

LIBRERIAS EN C#

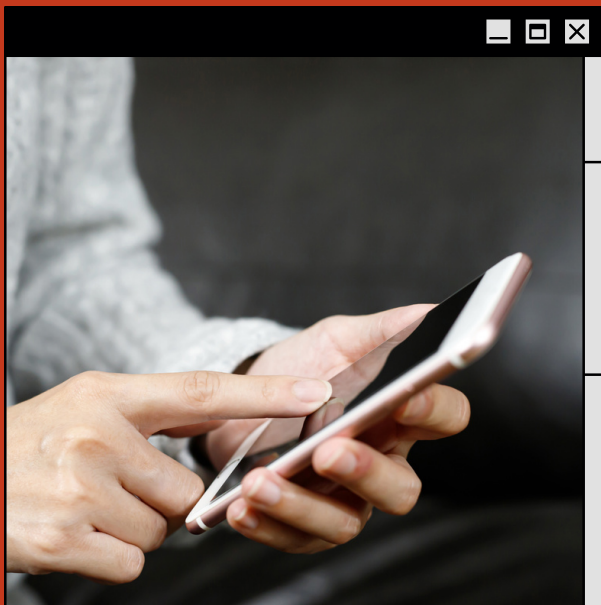
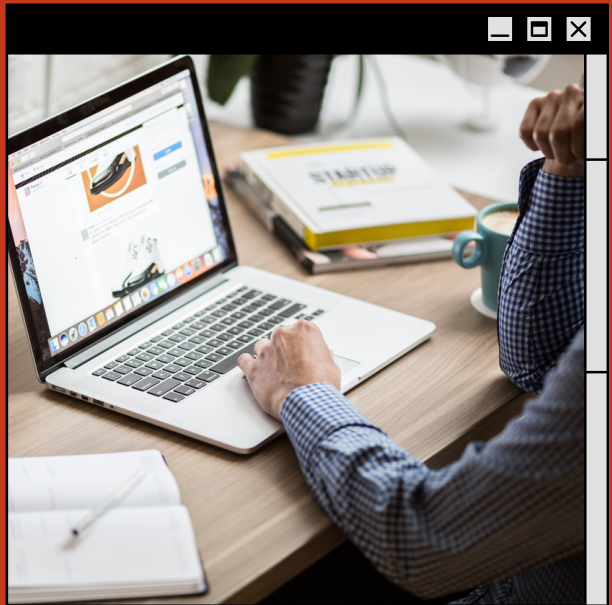


Son conjuntos de código predefinido y reutilizable que permiten dividir funcionalidades útiles en módulos que pueden usar varias aplicaciones.

HAY TRES TIPOS DE BIBLIOTECAS DE CLASES QUE PUEDE USAR:

LAS BIBLIOTECAS DE CLASES **ESPECÍFICAS DE LA PLATAFORMA** TIENEN ACCESO A TODAS LAS API DE UNA PLATAFORMA DETERMINADA PERO SOLO LAS PUEDEN USAR LAS APLICACIONES Y BIBLIOTECAS DESTINADAS A ESA PLATAFORMA.

Las bibliotecas de clases **portables** tienen acceso a un subconjunto de API y las pueden usar las aplicaciones y bibliotecas que tienen como destino varias plataformas.



Las bibliotecas de clases de .NET Standard son una fusión del concepto de biblioteca específica de la plataforma y portable en un único modelo que ofrece lo mejor de ambas.

os en sus ordenadores personales.

Su distribución puede ser como archivos DLL o a través de paquetes **NuGet**

Lo que permite a los desarrolladores compartir sus componentes y promover la reutilización de código

Referencias

Microsoft Documentación oficial(01-diciembre-2022):
[<https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/standard/class-libraries>]