



TECNOLOGICO NACIONAL DE MÉXICO
INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TLAXIACO
CARRERA:
INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

“DRS VALIDACION”

MATERIA:

INGENIERIA DE SOFTWARE

ING.

ROMAN CRUZ JOSE ALFREDO

ALUMNA:

SANTIAGO ORTIZ Y AEL DE JESUS

HERNANDEZ VASQUEZ EVELIN LIZETH

GARCÍA GARCÍA KAREN

GRUPO:

5US

SEMESTRE:

5

CONTROL:

21620147

21620248

21620140

**LUGAR Y FECHA: HEROICA CIUDAD DE TLAXIACO OAXACA, 16 de febrero de
2025**

Contenido

Objetivo de la practica:	3
Materiales:	3
Procedimiento:	3
Objetivos del sistema	4
OBJ-01 Gestionar Usuario	4
OBJ-02 Gestionar Diseños	4
OBJ-04 Gestionar pedidos	5
OBJ-05 Gestionar Bonificación	5
Requisitos de almacenamiento de información	5
RI-01 Información de los datos de usuario	5
RI-02 Información de los datos del diseño	6
RI- 03 Información de los datos de pedidos.	6
RI-04 Información de los datos de bonificación.	7
REQUERIMIENTO FUNCIONALES	8
CONCLUSIÓN	30
Ilustración 1 DRS en wiki	3
Ilustración 2 objetivo a corregir	4
Ilustración 3 requirimineto funcionales	8
Ilustración 4 evidencia de validación con el cliente	30

Objetivo de la practica:

El objetivo de la práctica es verificar que el proyecto desarrollado sea parte de la web 3.0, para una sastrería sería aprovechar las ventajas de la descentralización y la tecnología blockchain para mejorar la transparencia, seguridad y eficiencia en las operaciones de la sastrería; Crear una plataforma descentralizada que permita a los clientes realizar pedidos personalizados de ropa a medida, asegurando la transparencia y seguridad en las transacciones se utilizaran contratos inteligentes para gestionar pedidos y pagos, proporcionar trazabilidad completa desde el pedido hasta la entrega, garantizar la privacidad y el control de los datos del cliente.

Materiales:

- ❖ Documento DRS
- ❖ Computadora
- ❖ Github

Procedimiento:

Para la revisión del DRS es necesario verificar el proyecto y par esto entramos a la página principal del repositorio en GitHub que es donde esta almacenado. En el nombre del repositorio, haz clic en "Wiki".

Usa la barra lateral de la wiki para desplazarte hasta la página que desees cambiar y haz clic en "Editar".

▸	Hogar
▸	01.- Portada
▸	02.- ÍNDICE
▸	03.- Lista de figuras
▸	04. Introducción
▸	05.- Objetivo
▸	06.-Material
▸	07.- Procedimientos
	08.- Objetivos del sistema
▸	09.- REQUERIMIENTO DE INFORMAC...
▸	10.- Diagramas de caso de uso
▸	11. Funcionales
▸	12.- REQUISITOS NO FUNCIONALES
▸	13. RESULTADOS
▸	14. CONCLUSIÓN

Ilustración 1 DRS en wiki

Al analizar los objetivos, decidimos eliminar 3 objetivo que no es fundamental ni parte de la web 3.0

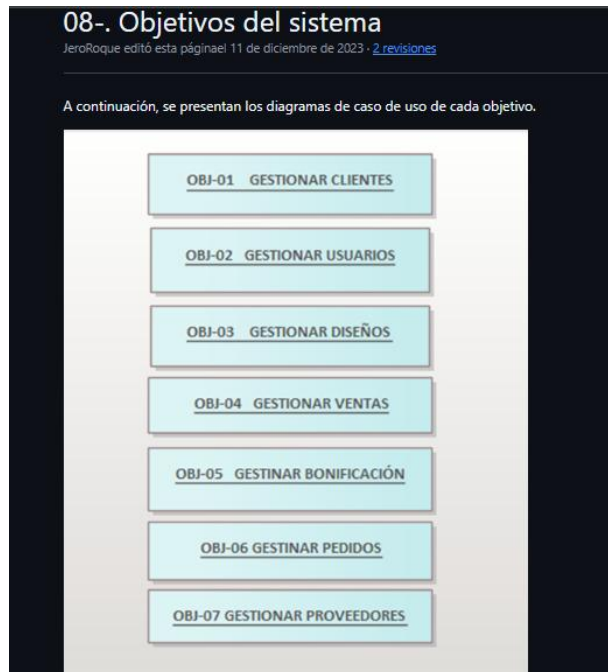


Ilustración 2 objetivo a corregir

Objetivos del sistema

Al eliminar los objetivos se realizaron varios cambios se modificó nuestros nuevos objetivos que a continuación se presenta.

OBJ-01 Gestionar Usuario

OBJ-01	GESTIONAR USUARIOS
Descripción	La gestión de usuarios es una funcionalidad esencial en una tienda en línea y se refiere al conjunto de capacidades que permite a los administradores y moderadores de la plataforma supervisar, administrar y controlar la base de usuarios que interactúan con la tienda en línea.
Estabilidad	Alta
Comentarios	Ninguno

OBJ-02 Gestionar Diseños

OBJ-02	GESTIONAR DISEÑOS
Descripción	El sistema deberá gestionar adecuadamente cada uno de los diseños la gestión de diseño es un proceso integral que abarca la planificación, coordinación y supervisión de todas las actividades relacionadas con la creación y desarrollo de productos o soluciones de diseño
Estabilidad	Alta
Comentarios	Ninguno

OBJ-04 Gestionar pedidos

OBJ-04	GESTIONAR PEDIDOS
Descripción	El sistema deberá gestionar adecuadamente cada uno de los pedidos siempre que sea requerido como es el caso de poder insertar, buscar, actualizar o eliminar.
Estabilidad	Alta
Comentarios	Ninguno

OBJ-05 Gestionar Bonificación

OBJ-05	GESTIONAR BONIFICACIÓN
Descripción	El sistema deberá gestionar adecuadamente cada una de las bonificaciones siempre que sea requerido como es el caso de poder registrar, buscar, actualizar o eliminar.
Estabilidad	Alta
Comentarios	Ninguno

Al revisar nos percatamos que algunos requerimientos se repetían constantemente, y también lleva datos innecesarios que corregimos.

Requisitos de almacenamiento de información

RI-01 Información de los datos de usuario

RI-01	Información de los datos de los usuarios
Objetivos asociados	OBJ-02 Gestionar usuarios
Requisitos usuales	RF-01 Registrar la identidad a través de un wallet.
	RF-02 modificación de datos del usuario
	RF-03 Eliminar datos
Descripción	El sistema permitirá al usuario registrarse con una identidad digital y podrá modificar sus datos y eliminarlos del sistema, manteniendo el control de su información
Datos específicos	<ul style="list-style-type: none">❖ Nombre completo❖ Correo electrónico❖ Contraseña❖ Numero telefónico
Intervalos temporales	Presente con cambios temporales
Estabilidad	Alta

Comentarios	Ninguno
-------------	---------

RI-02 Información de los datos del diseño

RI-02	Información de los datos del diseño
Objetivos asociados	OBJ-03 Gestionar diseños (Tokenización de Diseños)
Requisitos usuales	RF-04 registro de medidas del usuario RF-05 seleccionar el tipo de tela RF-06 selección de estilo RF-07 registrar diseño RF-08 modificación de datos
Descripción	El sistema permitirá que el usuario registre su medida dependiendo que tipo de prenda va requerir así mismos seleccionando su estilo y tela y de esta manera Certifica la Autenticidad con una NFT puede garantizar que la prenda es única
Datos específicos	❖ Nombre de prenda solicita ❖ Que medidas utilizaría dependiendo el tipo de prenda ❖ Tipo de tela con la que el usuario se sienta cómoda. ❖ Registro de diseño como NFT
Intervalos temporales	Presente
Estabilidad	Alta
Comentarios	El usuario tiene el control completo de su información.

RI- 03

Información de los datos de pedidos.

RI-03	Información de los datos de pedidos
Objetivos asociados	OBJ-06 Gestionar los pedidos
Requisitos usuales	RF-09 realizar pedidos RF-10 registrar pedidos RF-11 confirmar pedido RF-12 Cancelar pedido
Descripción	El sistema deberá de almacenar información de los datos de cada pedido que realice el usuario.
Datos específicos	❖ Realizar el pedido diseñado Contrato inteligente bloquea fondos hasta la entrega. ❖ Registrar pedido que desea se genera un NFT representando el pedido. ❖ Confirmar pedido Firma digital del cliente para validar recepción. ❖ Cancelar pedido Devolución automática según las reglas del contrato.

Intervalos temporales	Presente
Estabilidad	Alta
Comentarios	Ninguno

RI-04 Información de los datos de bonificación.

RI-04	Información de los datos de bonificación
Objetivos asociados	OBJ-05 Gestionar bonificaciones (Pagos y Economía Digital)
Requisitos usuales	RF-13 Creación de billeteras RF-14 Visualización de saldos RF-15 Transferencia de tokens RF-16 Historial de transacciones RF-17 acumulación de NFT
Descripción	El sistema mediante la blockchain deberá administrar la información del usuario con recompensas de tokens, criptos y NFT.
Datos específicos	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Generación automática de billetera Web3. ❖ Generación automática de billetera Web3. ❖ Sistema de recompensas y cashback en tokens. ❖ Registro en blockchain de cada pago. ❖ Los clientes con un NFT de la sastrería pueden recibir descuentos en futuras compras.
Intervalos temporales	Presente
Estabilidad	Alta
Comentarios	Ninguno

Al revisar nos percatamos que algunos requerimientos se repetían constantemente, y también lleva datos innecesarios, así que corregimos.

RF-01 Registrar datos.	RF-11 Eliminar datos	RF-21 Actualizar datos	
RF-02 guardar datos	RF-12 Autenticación de usuarios	RF-22 Eliminar datos	RF-31 confirmar pedido
RF-03 Actualizar datos	RF-13 registra datos	RF-23 Creación de billeteras	RF-32 guardar pedido
RF-04 Eliminar datos	RF-14 verificar datos	RF-24 Visualización de saldos	RF-33 Cancelar pedido
RF-05 Autenticación de usuarios	RF-15 personalizar los diseños	RF-25 Transferencia de tokens	RF-34 Registrar datos.
RF-06 Registrar datos.	RF-16 guardar diseño	RF-26 Historial de transacciones	RF-35 Verificar y confirmar datos.
RF-07 Verificar y confirmar datos.	RF-17 realizar el pedido	RF-27 Recibir bonificaciones	RF-36 Buscar datos.
RF-08 Buscar datos.	RF-18 Registrar datos.	RF-28 Canjeo de tokens	RF-37 guardar datos
RF-09 Guardar datos	RF-19 Verificar y confirmar datos.	RF-29 Respaldo y recuperación de claves	RF-38 Actualizar datos
RF-10 Actualizar datos	RF-20 buscar	RF-30 registrar pedidos	RF-39 Eliminar datos

Ilustración 3 requirimineto funcionales

De los 39 requerimiento con lo que se contaba, eliminamos 22 requerimientos funcionales dejando solo los que ayudan a definir qué hará la DApp, estableciendo un marco claro de sus características y funciones, Proveen una guía para los desarrolladores, facilitando el proceso de codificación y asegurando que todos trabajen con el mismo objetivo.

A continuación, se presentan los nuevos requerimientos:

REQUERIMIENTO FUNCIONALES

RF-01 Registrar la identidad a través de un wallet.		
Objetivos asociados	OBJ-01 Gestionar usuario	
Descripción	El sistema realizara el registro de los nuevos usuarios mediante wallet compatibles con la web 3.0, de esta manera se almacenara en la blockchain	
Precondición	El usuario no deber de ser registrado en el sistema.	
	No. PASO	ACCIÓN
	PASO 1.	Creación de una cuenta: Abre la aplicación y sigue las instrucciones para crear una nueva cuenta. Generalmente, se te pedirá que generes una nueva dirección de wallet y guardes tu frase de recuperación en un lugar seguro.

SECUENCIA NORMAL	PASO 2.	Verificación de Identidad: <ul style="list-style-type: none"> ○ Ingreso de Datos Personales: Nombre completo, dirección, fecha de nacimiento, etc. ○ Carga de Documentos: Adjuntar fotos de documentos oficiales como pasaporte, cédula de identidad o licencia de conducir. ○ Verificación de Selfie: Tomar una selfie para compararla con la foto en tus documentos.
	PASO 3.	Registro y Confirmación: <ul style="list-style-type: none"> • Una vez enviados los datos y documentos, el servicio de verificación de identidad revisará tu información. Este proceso puede tomar desde unos minutos hasta varios días. • Al completar la verificación, recibirás una confirmación de que tu identidad ha sido registrada exitosamente en tu wallet.
	PASO4	Acceso y Uso: <ul style="list-style-type: none"> • Ahora, tu identidad está vinculada a tu wallet digital. Puedes usarlo para diversas transacciones en la blockchain, como comprar activos digitales, interactuar con aplicaciones descentralizadas (dApps), y más, con la certeza de que tu identidad ha sido verificada.
POSTCONDICIÓN	El usuario queda registrado en la blockchain	
EXCEPCIÓN	Si los datos registrados no son correctos no son válidos, el sistema en automático deberá un mensaje de error y vuelve al inicio.	
Estabilidad	Alta	
Comentarios	El registro del usuario con la wallet garantiza la autenticación	

Objetivos asociados	OBJ-01 Gestionar usuario	
Descripción	El sistema realizara cambios de los datos del usuario al querer actualizar una nueva información.	
Precondición	Debes haber iniciado sesión correctamente en tu cuenta del wallet utilizando tus credenciales (contraseña, PIN, autenticación biométrica, etc.).	
SECUENCIA NORMAL	No. PASO	ACCIÓN
	PASO 1.	Accede a la Configuración: <ul style="list-style-type: none"> Abre la aplicación de wallet y dirígete a la configuración de la cuenta.
	PASO 2.	Inicia la Modificación: <ul style="list-style-type: none"> Selecciona la opción que vas a modificar
	PASO 3.	Verificación: <ul style="list-style-type: none"> Recibirás un enlace de verificación en el nuevo correo electrónico. Haz clic en el enlace para confirmar la modificación.
	PASO4	Confirmación: <ul style="list-style-type: none"> Recibirás una confirmación de que el correo electrónico ha sido actualizado con éxito.
POSTCONDICIÓN	Los datos actualizados deben reflejarse en la cuenta del usuario inmediatamente.	
EXCEPCIÓN	Si la nueva información no es válida notificar al usuario del fallo en la verificación y proporcionar instrucciones sobre cómo proporcionar documentación válida y de alta calidad.	
Estabilidad	Alta	
Comentarios		

RF-03 Eliminar datos

Objetivos asociados	OBJ-01 Gestionar usuario	
Descripción	El sistema realizara cambios de los datos del usuario al querer actualizar una nueva información.	
Precondición	La aplicación debe asegurar que solo el usuario autenticado puede realizar la eliminación de datos.	
SECUENCIA NORMAL	No. PASO	ACCIÓN
	PASO 1.	Acceso a la Configuración de la Cuenta: <ul style="list-style-type: none"> Abre la aplicación del wallet digital y navega al menú de configuración.
	PASO 2.	Selección de Eliminación de Datos: <ul style="list-style-type: none"> Dentro de las opciones de configuración, busca y selecciona la opción para eliminar datos o eliminar cuenta.
	PASO 3.	Verificación de Identidad: <ul style="list-style-type: none"> Es probable que se te pida que verifiques tu identidad antes de proceder con la eliminación.
	PASO4	Confirmación de Eliminación: <ul style="list-style-type: none"> La aplicación mostrará una pantalla de confirmación donde se te pedirá que confirmes que deseas eliminar tus datos. Esto es para evitar eliminaciones accidentales.
	PASO 5	Proceso de Eliminación: <ul style="list-style-type: none"> Al confirmar, el wallet procederá a eliminar tus datos de usuario de sus servidores. Este proceso puede tomar unos minutos.
POSTCONDICIÓN	La eliminación de datos debe ser irreversible para proteger la integridad y privacidad de los datos de usuario.	
EXCEPCIÓN	Si la eliminación fue hecha correctamente El usuario debe ser notificado mediante correo electrónico o notificación en la aplicación sobre la eliminación exitosa de sus datos.	

Estabilidad	Alta
Comentarios	ninguno

RF-04: Registro de Medidas del Usuario		
Objetivos asociados	OBJ-02 Gestionar diseños	
Descripción	El sistema permitirá al usuario registrar sus medidas corporales para la elaboración personalizada de prendas de vestir.	
Precondición	El usuario debe estar autenticado en el sistema. El usuario debe tener acceso a la sección de "Mi Perfil" o "Mis Medidas" dentro de la aplicación.	
SECUENCIA NORMAL	No. PASO	ACCIÓN
	PASO 1.	Acceso a la Sección de Medidas: <ul style="list-style-type: none"> El usuario navega a la sección de "Mi Perfil" o "Mis Medidas" desde el menú principal de la aplicación.
	PASO 2.	Selección de Tipo de Prenda: <ul style="list-style-type: none"> El usuario selecciona el tipo de prenda para la cual desea registrar las medidas (por ejemplo, camisa, pantalón, vestido). .
	PASO 3.	Ingreso de Medidas: <ul style="list-style-type: none"> El sistema presenta un formulario donde el usuario puede ingresar sus medidas corporales. Las medidas pueden incluir, pero no se limitan a: <ul style="list-style-type: none"> Altura Peso Contorno de pecho Contorno de cintura Contorno de cadera Largo de pierna Largo de brazo Ancho de hombros El usuario ingresa los datos en los campos correspondientes.

	PASO4	Confirmación y Guardado: <ul style="list-style-type: none"> • El usuario revisa las medidas ingresadas para asegurarse de que son correctas. • El usuario confirma y guarda las medidas en el sistema. •
	PASO 5	Validación: <ul style="list-style-type: none"> • El sistema valida que todas las medidas requeridas han sido ingresadas correctamente. • Si falta alguna medida o hay algún error, el sistema muestra un mensaje de error solicitando la corrección.
	PASO 6	Finalización: <ul style="list-style-type: none"> • Una vez validadas las medidas, el sistema guarda la información en el perfil del usuario. • El usuario recibe una notificación confirmando que sus medidas han sido registradas exitosamente.
POSTCONDICIÓN	Las medidas del usuario quedan registradas en el sistema y están disponibles para su uso en la elaboración personalizada de prendas. El usuario puede ver y editar sus medidas en cualquier momento desde la sección de "Mi Perfil" o "Mis Medidas".	
EXCEPCIÓN	Fallo en el Ingreso de Datos: Si el usuario ingresa una medida en un formato incorrecto (por ejemplo, texto en lugar de números), el sistema mostrará un mensaje de error indicando el formato correcto. Conexión a Internet Inestable: Si se pierde la conexión a Internet durante el registro, el sistema mostrará un mensaje de advertencia y permitirá reintentar una vez restablecida la conexión.	
Estabilidad	Alta	
Comentarios	ninguno	

RF-05 Selección del Tipo de Tela		
Objetivos asociados	OBJ-02 Gestionar diseños	
Descripción	El sistema permitirá al usuario registrar sus medidas corporales para la elaboración personalizada de prendas de vestir.	
Precondición	El usuario debe estar autenticado en el sistema. El usuario debe haber registrado previamente sus medidas corporales.	
SECUENCIA NORMAL	No. PASO	ACCIÓN
	PASO 1.	Acceso a la Sección de Selección de Tela: <ul style="list-style-type: none"> El usuario navega a la sección de "Selección de Tela" desde el menú principal de la aplicación.
	PASO 2.	Selección de Tipo de Prenda: <ul style="list-style-type: none"> El usuario selecciona el tipo de prenda que desea personalizar (por ejemplo, camisa, pantalón, vestido).
	PASO 3.	Visualización de Opciones de Tela: <ul style="list-style-type: none"> El sistema muestra una lista de diferentes tipos de telas disponibles para la prenda seleccionada. Las opciones pueden incluir: <ul style="list-style-type: none"> Algodón Lino Seda Lana Poliéster Mezcla de telas
	PASO4	Descripción y Características de las Telas: <ul style="list-style-type: none"> Cada opción de tela incluye una breve descripción y características relevantes, como: <ul style="list-style-type: none"> Textura Transpirabilidad Durabilidad Precio aproximado Recomendaciones de uso (ocasiones, clima, etc.)

	PASO 5	Selección de Tela: <ul style="list-style-type: none"> El usuario selecciona el tipo de tela deseado haciendo clic en la opción correspondiente.
	PASO 6	Confirmación y Guardado: <ul style="list-style-type: none"> El usuario revisa su selección de tela. El usuario confirma y guarda la selección de tela en el sistema.
POSTCONDICIÓN	La selección de tela queda registrada en el sistema y está asociada a la prenda que el usuario desea personalizar. El usuario puede ver y modificar su selección de tela en cualquier momento antes de finalizar el pedido.	
EXCEPCIÓN	Tela No Disponible: Si una tela seleccionada no está disponible en inventario, el sistema notificará al usuario y proporcionará opciones alternativas. Conexión a Internet Inestable: Si se pierde la conexión a Internet durante el proceso de selección, el sistema mostrará un mensaje de advertencia y permitirá reintentar una vez restablecida la conexión.	
Estabilidad	Alta	
Comentarios	ninguno	

RF-06: Selección de Estilo		
Objetivos asociados	OBJ-02 Gestionar diseños	
Descripción	El sistema permitirá al usuario seleccionar el estilo deseado para la prenda que desea personalizar.	
Precondición	El usuario debe estar autenticado en el sistema. El usuario debe haber seleccionado previamente el tipo de prenda y la tela.	
SECUENCIA NORMAL	No. PASO	ACCIÓN
	PASO 1.	Acceso a la Sección de Selección de Estilo: <ul style="list-style-type: none"> El usuario navega a la sección de "Selección de Estilo" desde el menú principal de la aplicación.
	PASO 2.	Selección del Tipo de Prenda:

		<ul style="list-style-type: none"> El usuario selecciona el tipo de prenda que desea personalizar (por ejemplo, camisa, pantalón, vestido).
	PASO 3.	Visualización de Opciones de Estilo: <ul style="list-style-type: none"> El sistema muestra una lista de diferentes estilos disponibles para la prenda seleccionada. Las opciones pueden incluir: <ul style="list-style-type: none"> Clásico Moderno Deportivo Formal Casual
	PASO4	Descripción y Características de los Estilos: <ul style="list-style-type: none"> Cada opción de estilo incluye una breve descripción y características relevantes, como: <ul style="list-style-type: none"> Diseño general Corte y forma Detalles y adornos
	PASO 5	Selección de Estilo: <ul style="list-style-type: none"> El usuario selecciona el estilo deseado haciendo clic en la opción correspondiente.
	PASO 6	Confirmación y Guardado: <ul style="list-style-type: none"> El usuario revisa su selección de estilo. El usuario confirma y guarda la selección de estilo en el sistema.
POSTCONDICIÓN	<p>La selección de estilo queda registrada en el sistema y está asociada a la prenda que el usuario desea personalizar.</p> <p>El usuario puede ver y modificar su selección de estilo en cualquier momento antes de finalizar el pedido.</p>	
EXCEPCIÓN	Excepción: El estilo seleccionado no está disponible en el inventario.	

	Manejo: Notificar al usuario de la indisponibilidad y proporcionar opciones alternativas..
Estabilidad	Alta
Comentarios	ninguno

RF-07: Registrar Diseño		
Objetivos asociados	OBJ-02 Gestionar diseños	
Descripción	El sistema permitirá al usuario registrar un diseño personalizado para la elaboración de una prenda de vestir.	
Precondición	El usuario debe estar autenticado en el sistema. El usuario debe haber seleccionado previamente el tipo de prenda y la tela.	
SECUENCIA NORMAL	No. PASO	ACCIÓN
	PASO 1.	Acceso a la Sección de Registro de Diseño: <ul style="list-style-type: none"> El usuario navega a la sección de "Registrar Diseño" desde el menú principal de la aplicación.
	PASO 2.	Selección del Tipo de Prenda: <ul style="list-style-type: none"> El usuario selecciona el tipo de prenda que desea diseñar (por ejemplo, camisa, pantalón, vestido).
	PASO 3.	Carga del Diseño: <ul style="list-style-type: none"> El usuario tiene la opción de cargar un archivo de imagen con el diseño personalizado o utilizar una herramienta de diseño integrada en la aplicación.

	PASO4	Descripción del Diseño: <ul style="list-style-type: none"> El usuario proporciona una descripción del diseño, incluyendo detalles sobre patrones, colores, y cualquier otra especificación relevante.
	PASO 5	Confirmación y Guardado: <ul style="list-style-type: none"> El usuario revisa el diseño y la descripción ingresada. El usuario confirma y guarda el diseño en el sistema.
POSTCONDICIÓN	<p>El diseño queda registrado en el sistema y está asociado a la prenda que el usuario desea personalizar.</p> <p>El usuario puede ver y modificar su diseño en cualquier momento antes de finalizar el pedido.</p>	
EXCEPCIÓN	<p>Excepción: El usuario carga un archivo en un formato no soportado (por ejemplo, formato de imagen no compatible).</p> <p>Manejo: Mostrar un mensaje de error indicando los formatos aceptados y solicitar al usuario que cargue un archivo en un formato compatible.</p>	
Estabilidad	Alta	
Comentarios	ninguno	

RF-08: Modificación de Datos		
Objetivos asociados	OBJ-02 Gestionar diseños	
Descripción	El sistema permitirá al usuario modificar sus datos personales y de perfil en cualquier momento.	
Precondición	El usuario debe estar autenticado en el sistema.	
SECUENCIA NORMAL	No. PASO	ACCIÓN
	PASO 1.	Acceso a la Configuración de la Cuenta: <ul style="list-style-type: none"> El usuario navega a la sección de "Configuración" o "Mi Perfil" desde el menú principal de la aplicación.
	PASO 2.	Selección de Datos a Modificar:

		<ul style="list-style-type: none"> El usuario selecciona la opción para modificar los datos personales, como nombre, dirección, número de teléfono, correo electrónico, etc.
	PASO 3.	Ingreso de Nuevos Datos: <ul style="list-style-type: none"> El usuario ingresa los nuevos datos en los campos correspondientes. El sistema puede proporcionar sugerencias de formato para evitar errores (por ejemplo, formato correcto de número de teléfono o dirección de correo electrónico).
	PASO4	Verificación y Confirmación: <ul style="list-style-type: none"> El usuario verifica que los datos ingresados son correctos. El usuario confirma y guarda los cambios.
	PASO 5	Validación: <ul style="list-style-type: none"> El sistema valida que los datos ingresados sean correctos y completos. Si hay algún error, el sistema muestra un mensaje solicitando corrección.
POSTCONDICIÓN	Los nuevos datos del usuario quedan registrados en el sistema y se reflejan en su perfil. El usuario recibe una notificación confirmando que sus datos han sido actualizados exitosamente.	
EXCEPCIÓN	Excepción: Pérdida de conexión a Internet durante el proceso de modificación de datos, Los datos ingresados no son válidos. Manejo: Mostrar un mensaje de advertencia indicando la pérdida de conexión y permitir reintentar una vez restablecida la conexión.	
Estabilidad	Alta	
Comentarios	ninguno	

RF-08: Modificación de Datos		
Objetivos asociados	OBJ-02 Gestionar diseños	
Descripción	El sistema permitirá al usuario modificar sus datos personales y de perfil en cualquier momento.	
Precondición	El usuario debe estar autenticado en el sistema.	
SECUENCIA NORMAL	No. PASO	ACCIÓN
	PASO 1.	Acceso a la Configuración de la Cuenta: <ul style="list-style-type: none"> El usuario navega a la sección de "Configuración" o "Mi Perfil" desde el menú principal de la aplicación.
	PASO 2.	Selección de Datos a Modificar: <ul style="list-style-type: none"> El usuario selecciona la opción para modificar los datos personales, como nombre, dirección, número de teléfono, correo electrónico, etc.
	PASO 3.	Ingreso de Nuevos Datos: <ul style="list-style-type: none"> El usuario ingresa los nuevos datos en los campos correspondientes. El sistema puede proporcionar sugerencias de formato para evitar errores (por ejemplo, formato correcto de número de teléfono o dirección de correo electrónico).
	PASO4	Verificación y Confirmación: <ul style="list-style-type: none"> El usuario verifica que los datos ingresados son correctos. El usuario confirma y guarda los cambios.

	PASO 5	Validación: <ul style="list-style-type: none"> El sistema valida que los datos ingresados sean correctos y completos. Si hay algún error, el sistema muestra un mensaje solicitando corrección.
POSTCONDICIÓN	Los nuevos datos del usuario quedan registrados en el sistema y se reflejan en su perfil. El usuario recibe una notificación confirmando que sus datos han sido actualizados exitosamente.	
EXCEPCIÓN	Excepción: Pérdida de conexión a Internet durante el proceso de modificación de datos, Los datos ingresados no son válidos. Manejo: Mostrar un mensaje de advertencia indicando la pérdida de conexión y permitir reintentar una vez restablecida la conexión.	
Estabilidad	Alta	
Comentarios	ninguno	

RF-09: Realizar Pedidos		
Objetivos asociados	OBJ-03 Gestionar pedidos	
Descripción	El sistema permitirá al usuario realizar pedidos de prendas personalizadas.	
Precondición	El usuario debe estar autenticado en el sistema. El usuario debe haber registrado sus medidas, seleccionado la tela, el estilo y registrado el diseño.	
SECUENCIA NORMAL	No. PASO	ACCIÓN
	PASO 1.	Acceso a la Sección de Realizar Pedidos: <ul style="list-style-type: none"> El usuario navega a la sección de "Realizar Pedido" desde el menú principal de la aplicación.
	PASO 2.	Selección de Prenda: <ul style="list-style-type: none"> El usuario selecciona la prenda personalizada que desea pedir.
	PASO 3.	Revisión del Pedido:

		<ul style="list-style-type: none"> El usuario revisa todos los detalles del pedido, incluyendo medidas, tela, estilo, y diseño.
	PASO4	Ingreso de Dirección de Entrega: <ul style="list-style-type: none"> El usuario ingresa la dirección de entrega.
	PASO 5	Selección de Método de Pago: <ul style="list-style-type: none"> El usuario selecciona el método de pago (por ejemplo, tarjeta de crédito, PayPal).
	PASO 6	Confirmación de Pago: <ul style="list-style-type: none"> El usuario ingresa los datos de pago y confirma la transacción.
	PASO 7	Finalización del Pedido: <ul style="list-style-type: none"> El usuario recibe una confirmación de que el pedido ha sido realizado exitosamente.
POSTCONDICIÓN	<p>El pedido queda registrado en el sistema y se inicia el proceso de elaboración de la prenda.</p> <p>El usuario recibe una confirmación por correo electrónico con los detalles del pedido..</p>	
EXCEPCIÓN	<p>Error en el Pago: Si la transacción de pago falla, el sistema mostrará un mensaje de error y proporcionará opciones para reintentar o seleccionar otro método de pago.</p> <p>Dirección de Entrega Inválida: Si la dirección de entrega ingresada es inválida, el sistema mostrará un mensaje de error solicitando una dirección válida.</p> <p>Conexión a Internet Inestable: Si se pierde la conexión a Internet durante el proceso de pedido, el sistema mostrará un mensaje de advertencia y permitirá reintentar una vez restablecida la conexión.</p>	
Estabilidad	Alta	
Comentarios	ninguno	

RF-10: Registrar Pedidos		
Objetivos asociados	OBJ-03 Gestionar pedidos	
Descripción	El sistema permitirá registrar los pedidos realizados por los usuarios.	
Precondición	El usuario debe haber completado el proceso de realizar pedido.	
SECUENCIA NORMAL	No. PASO	ACCIÓN
	PASO 1.	Recepción del Pedido: <ul style="list-style-type: none"> El sistema recibe la confirmación del pedido realizado por el usuario.
	PASO 2.	Registro de Detalles del Pedido: <ul style="list-style-type: none"> El sistema registra los detalles del pedido, incluyendo medidas, tela, estilo, diseño, dirección de entrega y método de pago.
	PASO 3.	Generación de ID de Pedido: <ul style="list-style-type: none"> El sistema genera un identificador único para el pedido.
	PASO4	Notificación al Usuario: <ul style="list-style-type: none"> El sistema envía una notificación al usuario confirmando que el pedido ha sido registrado exitosamente.
POSTCONDICIÓN	Los detalles del pedido quedan registrados en el sistema y están disponibles para su seguimiento y gestión.	
EXCEPCIÓN	<p>Fallo en el Registro: Si el sistema no puede registrar el pedido, se mostrará un mensaje de error y el sistema intentará registrar el pedido nuevamente.</p> <p>Datos Incompletos: Si faltan datos necesarios para el registro del pedido, el sistema solicitará al usuario que complete la información faltante.</p>	
Estabilidad	Alta	
Comentarios	ninguno	

RF-11: Confirmar Pedido

Objetivos asociados	OBJ-03 Gestionar pedidos	
Descripción	El sistema permitirá al usuario confirmar los detalles de su pedido antes de finalizarlo.	
Precondición	El usuario debe haber ingresado todos los detalles necesarios para el pedido.	
SECUENCIA NORMAL	No. PASO	ACCIÓN
	PASO 1.	Acceso a la Confirmación del Pedido: <ul style="list-style-type: none"> El usuario navega a la sección de "Confirmar Pedido" desde el menú principal de la aplicación.
	PASO 2.	Registro de Detalles del Pedido: <ul style="list-style-type: none"> El sistema registra los detalles del pedido, incluyendo medidas, tela, estilo, diseño, dirección de entrega y método de pago.
	PASO 3.	Confirmación del Pedido: <ul style="list-style-type: none"> El usuario confirma que todos los detalles son correctos y procede a finalizar el pedido.
POSTCONDICIÓN	Los detalles del pedido quedan registrados en el sistema y están disponibles para su seguimiento y gestión.	
EXCEPCIÓN	<p>Detalles Incorrectos: Si el usuario detecta algún error en los detalles del pedido, puede modificar la información antes de confirmar.</p> <p>Conexión a Internet Inestable: Si se pierde la conexión a Internet durante la confirmación del pedido, el sistema mostrará un mensaje de advertencia y permitirá reintentar una vez restablecida la conexión.</p>	
Estabilidad	Alta	
Comentarios	ninguno	

RF-12: Cancelar Pedido	
Objetivos asociados	OBJ-03 Gestionar pedidos
Descripción	El sistema permitirá al usuario cancelar un pedido antes de que se inicie la elaboración de la prenda.

Precondición	El usuario debe haber realizado un pedido.	
SECUENCIA NORMAL	No. PASO	ACCIÓN
	PASO 1.	Acceso a la Sección de Pedidos: <ul style="list-style-type: none"> El usuario navega a la sección de "Mis Pedidos" desde el menú principal de la aplicación.
	PASO 2.	Selección del Pedido a Cancelar: <ul style="list-style-type: none"> El usuario selecciona el pedido que desea cancelar.
	PASO 3.	Confirmación de Cancelación: <ul style="list-style-type: none"> El usuario confirma que desea cancelar el pedido.
	PASO 4	Notificación de Cancelación: <ul style="list-style-type: none"> El sistema notifica al usuario que el pedido ha sido cancelado exitosamente.
POSTCONDICIÓN	<p>El pedido queda cancelado y no se iniciará el proceso de elaboración de la prenda.</p> <p>El usuario recibe una notificación por correo electrónico confirmando la cancelación..</p>	
EXCEPCIÓN	<p>Pedido en Proceso: Si el pedido ya ha comenzado su proceso de elaboración, no se podrá cancelar. El sistema mostrará un mensaje indicando que el pedido no puede ser cancelado.</p> <p>Fallo en la Cancelación: Si el sistema no puede cancelar el pedido, se mostrará un mensaje de error y se proporcionarán opciones para contactar al soporte técnico.</p> <p>Conexión a Internet Inestable: Si se pierde la conexión a Internet durante el proceso de cancelación, el sistema mostrará un mensaje de advertencia y permitirá reintentar una vez restablecida la conexión.</p>	
Estabilidad	Alta	
Comentarios	ninguno	

RF-13: Creación de Billeteras		
Objetivos asociados	OBJ-04 Gestionar bonificación	
Descripción	El sistema permitirá al usuario crear una nueva billetera digital para almacenar criptomonedas y tokens.	
Precondición	El usuario debe estar autenticado en el sistema.	
SECUENCIA NORMAL	No. PASO	ACCIÓN
	PASO 1.	Acceso a la Sección de Creación de Billeteras: <ul style="list-style-type: none"> El usuario navega a la sección de "Crear Billetera" desde el menú principal de la aplicación.
	PASO 2.	Generación de Billetera: <ul style="list-style-type: none"> El sistema genera una nueva dirección de billetera única para el usuario. Se crea una clave privada y una frase de recuperación para la billetera.
	PASO 3.	Guardado de la Frase de Recuperación: <ul style="list-style-type: none"> El usuario debe guardar la frase de recuperación en un lugar seguro. El sistema puede solicitar al usuario que confirme la frase de recuperación para asegurarse de que ha sido guardada correctamente.
	PASO 4	Confirmación y Guardado: <ul style="list-style-type: none"> El usuario confirma la creación de la billetera y guarda la información.
POSTCONDICIÓN	La nueva billetera queda registrada en el sistema y está lista para su uso.	
EXCEPCIÓN	Fallo en la Generación de Billetera: Si el sistema no puede generar la billetera, se mostrará un mensaje de error y se proporcionarán opciones para reintentar. Frase de Recuperación No Confirmada: Si el usuario no confirma la frase de recuperación, el sistema no permitirá continuar con la creación de la billetera.	

Estabilidad	Alta
Comentarios	ninguno

RF-14: Visualización de Saldos		
Objetivos asociados	OBJ-04 Gestionar bonificación	
Descripción	El sistema permitirá al usuario visualizar los saldos de sus criptomonedas y tokens en la billetera.	
Precondición	El usuario debe tener una billetera creada y estar autenticado en el sistema	
SECUENCIA NORMAL	No. PASO	ACCIÓN
	PASO 1.	Acceso a la Sección de Saldos: <ul style="list-style-type: none"> El usuario navega a la sección de "Saldos" desde el menú principal de la aplicación.
	PASO 2.	Visualización de Saldos: <ul style="list-style-type: none"> El sistema muestra los saldos actuales de todas las criptomonedas y tokens almacenados en la billetera. Los saldos se muestran en la moneda original y en el equivalente en una moneda fiat (por ejemplo, USD, EUR).
POSTCONDICIÓN	El usuario puede ver los saldos actualizados de sus criptomonedas y tokens..	
EXCEPCIÓN	Error en la Recuperación de Saldos: Si el sistema no puede recuperar los saldos, se mostrará un mensaje de error y se proporcionarán opciones para reintentar.	
Estabilidad	Alta	
Comentarios	ninguno	

RF-15: Transferencia de Tokens		
Objetivos asociados	OBJ-04 Gestionar bonificación	
Descripción	El sistema permitirá al usuario transferir criptomonedas y tokens a otras direcciones de billetera.	
Precondición	El usuario debe tener una billetera creada y estar autenticado en el sistema. El usuario debe tener suficientes fondos en su billetera para realizar la transferencia.	
	No. PASO	ACCIÓN

SECUENCIA NORMAL	PASO 1.	Acceso a la Sección de Transferencia: <ul style="list-style-type: none"> El usuario navega a la sección de "Transferir Tokens" desde el menú principal de la aplicación.
	PASO 2.	Ingreso de Detalles de la Transferencia: <ul style="list-style-type: none"> El usuario ingresa la dirección de destino y la cantidad de tokens a transferir. El sistema muestra las tarifas de transacción asociadas.
	PASO 3	Confirmación de la Transferencia: <ul style="list-style-type: none"> El usuario revisa los detalles de la transferencia y confirma la transacción.
	PASO 4	Ejecución de la Transferencia: <ul style="list-style-type: none"> El sistema procesa la transferencia y actualiza los saldos de las billeteras involucradas.
POSTCONDICIÓN	Los tokens son transferidos a la dirección de destino y se actualizan los saldos en ambas billeteras.	
EXCEPCIÓN	Fondos Insuficientes: Si el usuario no tiene suficientes fondos para completar la transferencia, el sistema mostrará un mensaje de error. Dirección de Destino Inválida: Si la dirección de destino es inválida, el sistema mostrará un mensaje de error y solicitará una dirección válida. Error en la Transferencia: Si el sistema no puede procesar la transferencia, se mostrará un mensaje de error y se proporcionarán opciones para reintentar.	
Estabilidad	Alta	
Comentarios	ninguno	

RF-16: Historial de Transacciones	
Objetivos asociados	OBJ-04 Gestionar bonificación
Descripción	El sistema permitirá al usuario visualizar el historial de todas las transacciones realizadas con su billetera.

Precondición	El usuario debe tener una billetera creada y estar autenticado en el sistema	
SECUENCIA NORMAL	No. PASO	ACCIÓN
	PASO 1.	Acceso a la Sección de Historial: <ul style="list-style-type: none"> El usuario navega a la sección de "Historial de Transacciones" desde el menú principal de la aplicación.
	PASO 2.	Visualización del Historial: <ul style="list-style-type: none"> El sistema muestra una lista de todas las transacciones realizadas, incluyendo detalles como fecha, tipo de transacción (envío o recepción), dirección de destino, cantidad de tokens, y estado de la transacción.
POSTCONDICIÓN	El usuario puede ver el historial completo de sus transacciones.	
EXCEPCIÓN	Error en la Recuperación del Historial: Si el sistema no puede recuperar el historial de transacciones, se mostrará un mensaje de error y se proporcionarán opciones para reintentar.	
Estabilidad	Alta	
Comentarios	ninguno	

RF-17: Acumulación de NFT		
Objetivos asociados	OBJ-04 Gestionar bonificación	
Descripción	El usuario debe tener una billetera creada y estar autenticado en el sistema.	
Precondición	El usuario debe tener una billetera creada y estar autenticado en el sistema	
SECUENCIA NORMAL	No. PASO	ACCIÓN
	PASO 1.	Acceso a la Sección de NFT: <ul style="list-style-type: none"> El usuario navega a la sección de "NFT" desde el menú principal de la aplicación.
	PASO 2.	Visualización de NFT: <ul style="list-style-type: none"> El sistema muestra una lista de todos los NFT acumulados en la billetera, incluyendo detalles como nombre, descripción, imagen, y metadatos.

	PASO 3.	Recepción y Transferencia de NFT: <ul style="list-style-type: none"> El usuario puede recibir nuevos NFT en su billetera. El usuario puede transferir sus NFT a otras direcciones de billetera.
POSTCONDICIÓN	<ul style="list-style-type: none"> Los NFT quedan registrados en la billetera del usuario y son visibles en la sección de NFT. 	
EXCEPCIÓN	Error en la Visualización: Si el sistema no puede mostrar los NFT, se mostrará un mensaje de error y se proporcionarán opciones para reintentar. Error en la Transferencia: Si el sistema no puede transferir los NFT, se mostrará un mensaje de error y se proporcionarán opciones para reintentar.	
Estabilidad	Alta	
Comentarios	ninguno	

CONCLUSIÓN

En esta práctica, se realizó la corrección de un Documento de Requerimientos de Software (DRS) y la validación de los requisitos para una sastrería, asegurando que el sistema propuesto cumpla con las necesidades del negocio y sus usuarios. Durante el proceso, se identificaron y corrigieron inconsistencias en la redacción.

Como resultado, se obtuvo un DRS más estructurado y alineado con los objetivos del proyecto, reduciendo posibles errores en las fases de diseño e implementación. Este proceso refuerza la importancia de una adecuada ingeniería de requisitos para el éxito del desarrollo de software en el sector de la sastrería.

Además, se llevó a cabo la validación de los requisitos mediante la revisión con el cliente, presentado cada funcionalidad con la que contraría la dApp, a lo que el cliente aprobó el proyecto.



Ilustración 4 evidencia de validación con el cliente