

Qua as ?

Cualquier CVDS debe resultar en un sistema de alta calidad que cumple o excede las expectativas del cliente, llega a término en el tiempo y estimaciones de costos, sea barato de mantener y rentable.

CICLO DE VIDA DE UN SISTEMA



Complæjidad

Los sistemas informáticos son complejos y muchas veces (especialmente con el aumento reciente de Service-Oriented Architecture) están vinculados entre fabricantes de software diferentes. Para gestionar este nivel de complejidad, una serie de CVDS se han creado: «Cascada», «Fuente», «Espiral», «Construir y arreglar», «Prototipado rápido», «Incremental», «sincronizar y estabilizar», etc.



Matodologias ágilas an un sistama

XP y Scrum, que se centran en los procesos de peso ligero, permitiendo la rápida evolución a lo largo del ciclo de desarrollo.

Matodologias itararias

Metodologías iterativas, como Rational Unified Process, se centran en los ámbitos del proyecto limitado y la mejora o expansión de los productos de múltiples iteraciones.

900

Fasæs dæ dæsarrolldj dæ softwaræ

Desarrollo de Sistemas de Ciclo de Vida (CVDS) se adhiere a las fases importantes que son esenciales para los desarrolladores, tales como la planificación, análisis, diseño y ejecución

•00

Planificación:

Para generar una visión de alto nivel del proyecto y pretender determinar los objetivos del proyecto. El estudio de viabilidad se utiliza a veces para presentar el proyecto a la alta dirección en un intento de obtener financiación



Elecución:

Análisis:

sistema

El obietivo de los

el problema en un

intento de arreglar el

sistemas de análisis es

determinar dónde está

El código es probado en los distintos niveles en la prueba de software. Unidad de sistema y pruebas de aceptación del usuario se realiza a menudo. Esta es un área gris, existen diferentes opiniones en cuanto a lo de las etapas de prueba y cuánto, si se produce cualquier iteración:

00

Tipos de pruebas:



Un sistema es un conjunto de elementos interrelacionados entre si para lograr un mismo objetivo. Los componentes de sistema son: Entradas: Datos, información, insumos que ingresan al sistema. Procesos: Cambios que se producen a las entradas para generar salidas, resultados del sistema.



