



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TLAXIACO



CALCULADORA

Tópicos Avanzados De Programación

Alumnos: Edwin Aldair Heras Cuevas

Matricula: 19620047

Grupo: 4US

Profesor: Roman Cruz Jose Alfredo



A 16 de marzo del 2021

OBJETIVO:

En el pasado, se utilizaban como apoyo al trabajo numérico ábacos, comprometeros, ábacos neperianos, tablas matemáticas, reglas de cálculo y máquinas de sumar. El término «calculador» se usaba para aludir a la persona que ejercía este trabajo, ayudándose también de papel y lápiz. Este proceso de cálculo seminatural era tedioso y proclive a errores. Actualmente, las calculadoras son electrónicas y son fabricadas por numerosas empresas en tamaños y formas variados. Se pueden encontrar desde modelos muy baratos del tamaño de una tarjeta de crédito hasta otros más costosos con una impresora incorporada

MATERIALES A UTILIZAR:

- Laptop
- Visual Studio 2019
- Microsoft Word
- Internet
- Libreta
- Lápiz

LISTA DE IMÁGENES

Ilustración 1
Ilustración 5
Ilustración 9

Ilustración 2
Ilustración 6
Ilustración 10

Ilustración 3
Ilustración 7
Ilustración 11

Ilustración 4
Ilustración 8
Ilustración 12

PROSEDIMIENTO

En primer lugar, crearemos un proyecto de aplicación de Visual Basic. En el tipo de proyecto se incluyen todos los archivos de plantilla que vamos a necesitar, sin necesidad de agregar nada más.

Abra Visual Studio 2019.

En la ventana de inicio, elija Crear un proyecto nuevo.

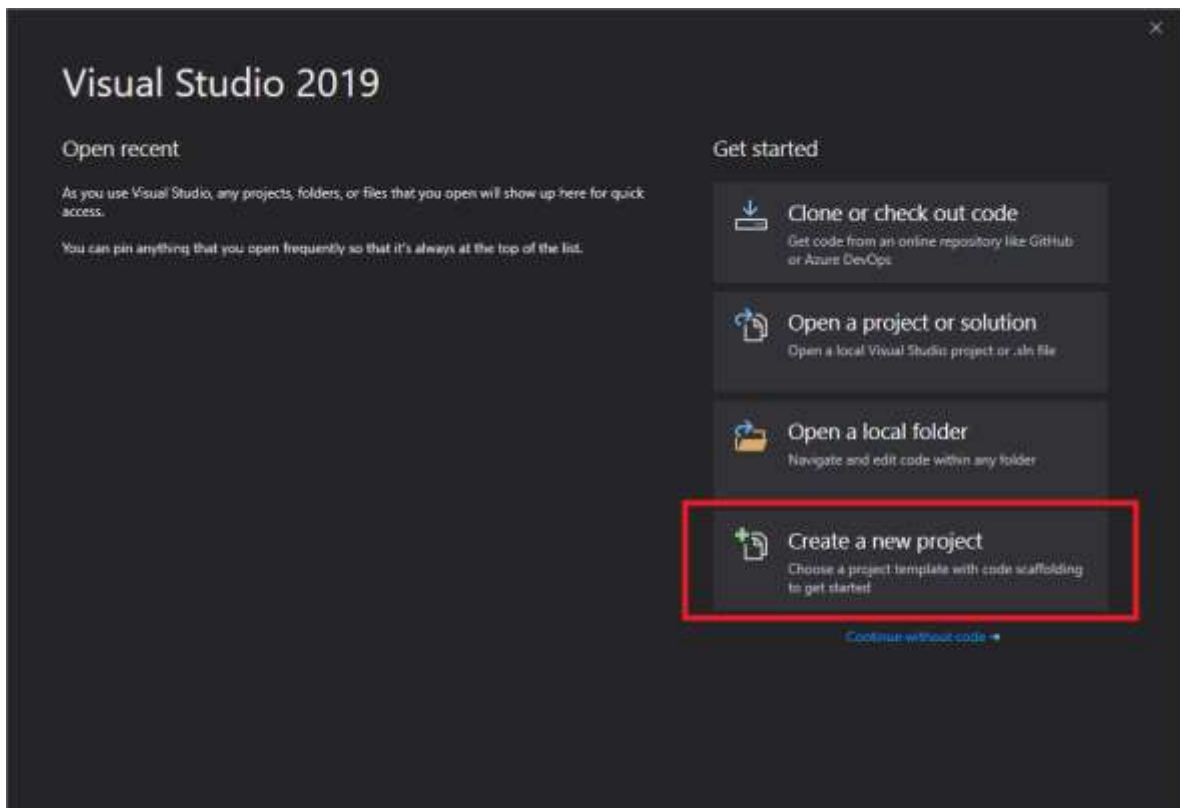


Ilustración 1

En la ventana Crear un nuevo proyecto, elija la plantilla Windows Forms App (.NET Framework) para Visual Basic.

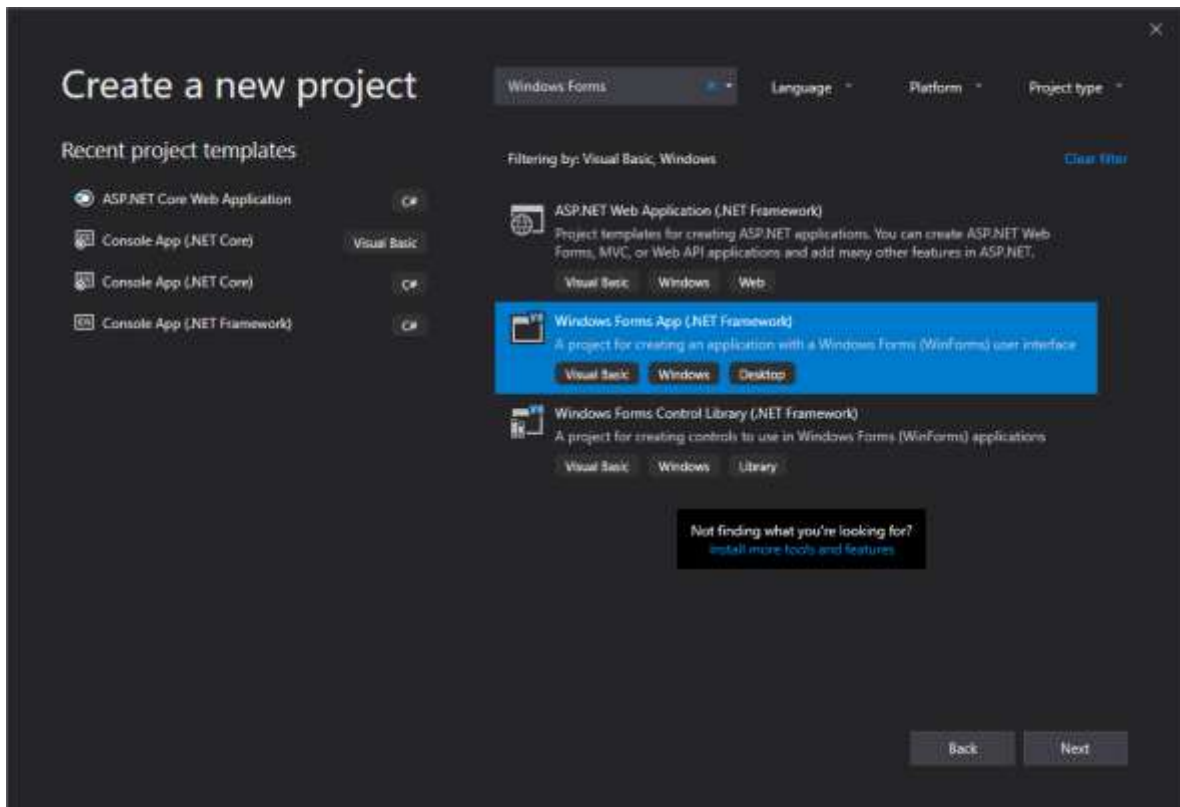


Ilustración 2



Ilustración 3

A continuación, en el Instalador de Visual Studio, elija la carga de trabajo Desarrollo de escritorio de .NET.

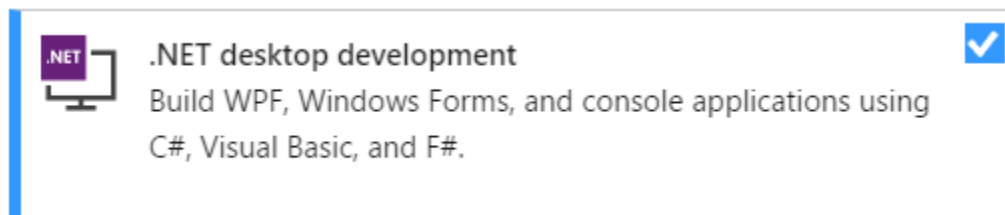


Ilustración 4

Después, elija el botón Modificar en el Instalador de Visual Studio. Es posible que se le pida que guarde su trabajo; si es así, hágalo. Seguidamente, elija Continuar para instalar la carga de trabajo. Luego, vuelva al paso 2 de este procedimiento "Crear un proyecto".

En la ventana Configurar el nuevo proyecto, escriba HelloWorld en el cuadro Nombre del proyecto. Luego, elija Crear.

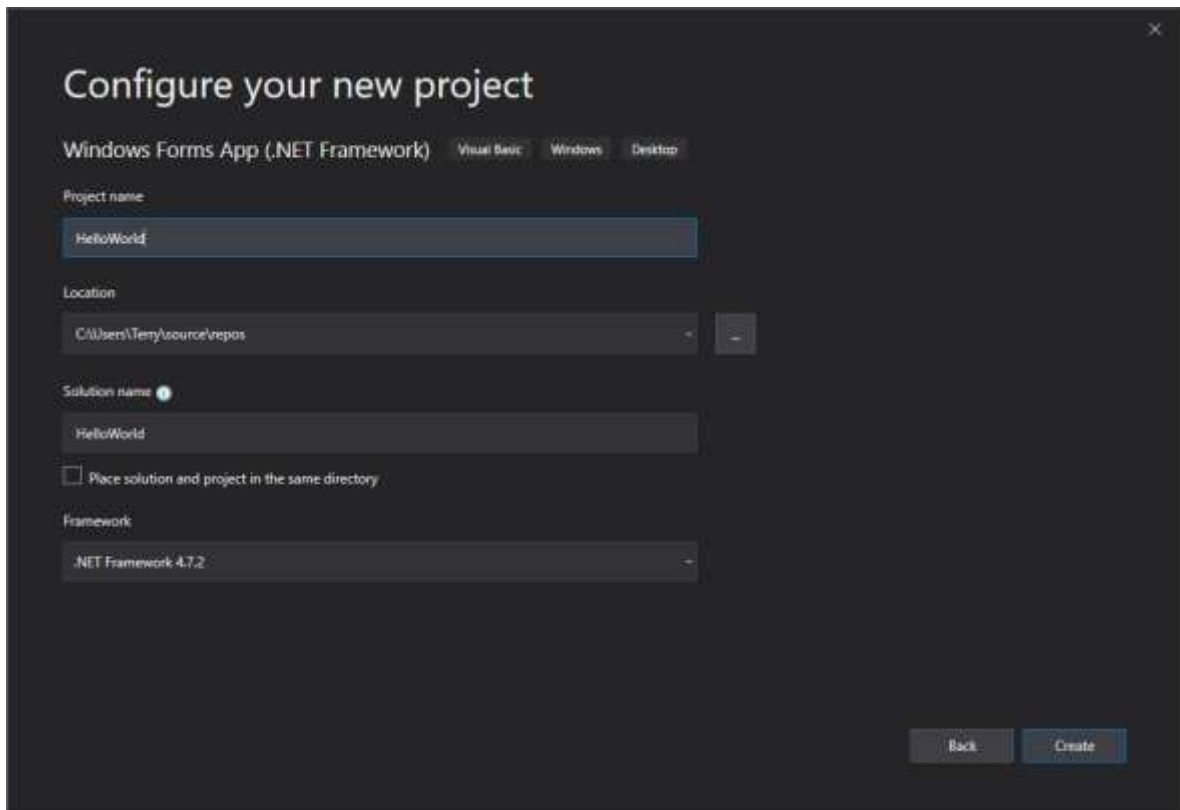


Ilustración 5

Visual Studio se abre en el nuevo proyecto.

Crear la aplicación

Tras seleccionar la plantilla de proyecto de Visual Basic y asignar un nombre al archivo, Visual Studio abre un formulario automáticamente. Un formulario es una interfaz de usuario de Windows. Se va a crear una aplicación "Hello World"; para ello, se agregarán controles al formulario y, después, se ejecutará la aplicación.

Agregar un botón al formulario

Haga clic en Cuadro de herramientas para abrir la ventana flotante Cuadro de herramientas.

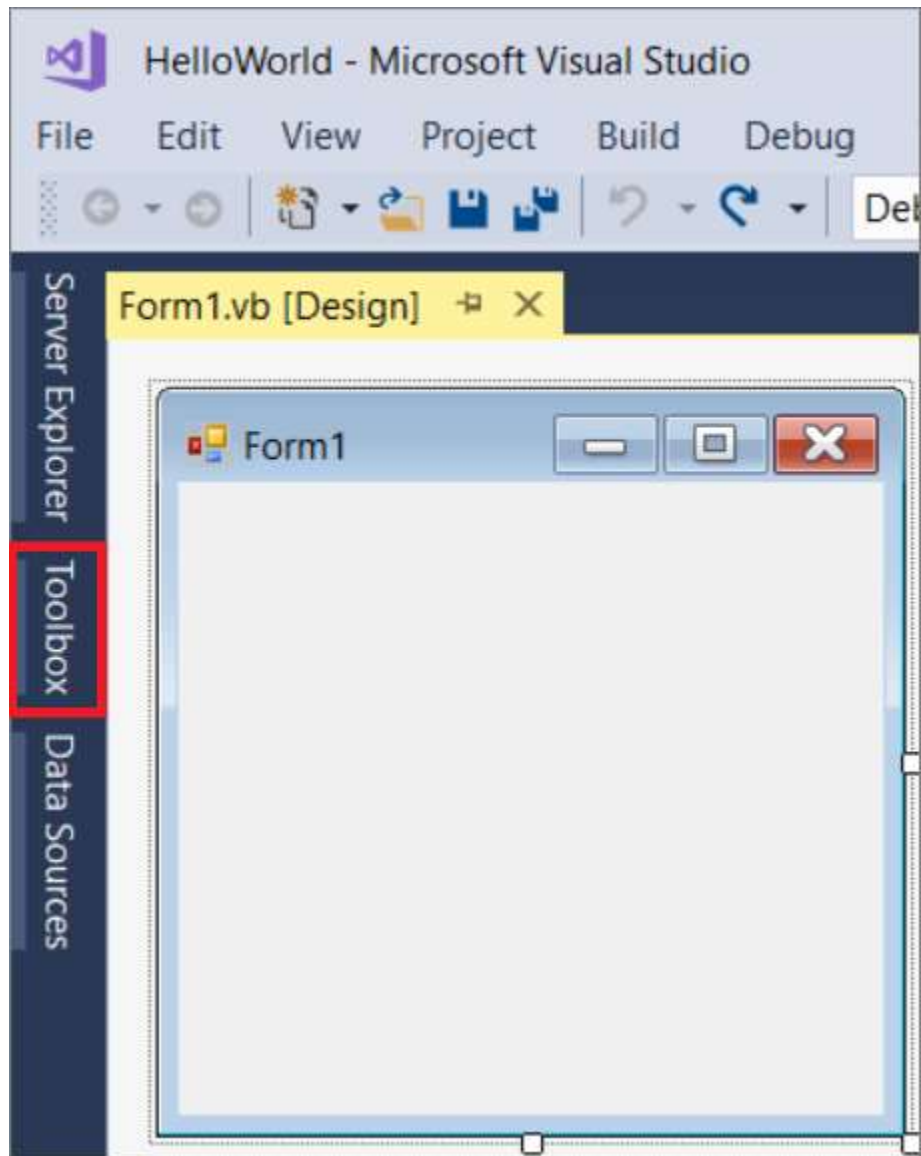


Ilustración 6

Haga clic en el icono de anclaje para acoplar la ventana Cuadro de herramientas.

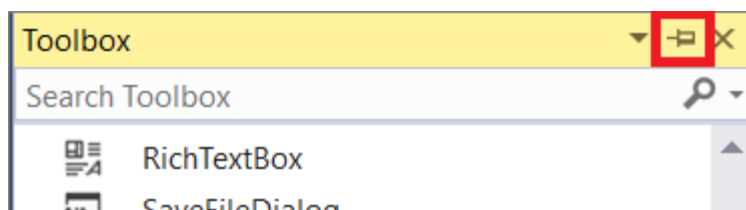


Ilustración 7

Haga clic en el control Botón y arrástrelo al formulario.

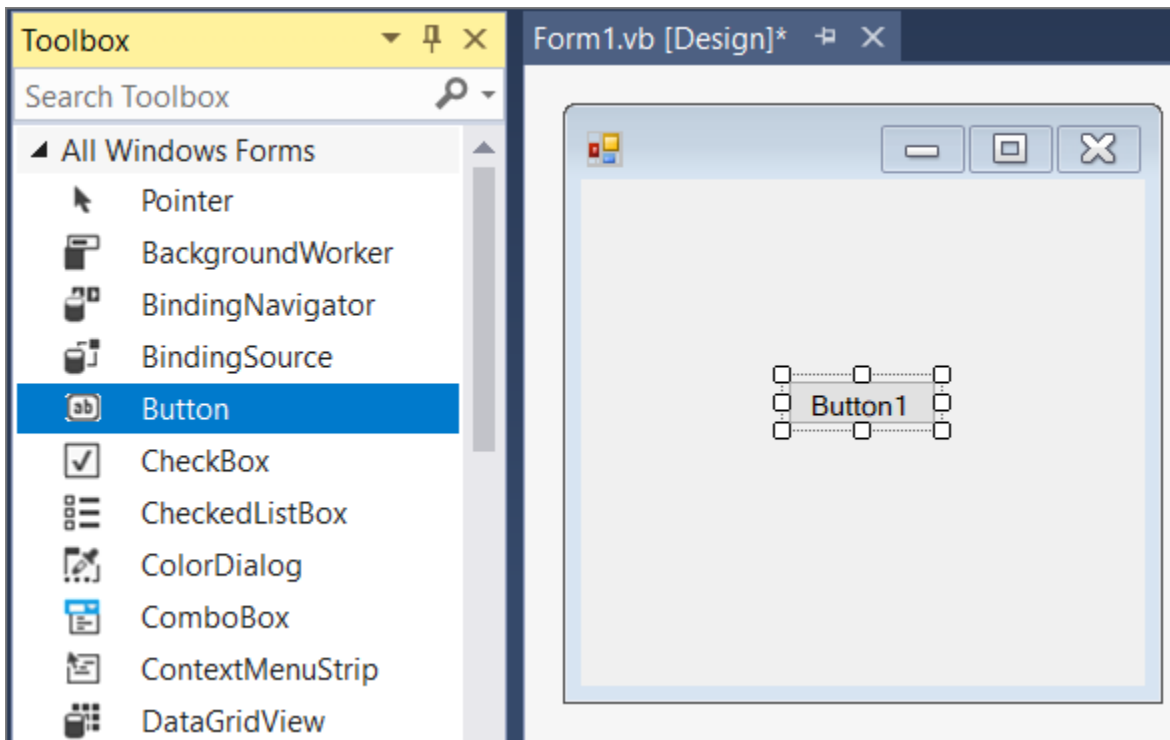


Ilustración 8

En la sección Apariencia (o en la sección Fuentes) de la ventana Propiedades, escriba Click this y presione ENTRAR.

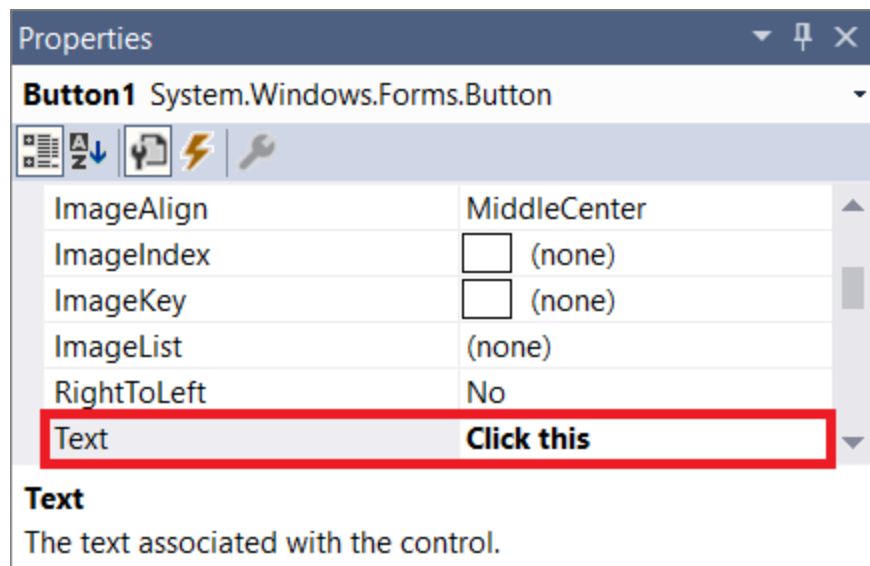


Ilustración 9

Si no ve la ventana Propiedades, puede abrirla desde la barra de menús. Para ello, haga clic en Ver > Ventana Propiedades. También puede presionar F4.

En la sección Diseño de la ventana Propiedades, cambie el nombre de Button1 a btnClickThis y, tras ello, presione ENTRAR.

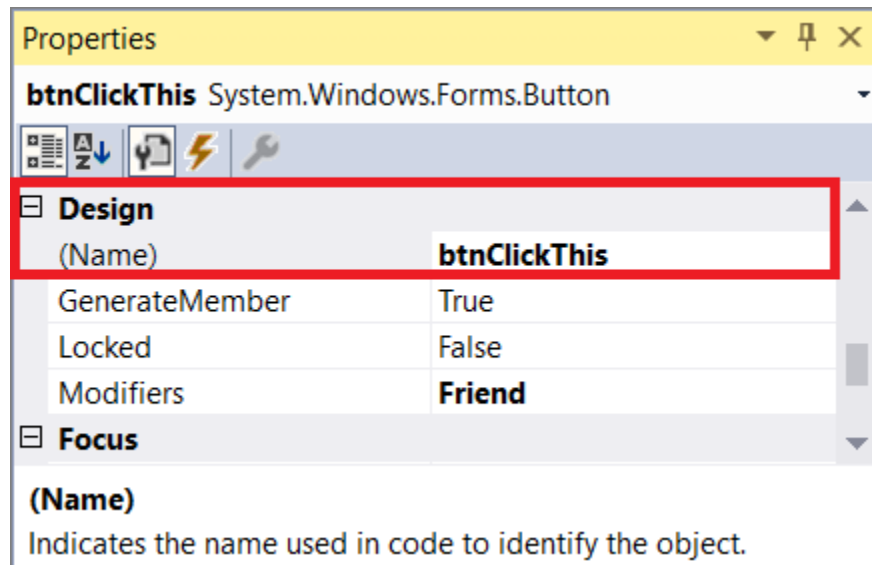


Ilustración 10

Mediante estos pasos se origina la calculadora integrándole funciones a los botones etc.

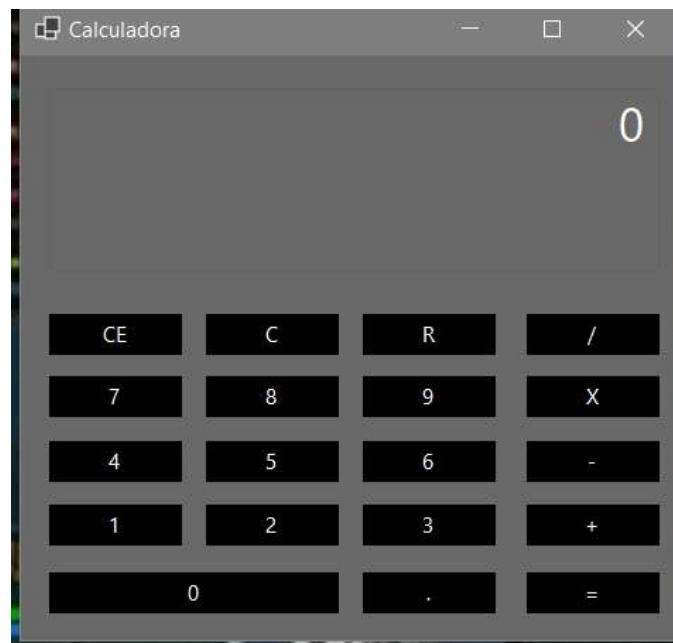


Ilustración 11

Cuando ya esta terminada si la ponemos a prueba como por ejemplo $3*4$ esto surge:



Ilustración 12

RESULTADOS Y CONCLUSIONES

simplifican el funcionamiento de una computadora u otras máquinas, permitiendo a los usuarios que no están familiarizados con la programación, ser capaces de utilizar la máquina en una variedad de maneras. Las GUI también están diseñadas para que sean intuitivas de usar, ya que permiten a los usuarios adquirir experiencia y conocimientos, debido a que utilizan una interfaz gráfica de usuario.

Si no estuviera con una interfaz cómoda o entendible para el usuario difícilmente sabría como poder manejarla, es estos casos nos ayuda el poner botones, números en la pantalla de lo que esta haciendo etc., más que nada para que el usuario maneje con comodidad y rapidez.

BIBLIOGRAFIA

[Creación de una aplicación de Windows Forms con Visual Basic - Visual Studio | Microsoft Docs](#)