

UNIVERSIDAD AUTONOMA DE CHIHUAHUA

FACULTAD DE INGENIERIA

SISTEMAS OPERATIVOS I GRUPO: 5HW1

NOMBRE: OSCAR ALBERTO SANCHEZ MOLINA, KEVIN GABRIEL BALDERRAMA NEVAREZ, DANIEL GRADO RUBIO, JOSE MIGUEL ROMANOS MORA

MATRICULA: 357271, 361247, 361430, 341970

Chihuahua, Chih. FECHA DE ENTREGA: 22/11/2023

Instrucciones:

Crear un programa que muestre:

- Procesos activos del sistema
 - ID de proceso
 - Nombre proceso
- Diferenciar entre procesos de kernel y procesos de usuario
- Total de memoria utilizada.

Toda esta información se encuentra dentro del directorio /proc

El proyecto se deberá de subir a la carpeta correspondiente al equipo en github.

Se debe de crear un documento que explique lo que hace el programa desde la perspectiva de subsistemas del kernel y el funcionamiento del código.

Código en terminal

Explicación

Función ObtenerMemoriaTotal:

Crea un archivo que tome la dirección de memoria del directorio /proc/meminfo y usamos fopen para leer lo que hay en el directorio /proc.

Utilizamos fgets para leer el contenido del archivo y en caso de que sea diferente de NULL va almacenando la memoria en la variable memoria_total.

Cierra el archivo y regresa el valor de la variable memoria total.

Función ObtenerNombrePrograma:

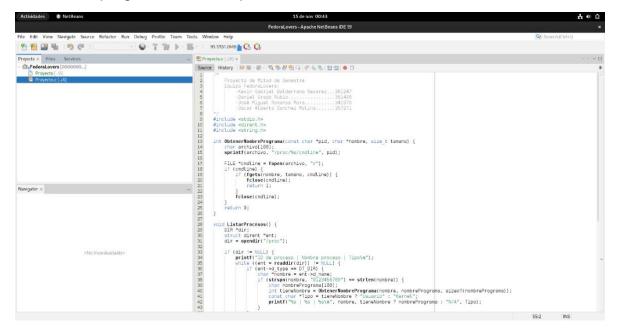
Recibe el ID de un proceso (pid), un buffer para almacenar el nombre del programa (nombre), y el tamaño del buffer (tamano).

Construye la ruta al archivo cmdline correspondiente al proceso en el directorio /proc.

Abre el archivo cmdline en modo lectura.

Utiliza fgets para leer el contenido del archivo (que contiene el nombre del programa) en el buffer nombre.

Si la lectura es exitosa, cierra el archivo y devuelve 1 para indicar que se obtuvo el nombre del programa. Si no se pudo obtener, devuelve 0.



Función ListarProcesos:

Abre el directorio /proc utilizando opendir.

Imprime una cabecera para la salida.

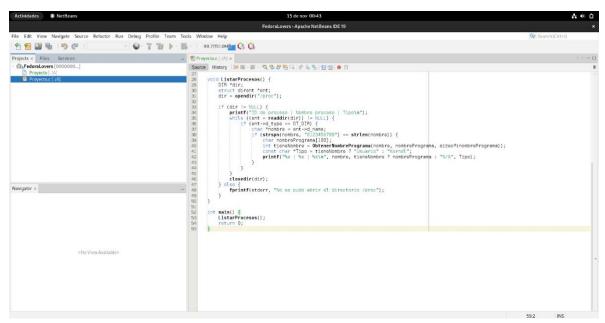
Itera sobre las entradas del directorio usando readdir.

Verifica si la entrada es un directorio y si su nombre consiste solo en dígitos (asumiendo que es un ID de proceso).

Llama a ObtenerNombrePrograma para obtener el nombre del programa y determinar si es un proceso de usuario o del kernel.

Llama a ObtenerMemoriaTotal para obtener la memoria total y después la muestra.

Imprime el ID del proceso, el nombre del programa (o "N/A" si no se puede obtener), y el tipo de proceso (Usuario o Kernel).



Función main:

Llama a ListarProcesos desde la función principal.

Devuelve 0, indicando que el programa se ejecutó correctamente.

En resumen, el programa abre el directorio /proc para iterar a través de los procesos. Para cada proceso, intenta obtener el nombre del programa desde el archivo /proc/pid/cmdline. Luego, imprime el ID del proceso, el nombre del programa (o "N/A" si no se puede obtener), y el tipo de proceso (Usuario o Kernel).

Subsistemas de Kernel

Utilizamos el archivo de encabezado "dirent.h" para poder acceder a la interfaz de directorios y explorar los procesos "/proc" obtenemos el "pid" o process ID (ID de proceso) y el cmdline.

Para esto se leen los archivos y en caso de que se obtenga un nombre de proceso, este es un proceso de usuario, pero si el nombre de proceso está vacío, entonces es de Kernel.

