



**TECNOLOGICO
NACIONAL DE MÉXICO®**



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TLAXIACO

INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

TEMA: INTERFAZ GRAFICA

ALUMNOS:

- **ALVARO FROYLAN PACHECO OSORIO**
- **RICARDO MARTÍNEZ SANTOS**
- **Yael de Jesús Santiago Ortiz**
- **ANTONIA MARTÍNEZ SANDOVAL**

PROFESOR: ING. ROMÁN CRUZ JOSÉ ALFREDO



FEBRERO 2023

INDICE

Introducción	3
Objetivo	4
Pasos para la creación de una interfaz gráfica en Visual Estudio con lenguaje C#.	4
Paso #1	4
Paso #2	5
Paso #3	5
Paso #4	6
Paso #5	7
Paso #6	8
Resultado:	9
Conclusión	9

Introducción

En la realización de esta parte del proyecto se estará trabajando con el IDE Visual Studio ya que este nos provee de una gran cantidad de herramientas para lo que es el diseño gráfico, depurador, editor y herramienta de completado de código entre muchas más. Como tal, estaremos abordando más lo que es el diseño de una interfaz gráfica y también su funcionamiento de la misma utilizando lo que es el lenguaje C#.

Objetivo: Explicar y dar a entender como generar una interfaz gráfica en visual estudio usando como lenguaje de programación a C#.

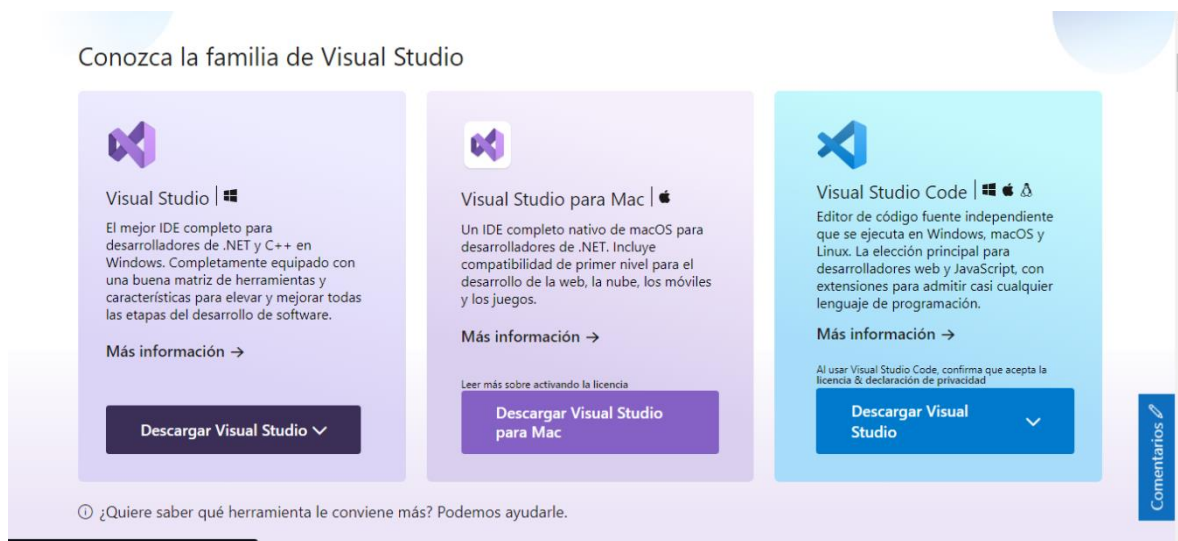
Nos enfocamos a dar a conocer el interfaz y todo lo que puede proporcionarnos visual estudio para la creación de todo tipo de proyectos y en este caso más en el diseño gráfico de una buena interfaz de usuario.

Materiales utilizados.

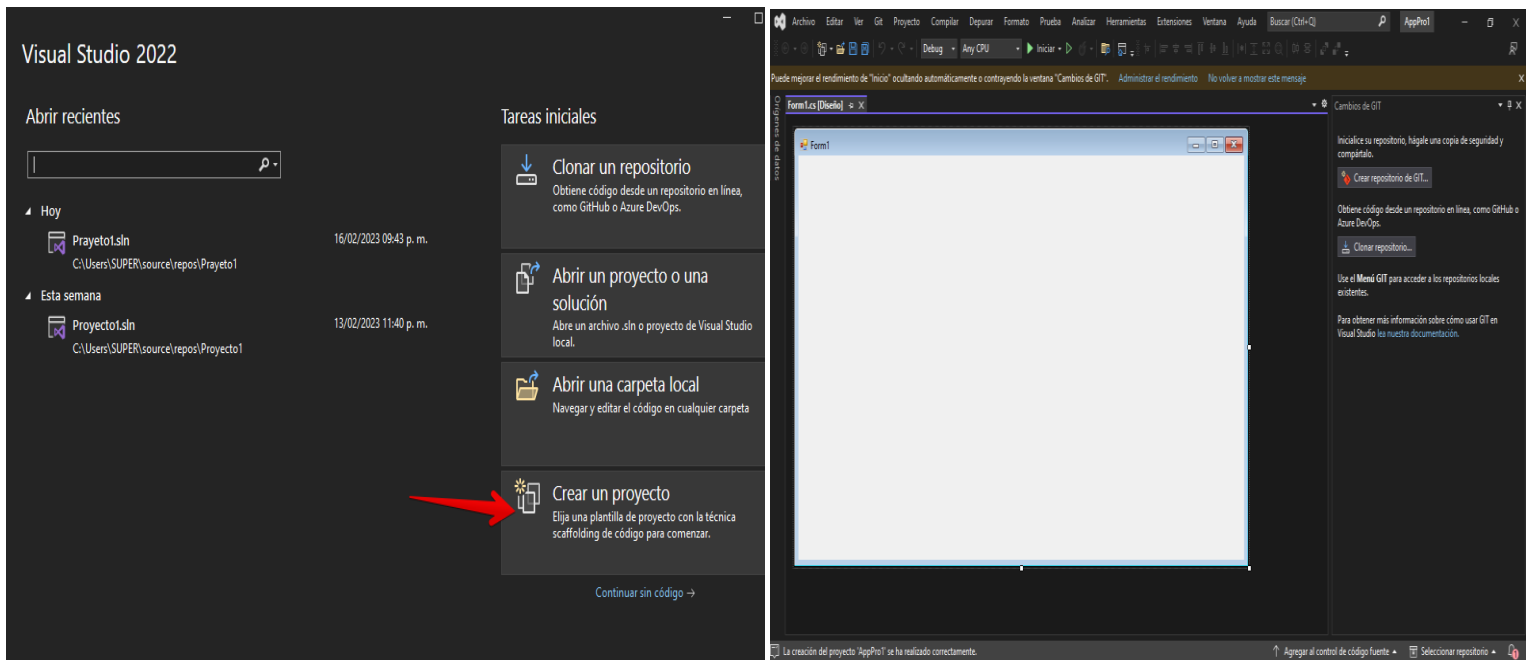
- Equipo de cómputo (Laptop).
- Visual Studio (IDE).
- Diseño de una interfaz (Un mockup).

Pasos para la creación de una interfaz gráfica en Visual Estudio con lenguaje C#.

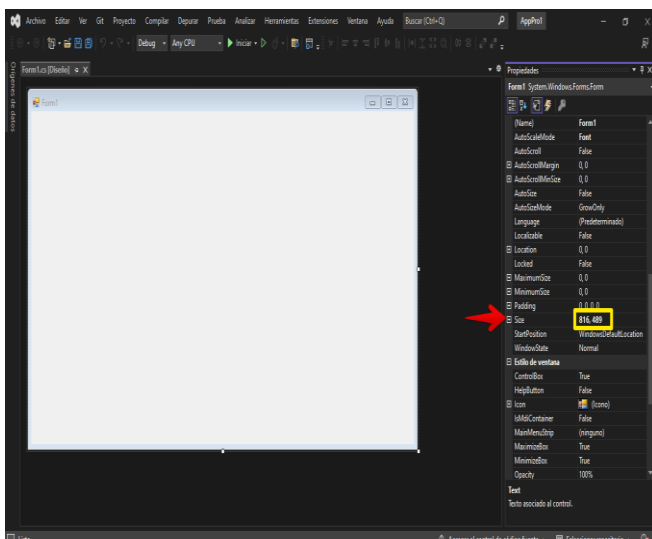
Paso #1: Descargamos Visual Studio y lo instalamos.



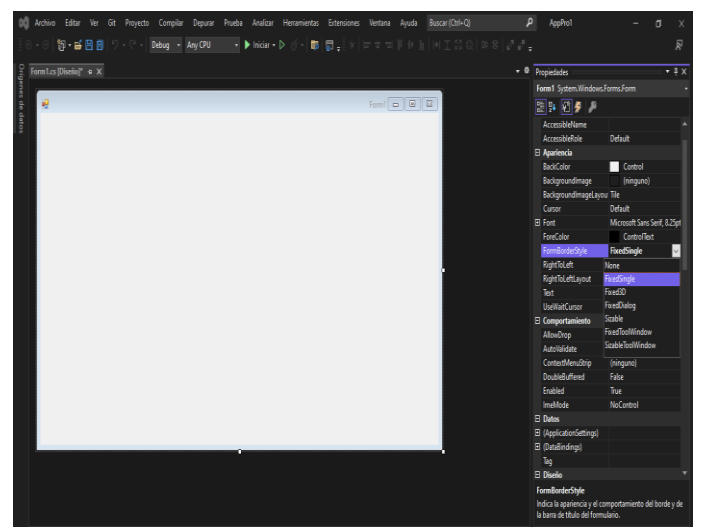
Paso #2: Habiendo descargado las componentes de visual procedemos a crear un nuevo proyecto.



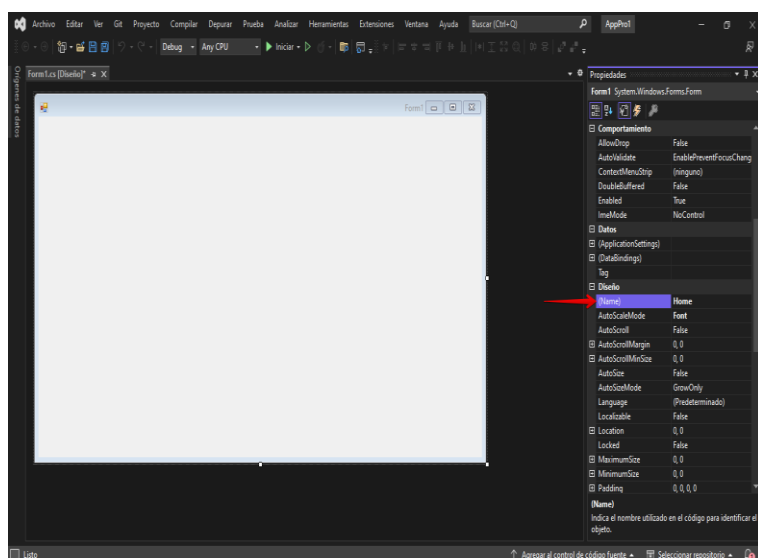
Paso #3: Definimos el tamaño de nuestra ventana y que esta permanezca estática toco el diseño.



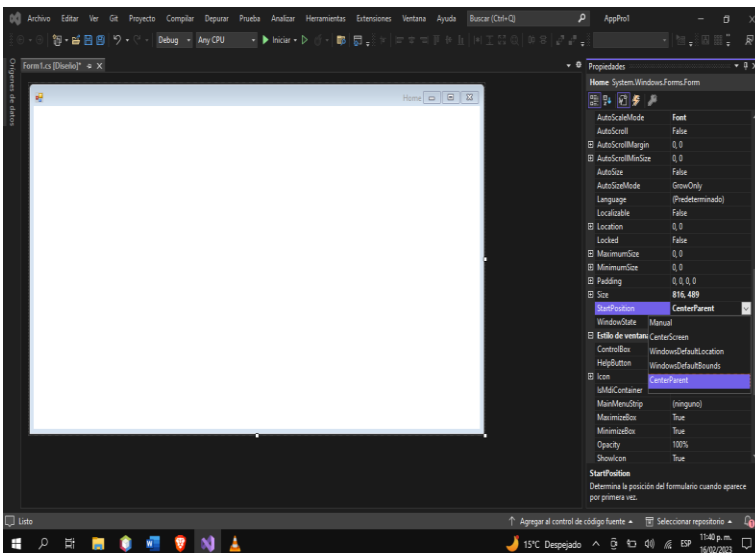
Agregamos una media de anchura y altura de nuestra plantilla.



Bloqueamos las dimensiones de la mediada de la ventana y que al escalarlo esta se mantenga en su forma.

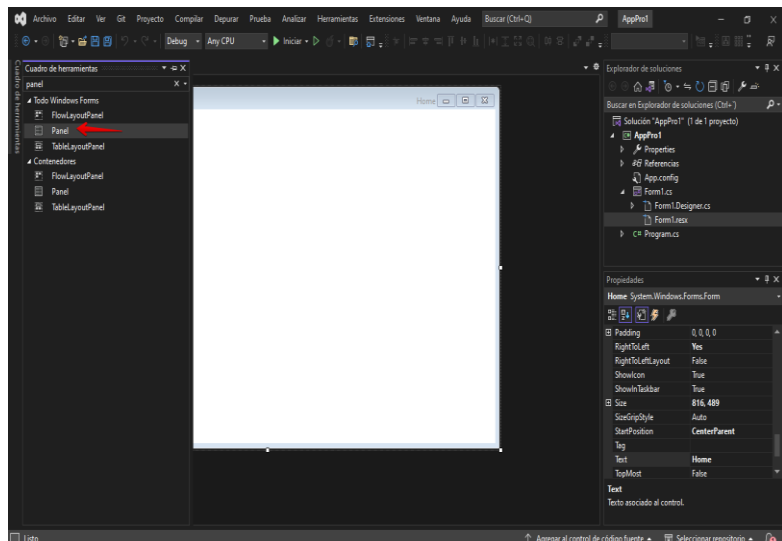


Cambiamos el nombre de nuestra plantilla para diferenciarla después que creemos varias.

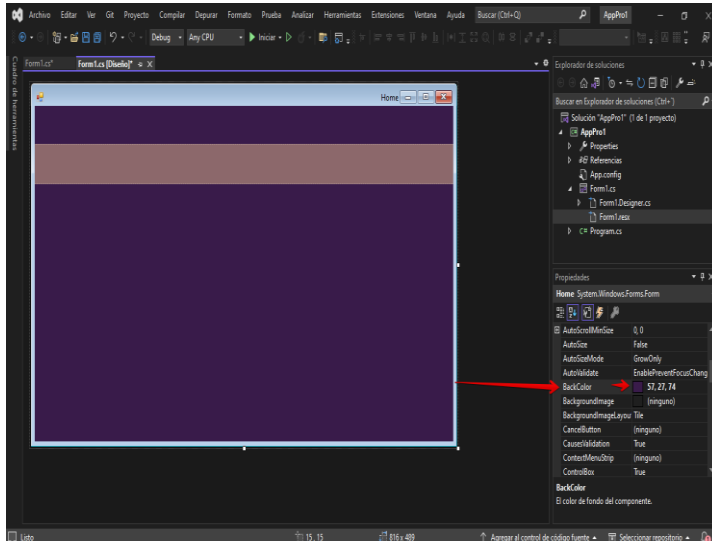


Activamos la función de que nuestra plantilla siempre aparezca al centro cuando se ejecute.

Paso #4: Empezamos a crear y dar color a nuestra plantilla siguiendo el siguiente proceso:

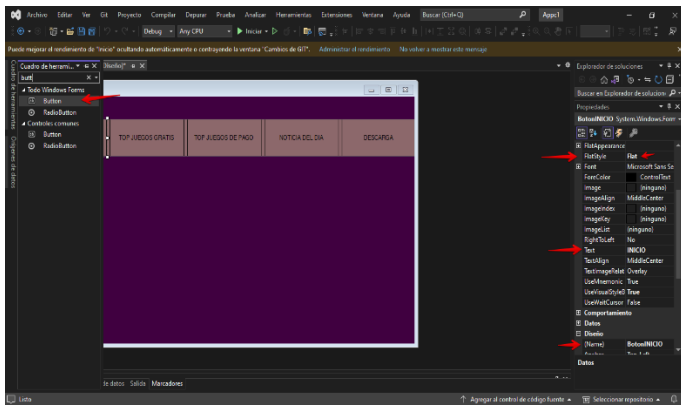


Buscamos la herramienta panel en el cuadro de herramientas y lo arrastramos hacia la plantilla.

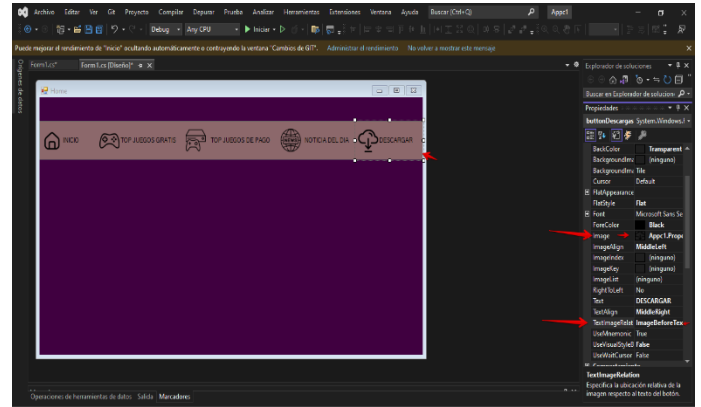


Modificamos las propiedades de la herramienta panel agregando nuestro código de color.

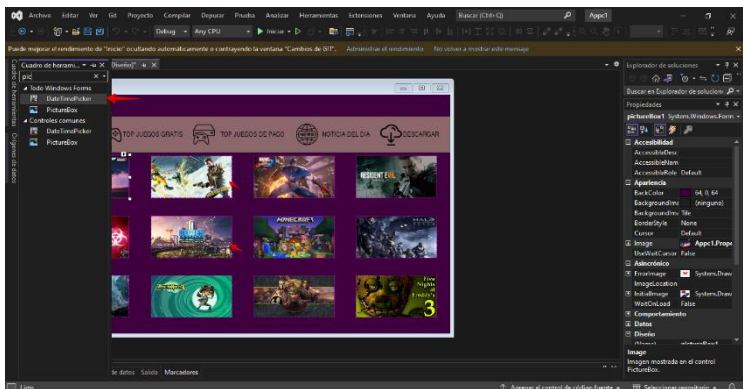
Paso #5: Agregamos botones e imágenes.



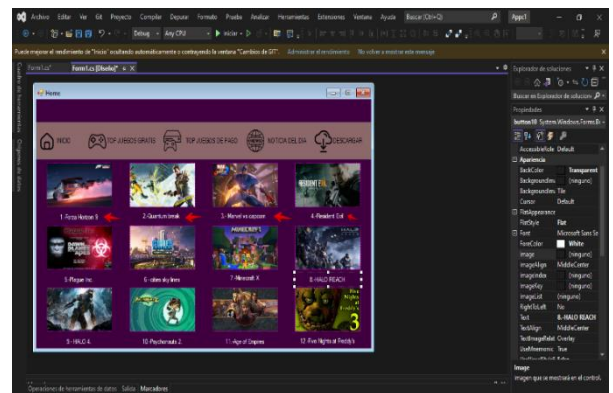
Agregamos botones desde el cuadro de herramientas y modificamos sus propiedades: nombre, texto y transparencia.



Agregamos nuestras imágenes de iconos en nuestros botones y lo ordenamos con el texto.

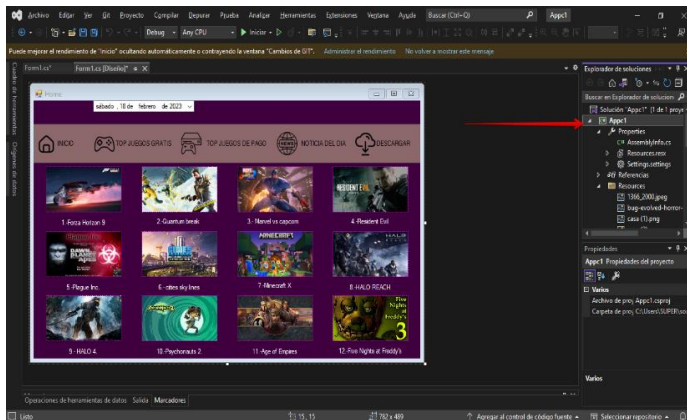


Agregamos "pictureBox" y adaptamos las imágenes a sus tamaños.

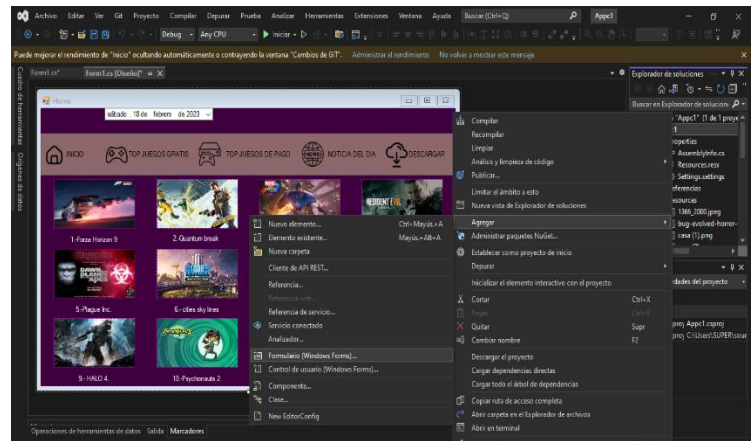


Agregamos los botones para poder seleccionar después igualmente cambiamos sus propiedades: transparencia y texto.

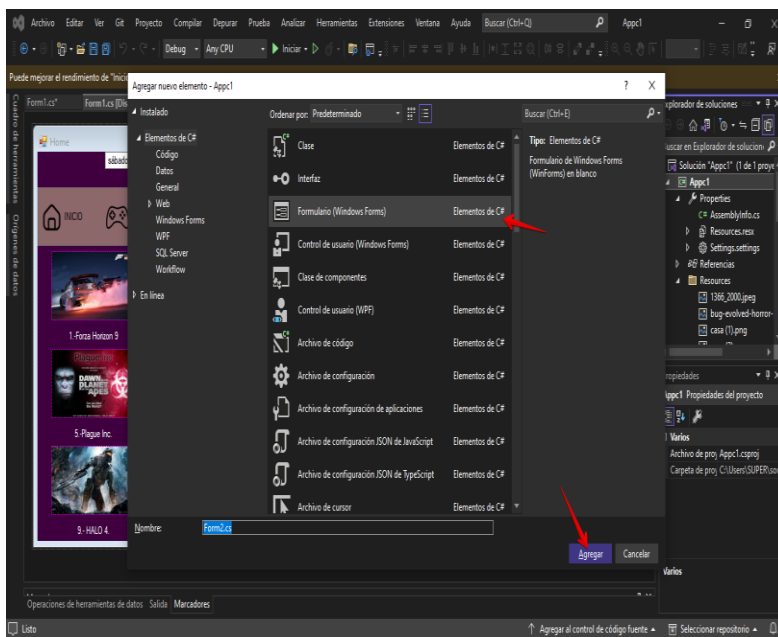
Paso #6: Creación de nuevas ventanas de interfaz.



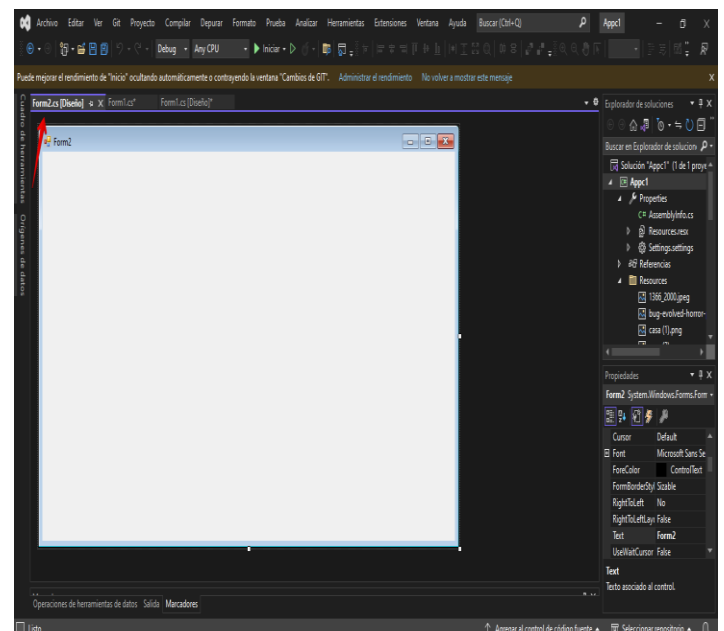
Para crear una nueva ventana damos clic al proyecto que tenemos y se nos desplegará un menú.



Seguimos el proceso de la imagen de arriba.



Seleccionamos el elemento de formulario y agregamos un nombre y damos clic en agregar.



Se nos crea una nueva ventana que podremos editar para la siguiente ventana de nuestra interfaz.

Resultado:

Nos da la impresión que como tal resultado del proyecto ha estado bastante interesante bueno en nuestra opinión teniendo en cuenta que es la primera vez que hemos tenido que trabajar con visual studio y que estamos aprendiendo a usar esta magnífica herramienta que permite hacer grandes cosas con su extensa gama de opciones y formatos de trabajo ofrece esto como diferentes lenguajes que podemos usar para programar, herramientas de completado de código, diseñadores gráficos y muchas más funciones para mejorar el proceso de desarrollo de software.

Conclusión

La parte fundamental de todo proyecto de software siempre se ve reflejada en su diseño gráfico ya que esta es en donde se estará comunicando el usuario con lo que desea hacer por ello todo buen programa debe tener esto en cuenta al igual que su paleta de colores y como hemos visto en el IDE visual studio está muy bueno para estos proyectos ya que cuenta con todo lo que se puede ocupar y más.