



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN
Proyecto Final

FC-FISC-1-8-2016)



Facilitador(a): Rodrigo Yánguez

Asignatura: Desarrollo de Software IV

Estudiante: _____ Fecha: I semestre 2024 Grupo: _____

A. TÍTULO DE LA EXPERIENCIA: Proyecto Final

B. TEMAS:

Validaciones de Datos, Manejo de Excepciones, DII, API.

C. OBJETIVO(S):

- Aplicar los conocimientos obtenidos en la materia durante el semestre.
- Sustentar el trabajo realizado.
- Documentar el código programado

D. METODOLOGÍA: Resolución de Problemas

E. PROCEDIMIENTO O ENUNCIADO DE LA EXPERIENCIA:

En grupos de 4 desarrolle una aplicación en C#, sobre cualquier temática que considere importante e innovadora.

Debe considerar los siguientes puntos:

- Su programa debe desarrollarse utilizando los conceptos: de Programación Orientada a Objetos, Programación Orientado a Eventos, y Programación en capas.
- Utilizar validación de datos de entrada y manejo de excepciones
- Implementar el uso de API.
- Uso de Procedimientos almacenados en la Base de Datos.
- Hacer los comentarios que considere pertinentes en el desarrollo del código.
- Utilice las convenciones de códigos:
 - Nombres de variables y objetos: camelCase
 - Nombres de funciones: PascalCase
 - Clases: PascalCase
 - Constantes: SNAKE_CASE (con mayúsculas)

Este proyecto debe ser documentado. En un archivo pdf, entregue la documentación del proyecto.

Esta documentación debe incluir:

- **Introducción:** proporciona una descripción general del software, incluyendo su propósito, objetivos y contexto de uso.
- **Objetivos y alcance del proyecto:** las principales funciones que debe cumplir el proyecto realizado.
- **Diagrama de la estructura del sistema.**



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN
Proyecto Final

FC-FISC-1-8-2016)



- **Guía de usuario:** Ofrece instrucciones detalladas sobre cómo utilizar el software. Esto puede incluir cómo realizar tareas específicas, cómo interactuar con la interfaz de usuario, qué comandos o acciones ejecutar, y cualquier flujo de trabajo recomendado. También es útil proporcionar ejemplos prácticos y capturas de pantalla para ilustrar los pasos.
- **Funcionalidades y características:** Enumera y describe las diferentes funcionalidades y características del software. **Enfocarse en las funciones principales del software. No es copiar y pegar TODO el código del programa.**
- **Referencias bibliográficas.**(Norma APA versión 7)

Fechas de entrega

- **Lunes 28 de octubre :** presentación de la idea y diagrama de la estructura del sistema.

El día del semestral, los grupos presentarán a sus compañeros el trabajo realizado y contestarán las interrogantes del profesor.

Entregar: aplicación de visual studio, script de la base de datos, código del diseño documentación en pdf.

F. RÚBRICAS:

Criterios de Evaluación

Funcionamiento del programa (incluye manejo de la base de datos, API, dll)	40
Manejo de Excepciones/Validaciones de entrada	15
Sustentación	20
Seguir indicaciones	10
Documentación	15
Total	100