

## **INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TLAXIACO**

Nombre del alumno: Rael Gabriel Bautista

Tema: Fundamentos de la ingeniería de software

Facilitador: Prof. José Alfredo Román Cruz

Materia: Fundamentos De Ingeniería De Software

Carrera: Ing. En sistemas computacionales

Semestre: V semestre

Infografía: Ciclo de vida de un Sistema

## Ciclo de vida de un Sistema Informático

## **Componentes Básicos**

**Software:** El equipamiento lógico de un computador.

**Hardware:** Es la parte dura o física del computador

**Datos:** información de las actividades regulares de la empresa

**Red:** Es el medio que permite compartir los datos entre dispositivos

**Personas:** Quienes logran desarrollar, mantener y emplear correctamente un sistema.

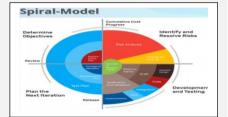
Se trata de las fases por las que debe pasar un sistema de informática en cuanto al análisis y el diseño para mantener la estructura y el funcionamiento de otro sistema desarrollado, tanto web como empresarial

Modelos Cascada



Modelos

Modelo Espiral



Modelo V



The Rational Unified Process

Inception Elaboration Construction Transition

Implementation Test
Deployment Comfiguration Management Projet Management Proje

SCRUM PROCESS

SCRUM PROCESS

Kanban Board

Kanban Board

Factory to 10 (2) Interception (2) Interceptio

Fase de Integración
Fase de Implementación

Fase de Diseño

Fase de Manteamiento

Análisis

Fase de Planificación

SCRUM

(RUP)

Bibliografía: Martin Fowler: "Patterns of Enterprise Application Architecture", Addison-Wesley, 2003. ISBN 0321127420

Kanban