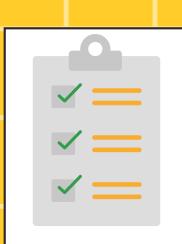
$\bigcirc \bigcirc \bigcirc$

Ciclo de vida del software

El ciclo de vida del software contempla las fases necesarias para validar el desarrollo del software y así garantizar que este cumpla los requisitos para la aplicación y verificación de los procedimientos de desarrollo

Planificación

Antes de empezar un proyecto de desarrollo de un sistema de información es necesario hacer ciertas tareas que influirán decisivamente en el éxito del mismo como; la determinación del ámbito del proyecto, la realización de un estudio de viabilidad, el análisis de los riesgos asociados.



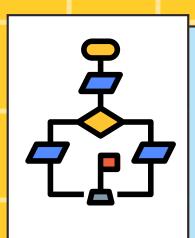


Análisis

Corresponde al proceso a través del cual se intenta descubrir que es lo que realmente se necesita y se llega a una comprensión adecuada de los requerimientos del sistema (las características que el sistema debe poseer).

Diseño

Esta fase se estudian posibles opciones de implementación para el software que hay que construir, así como decidir la estructura general del mismo. El diseño es una etapa compleja y su proceso debe realizarse de manera iterativa.





Implementación

En esta fase hay que elegir las herramientas adecuadas, un entorno de desarrollo que facilite el trabajo y un lenguaje de programación apropiado para el tipo de software a construir. Esta elección dependerá tanto de las decisiones de diseño tomadas como del entorno en el que el software deba funcionar.

Pruebas

Como errar es humano, la fase de pruebas del ciclo de vida del software busca detectar las fallas cometidas en las etapas anteriores para corregirlos. Por supuesto lo ideal es hacerlo antes de que el usuario final se los encuentre.



ALUMNO:

Instalación o Despliegue

En esta fase es poner al software en funcionamiento, por lo que hay que planificar el entorno teniendo en cuenta las dependencias existentes entre los diferentes componentes del mismo. Es posible haya componentes que funcionen correctamente por separado, pero al combinarlos provoquen problemas.





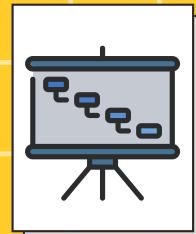
Uso y Mantenimiento

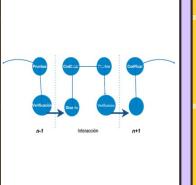
Esta es una de las fases mas importantes del ciclo de vida de desarrollo de software. Puesto que el software ni se rompe ni se desgasta con el uso, su mantenimiento incluye tres puntos diferentes: adaptarlo a nuevas necesidades, añadirle nuevas funciones y eliminar los defectos detectados durante su vida útil.

MODELOS DE CICLOS DE VIDA DEL SOFTWARE

Modelo en Cascada

En el modelo de ciclo de vida en cascada las fases anteriores funcionarán una detrás de la otra de manera lineal. De este modo, solo cuando una fase termine se podrá continuar con la siguiente, y así progresivamente.



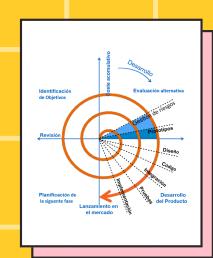


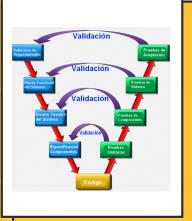
Modelo Repetitivo

Este modelo guía el proceso de desarrollo de software en repeticiones. Así, proyecta el proceso de desarrollo de modo cíclico repitiendo cada paso después de cada ciclo en el proceso de ciclo de vida del software.

Modelo en Espiral

Es una combinación de los modelos anteriores donde se tiene en cuenta el riesgo. De esta forma, se comienza fijando los objetivos y las limitaciones al empezar cada repetición. En la etapa siguiente se crean los modelos de prototipo del software, que incluye el análisis de riesgo.





Modelo en V

Uno de los grandes problemas del modelo en cascada es que solo se pasa a la siguiente fase si se completa la anterior y no se puede volver atrás si hay errores en etapas posteriores. Así, el modelo en V da más opciones de evaluación del software en cada etapa.

BIBLIOFRAFÍA

• Ciclo de vida del software: todo lo que necesitas saber. (2019, 12 septiembre). Intelequia. Recuperado 24 de agosto de 2022, de https://intelequia.com/blog/post/2083/ciclo-de-vida-del-software-todo-lo-que-necesitas-saber#:%7E:text=El%20ciclo%20de%20vida%20del%20desarrollo%20del%20software%20(tambi%C3%A9n%20co nocido,desarrollo%2C%20asegur%C3%A1ndose%20de%20que%20los

ALUMNO: Genaro Santiago Valentín