una interfaz amigable y fácil de usar, también tendrá gestión de control de acceso y perfiles de usuarios, el administrador y un usuario. Lo desarrollaremos con los lenguajes de programación Java, JavaScript, Node Js , Express y Bootstrap, conectado a una base de datos no sql como lo es Mongo y bajo la arquitectura cliente servidor.
* **Justificación:** Una de las principales ventajas competitivas es la reducción del tiempo en las consultas de la información.
* Mayor agilidad en el tiempo de atención
* Mayor seguridad en la información.
* **Diagrama del proceso de ingeniería de software donde evidencie el problema a abordar:**cualquier diagrama del proceso de análisis de software que sustente o explique el flujo de trabajo de la solución. (casos de uso, diagrama de flujo, diagrama de maquinas de estado, diagrama de clases, diagrama de componentes ...)
* **Diagrama de casos de usos:**

