

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TLAXIACO

ASIGNATURA: Tópicos avanzados de programación

Docente: ing. Román cruz José Alfredo

TEMA: Interfaz gráfica de usuario

GRUPO: 4US TRABAJO: Reporte práctica 3

INTEGRANTES:

Álvaro Froylan Pacheco Osorio

Ricardo Martínez santos

Yael de Jesús Santiago Ortiz

Antonia Martínez Sandoval

CUARTO SEMESTRE

Heroica ciudad de Tlaxiaco, a 16 de febrero del 2023

Introducción

Estaremos continuando con la siguiente etapa de nuestro proyecto después de crear nuestras ventanas en visual en esta etapa continuaremos dando la funcionalidad a nuestras ventanas para que interactúen como queramos.

Objetivo: En esta fase daremos funciones a todo lo que el usuario interactúe la interfaz como selecciones, opciones botones etcétera y de igual modo lo seguiremos haciendo con Visual Studio.

Materiales:

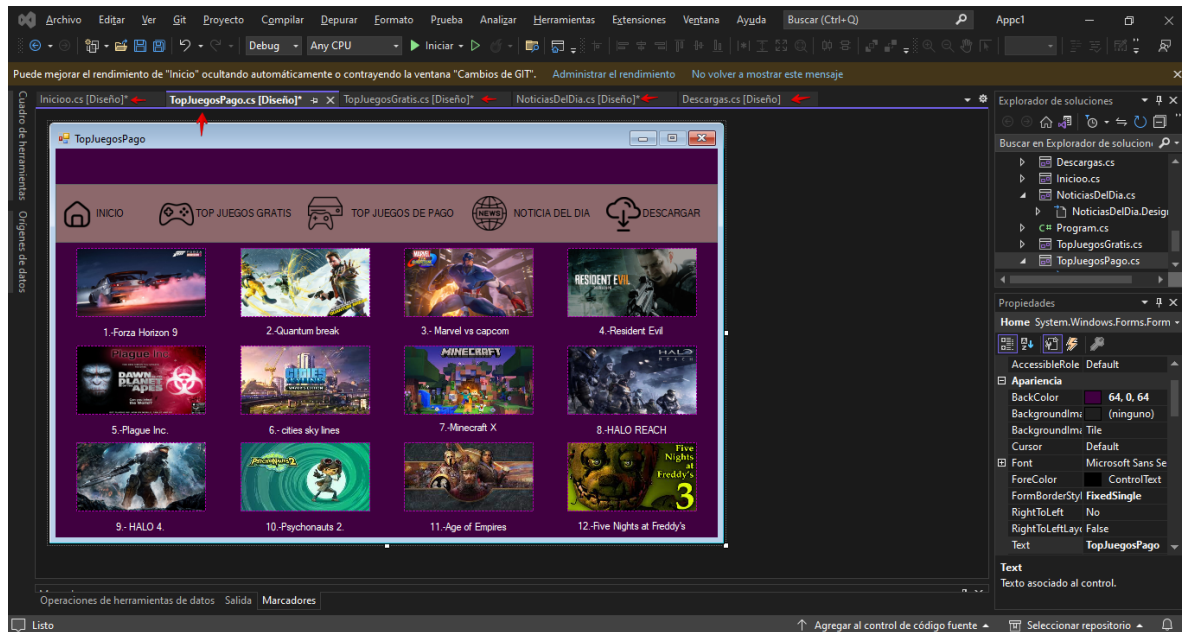
- Computadora**
- Ventanas ya hechas en visual studio**
- Internet**



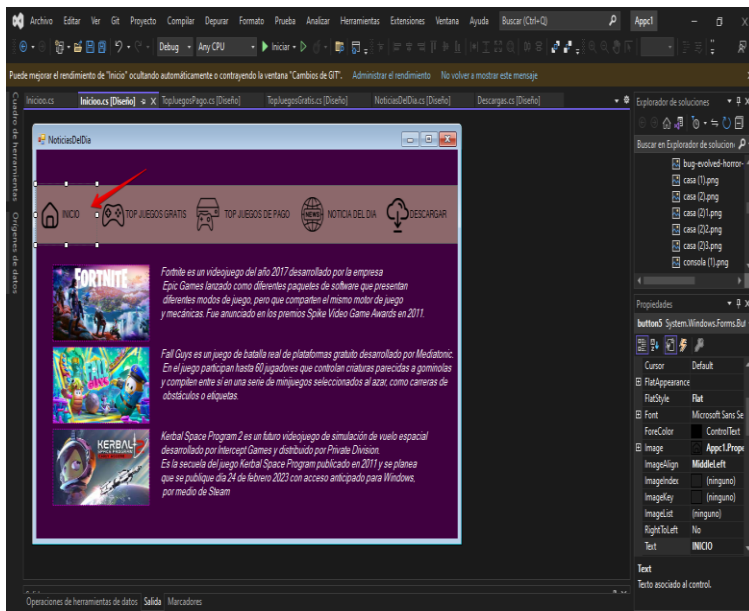
Tabla de contenido

Introducción.....	2
Objetivo:	2
Materiales:	2
Proceso de interacción de los botones:	4
Resultado:.....	6
Conclusión	6

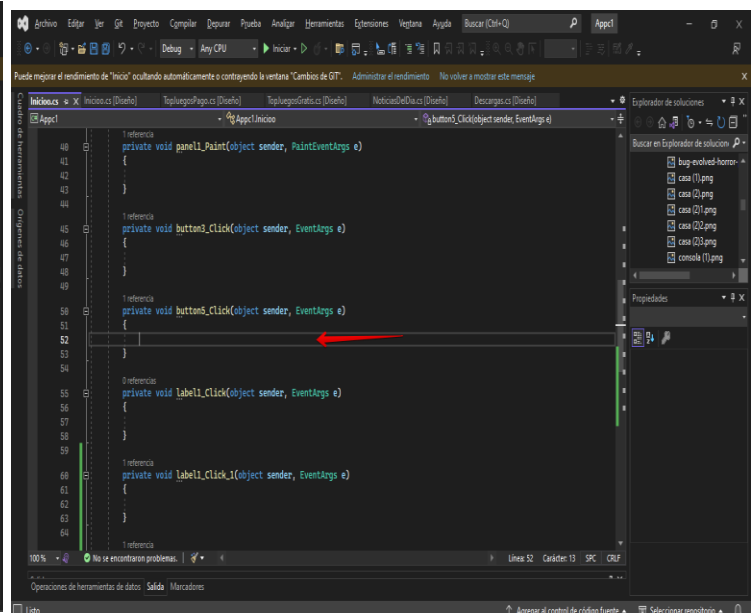
Continuaremos dende habíamos dejado el proceso de nuestra practica con las ventanas ya hechas.



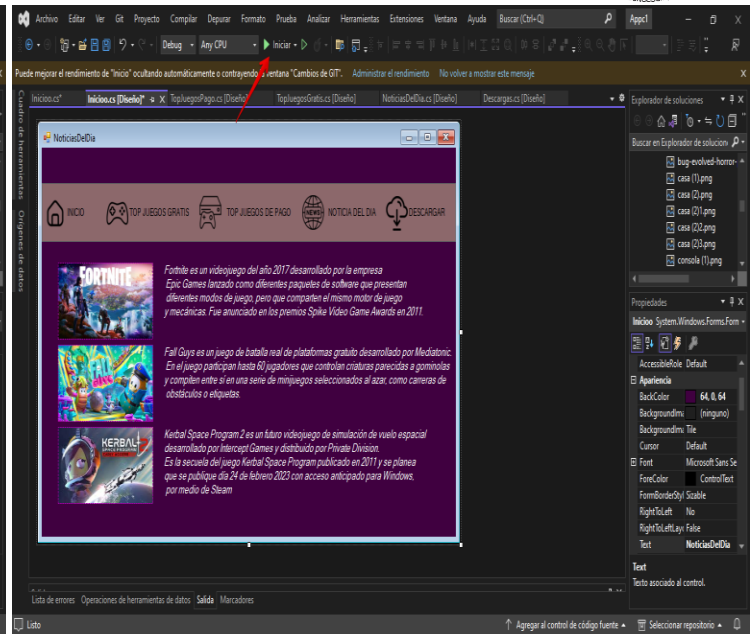
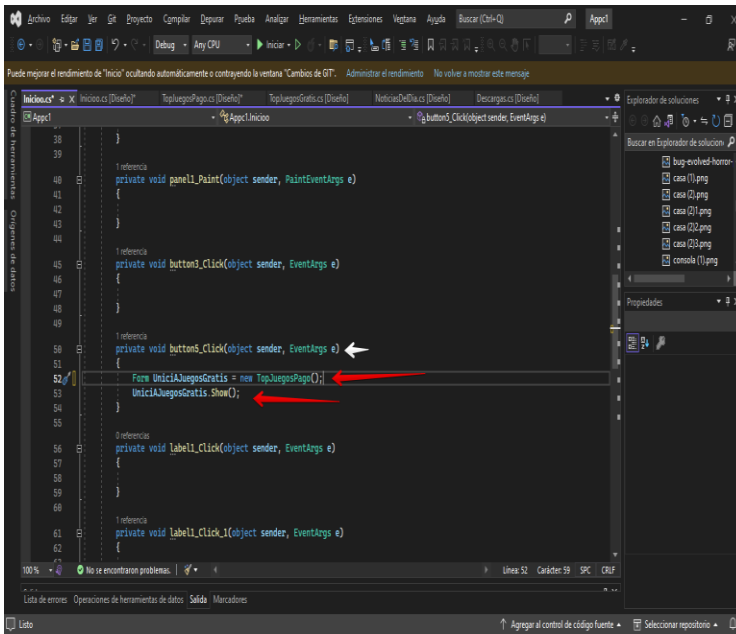
Proceso de interacción de los botones:



Damos doble clic en el botón que queramos que haga la acción de llevarnos a otra ventana.

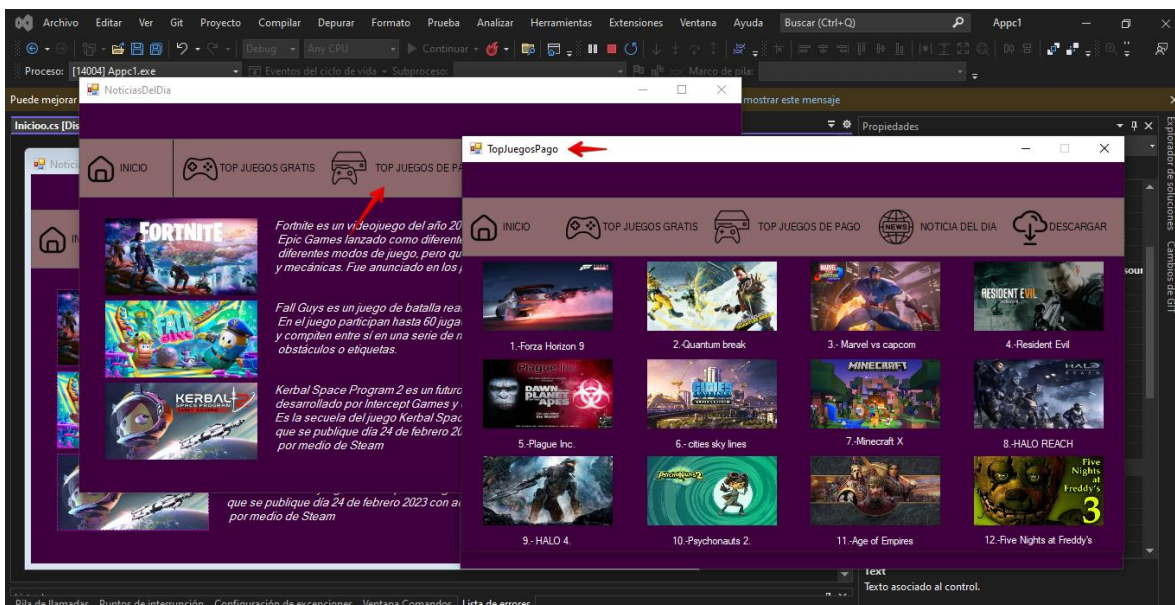


Nos llevara a una pestaña donde podremos escribir nuestro código y así programar nuestro botón.



Declaramos una variable de tipo “Form” luego llamamos nuestro formulario y posterior llamamos el método show de la variable que creamos.

Después hacemos clic al botón iniciar para probarlo



Ya de aquí que se ejecute podemos dar clic del botón que programamos de nuestra ventana ejecutada y nos llevara a la otra ventana que le indicamos.

De aquí repetimos el mismo proceso, pero llamando el formulario que queramos en cada botón y ya tendríamos una interfaz funcional.

Resultado:

El resultado de la practica fue en su gran parte muy buena los acabados todos hemos comprendido el proceso que se sigue para dar una función a lo que son los botones y demás métodos que se emplean en la interactividad de la interfaz dado el caso que si pudimos hacer lo que aviamos hecho al principio cuando apenas creamos el diseño de nuestra interfaz mockup en la plataforma de figma e aquí ahora esa parte resultante funcional

Conclusión

Es mas que claro que durante el proceso de todo lo que conllevo el proyecto fue sin duda magnifica ya que nos adentramos a lo que es estas herramientas para la creación de softwares dando así hincapié a un aprendizaje la cual fuimos adquiriendo en cada proceso y en lo general en el IDE visual studio la cual es una excelente herramienta la cual nos provee una gran cantidad de recursos para trabajar en nuestros proyecto.