



EDUCACIÓN
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO®



TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO
INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TLAXIACO

Infografía

Presenta:

No. Control 23620227

Ortiz Ortiz Abelardo

Carrera:

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Quinto Semestre

Asignatura:

Fundamentos de ingeniería de software

Encargado:

Roman Cruz Jose Alfredo

Tlaxiaco Oaxaca 24 de agosto de 2025

Contents

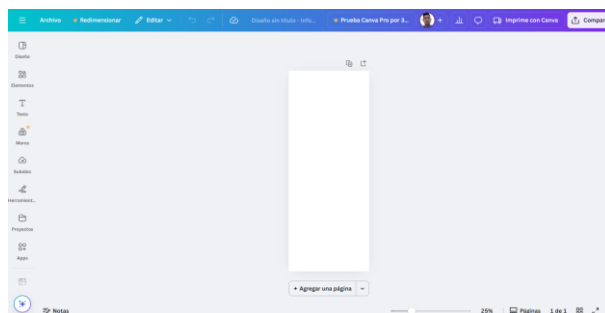
Introduccion	2
Desarrollo	2
Resultado	3
Conclusion	4
Bibliografia	4
Infografía terminada	4

Introduccion

La ingeniería de software es una disciplina que va más allá de la simple programación. Se trata de un enfoque metódico y estructurado para diseñar, desarrollar y mantener software de alta calidad. En esta infografía, exploraremos sus fundamentos, características clave y cómo se aplica en el mundo real, transformando ideas en soluciones digitales robustas y eficientes.

Desarrollo

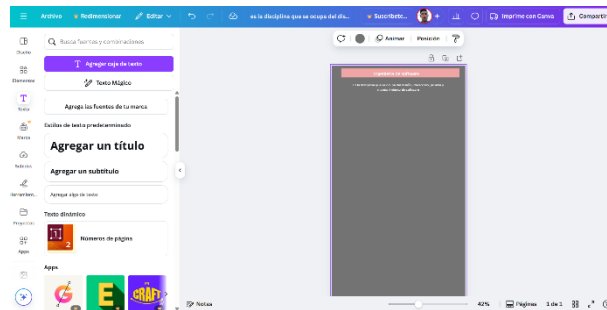
Se eligió una plantilla en blanco en Canva para poder dar el diseño único de una infografía, que en este caso fue la infografía de ingeniería de software.



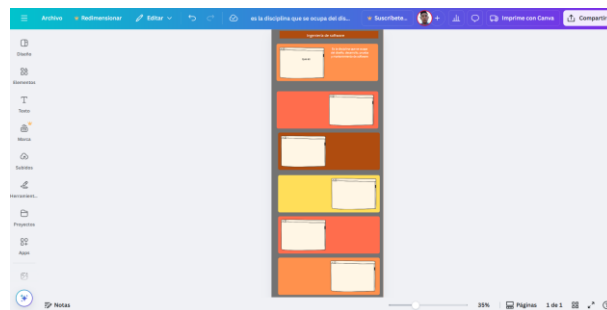
Como paso número dos, no podía faltar la búsqueda de paleta de colores que a continuación se usaran en el diseño y la creación de la infografía



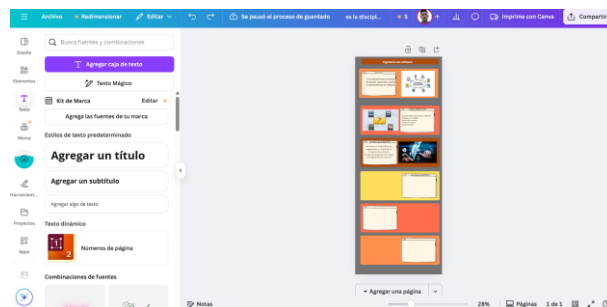
Como paso número tres, se personalizo el panel de diseño para poder continuar con el diseño de la infografía



Paso número 4, se hizo un prediseño para poder plasmar la información que lleva una infografía, se hizo la estructura de colores para la presentación de una buen infografía.

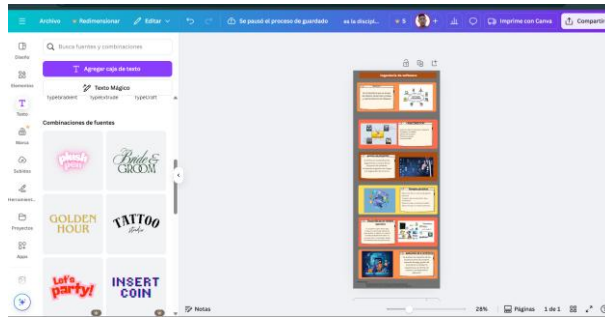


En este paso se está insertando la información buscada anteriormente en la infografía, es parte de pasos que se sigue para crear una infografía.



Resultado

Es el paso final, es el resultado de una infografía completa con todo el diseño, información, mas bien es la infografía terminada después de un proceso de 5 a 6 pasos



Conclusion

La ingeniería de software es el pilar que sostiene el mundo digital. Es la razón por la cual las aplicaciones bancarias manejan millones de transacciones sin fallas, por la que los sistemas de navegación nos guían de manera precisa y por la que podemos interactuar con tecnología compleja de forma sencilla.

Bibliografía

"Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software"

"Clean Code: A Handbook of Agile Software Craftsmanship"

"Software Engineering: A Practitioner's Approach"

"Accelerate: Building and Scaling High Performing Technology Organizations"

"No Silver Bullet: Essence and Accidents of Software Engineering" por Frederick P. Brooks Jr.:

Infografía terminada

Ingeniería de software

QUE ES?

Es la disciplina que se ocupa del diseño, desarrollo, prueba y mantenimiento de software



CARACTERÍSTICAS

Aplicación de principios de la ingeniería
Enfoque en la calidad
Gestión del proyecto
Trabajo en equipo
Mantenibilidad

gestión de proyectos

Se enfoca en la planificación, seguimiento y control de los proyectos de software, incluyendo la gestión de riesgos y la asignación de recursos.



Ejemplos practicos

Desarrollo de un sistema de gestión bancaria
Creación de una aplicación de e-commerce
Desarrollo de un software médico
Desarrollo de un sistema operativo

Desarrollo de un sistema operativo

Un proyecto a gran escala que involucra a cientos de ingenieros para diseñar y codificar un sistema complejo que gestione todos los recursos de un computador, desde el hardware hasta las aplicaciones.



Aplicación de e-commerce:

Se analizan los requisitos de los usuarios (carrito de compras, pasarela de pago, gestión de inventario), se diseñan la arquitectura y la interfaz de usuario, y se desarrolla la aplicación

Referencias

"The Mythical Man-Month: Essays on Software Engineering"
"Code Complete: A Practical Handbook of Software Construction"