Implementações Sistemas Operacionais - Primeira unidade Docente: Dr. Leiva Casemiro Oliveira

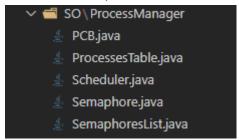
#### Grupo 2:

João Felipe Barros Silva Riad Oliveira de Morais Ricardo Cezar Fernandes de Melo Junior Pedro David Rocha Saldanha Vitor Duarte Bezerra de Oliveira

Arquivos .asm de testes e macros se encontram na pasta testeAssembly

## Tarefa 1.1 - Criação da PCB do gerenciador de Processos

Pacote Mars.mips.SO foi criado conforme as requisições e contém os seguintes arquivos:



Prints das classes não foram adicionados pois o arquivo ficaria muito grande.

## Tarefa 1.2 - Criação das Syscalls do gerenciador de Processos

Syscalls foram criadas no pacote "mars.mips.instructions.syscalls"

Cada uma das novas Syscalls ganhou seu próprio número no arquivo "Syscall.properties" (60, 61 e 62)

#### Primeira syscall - SyscallFork

```
## SyscallForkjava ×

mars > mips > instructions > syscalls > ₫ SyscallFork

1 package mars.mips.instructions.syscalls;

2 import mars.ProcessingException;
4 import mars.ProgramStatement;
5 import mars.mips.So.ProcessManager.ProcessesTable;
6 import mars.mips.hardware.RegisterFile;

7 public class SyscallFork extends AbstractSyscall {
9 public SyscallFork extends AbstractSyscall {
10 super(number: 60, name: "SyscallFork");
11 }

12 

13  @Override
14 public void simulate(ProgramStatement statement) throws ProcessingException {
15  ProcessesTable.criarProcesso(RegisterFile.getValue(num: 4), RegisterFile.getValue(num: 5));
16 }

17 }
```

## Segunda syscall - SyscallProcessChange

## Terceira syscall - SyscallProcessTerminate

```
### SyscallProcessTerminate.java x

mars > mips > instructions > syscalls > d. SyscallProcessTerminate.java > {} mars.mips.instructions.syscalls

package mars.mips.instructions.syscalls;

import mars.ProcessingException;

import mars.ProgramStatement;
import mars.sups.SO.ProcessManager.Scheduler;
import mars.stools.PreemptiveScheduling;

public class SyscallProcessTerminate extends AbstractSyscall {
 public SyscallProcessTerminate() {
 super(number: 62, | name: "SyscallProcessTerminate");
 }

@Override
 public void simulate(ProgramStatement statement) throws ProcessingException {
 Scheduler scheduler = new Scheduler(PreemptiveScheduling.getAlgoritmoSelecionado());
 scheduler.escalonar(encerrarProcesso: true);
 }

}
```

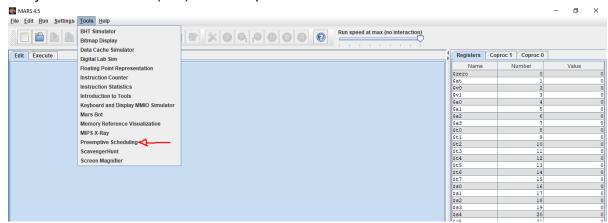
Arquivo macros.asm e o código de teste disponível na tarefa 1.2 se encontram na pasta testeAssembly (arquivos grandes para colocar prints)



Tarefa 1.3 - Criação das Syscalls do gerenciador de Processos

# Parte 1 - Escalonamento Preemptivo

Criação de ferramenta (tool) do Mars que funcionará com timer:



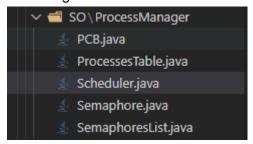


Arquivo de teste disponível na tarefa 1.3 se encontram na pasta testeAssembly (arquivo grande para colocar prints)



## Parte 2 - Novos Algoritmos de escalonamento

Novos algoritmos foram criadas na classe Scheduler



```
private void prioridadeFixa() {
    criarFilasDePrioridade();
    PCB maiorPrioridade = obterProcessoPrioritario(altaPrioridade);

if(maiorPrioridade == null) {
    maiorPrioridade == null) {
        maiorPrioridade == obterProcessoPrioritario(mediaPrioridade);
        if(maiorPrioridade == obterProcessoPrioritario(baixaPrioridade);
        }
    }

int indexProcessoPrioritario = ProcessesTable.getListaProcessos().indexOf(maiorPrioridade);
    trocarPosicoesDaLista(indexProcessoPrioritario);
}

// Funções loteria.
private void loteria() {
    Random random = new Random();
    int valorAleatorio = random.nextInt(ProcessesTable.getTamanhoLista()-1)+1;

    trocarPosicoesDaLista(valorAleatorio);
}
```

Arquivo de teste disponível na tarefa 1.3 se encontram na pasta testeAssembly (arquivo grande para colocar prints)



Tarefa 1.4 - Sincronização de processos por Semáforos

Syscalls foram criadas no pacote "mars.mips.instructions.syscalls"

Cada uma das novas Syscalls ganhou seu próprio número no arquivo "Syscall.properties" (63, 64, 65 e 66)

#### Primeira syscall - CreateSemaphore:

Segunda syscall - TerminateSemaphore:

Terceira syscall - DownSemaphore:

Quarta syscall - UpSemaphore:

Arquivo de teste disponível na tarefa 1.4 se encontram na pasta testeAssembly (arquivo grande para colocar prints)

## Validar Semáforo:

