



# TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TLAXIACO REPORTE DE VISUAL STUDIO UX UI.

#### PRESENTAN:

ISAIAS BRAYAN LOPEZ DOMINGUEZ

MAYRA GONZALEZ LITA

PAOLA ROSARIO AYALA

ARIADNA BELEN BERNABE JUAREZ

#### **ASIGNATURA:**

TOPICOS AVANZADOS DE PROGRAMACION

#### **CARRERA**:

INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

### **DOCENTE:**

ING. ROMAN CRUZ JOSE ALFREDO



TLAXIACO, OAXACA, 15 DE FEBRERO DE 2025.

"Educación, Ciencia y Tecnología, Progreso día con día" ®





## ÍNDICE

INTRODUCCIÓN	4
OBJETIVO DE LA PRÁCTICA	5
MATERIAL	5
DESARROLLO DE LA VALIDACIÓN DE DATOS	6
RESULTADOS	19
CONCLUSIÓN	20





### LISTA DE IMÁGENES

Ilustración 1 Icono de la Aplicación Visual Studio	5
Ilustración 2 Diseño de Inicio de sesión no validada	6
Ilustración 3 Código de la validación de la Interfaz de Inicio de sesión	6
Ilustración 4 Código de la validación de la Interfaz de Inicio de sesión	7
Ilustración 5 Interfaz de Inicio de sesión Validada	7
Ilustración 6 Interfaz de Inicio de sesión Validada	
Ilustración 7 Interfaz de Inicio de sesión validada	
Ilustración 8 Interfaz de Inicio de sesión ultima Validación	9
Ilustración 9 Código de la Interfaz Agendar Cita	
Ilustración 10 Código de la Interfaz Agendar Cita	10
Ilustración 11 Validación de la Interfaz Agendar cita	
Ilustración 12 Validación de la Interfaz Agendar cita	
Ilustración 13 Validación de la Interfaz Agendar cita	11
Ilustración 14 Ultima Validación de la Interfaz Agendar Cita	12
Ilustración 15 Código de la Interfaz Ubica tu Módulo	
Ilustración 16 Validación de la interfaz Ubica tu módulo	
Ilustración 17 Código de la Interfaz Ubica tu Módulo	
Ilustración 18 Interfaz de Ubica tu Módulo validada	
Ilustración 19 Validación de la Interfaz Ubica tu Módulo	14
Ilustración 20 Interfaz después de ubicar tu módulo	
Ilustración 21 Ultima Validación de la Interfaz Ubica tu Módulo	
Ilustración 22 Código de la Interfaz Registro	
Ilustración 23 Código de la Interfaz Registro	
Ilustración 24 Interfaz de Registro validada	
Ilustración 25 Validación de la Interfaz Registro	
Ilustración 26 Validación de la Interfaz Registro	
Ilustración 27 Ultima Validación de la Interfaz Registro	18





#### INTRODUCCIÓN

El desarrollo de software orientado a la gestión de información requiere no solo conocimientos de programación, sino también la implementación de una lógica de validación eficiente y una interfaz de usuario bien diseñada. En esta práctica, nos enfocaremos en la creación de una aplicación en C# y Windows Forms que permita la interacción del usuario con datos electorales simulados, asegurando una experiencia fluida, segura y accesible.

El diseño de una interfaz gráfica no solo implica la disposición visual de los elementos, sino también la aplicación de principios de UI/UX que mejoren la experiencia del usuario. Para ello, utilizaremos controles interactivos adecuados, organizaremos la información de manera clara y aplicaremos patrones de navegación intuitivos. Además, se prestará especial atención a la accesibilidad, asegurando que la aplicación sea fácil de comprender y utilizar por cualquier usuario.

Por otro lado, la lógica de validación desempeña un papel fundamental en la integridad y seguridad de los datos. Se implementarán mecanismos para validar entradas del usuario, prevenir errores y garantizar que la información procesada sea coherente y confiable. Esto incluirá la verificación de formatos de datos, restricciones en la entrada de información y manejo de errores de manera controlada.

El desarrollo de esta aplicación permitirá a los estudiantes fortalecer sus habilidades en programación orientada a objetos (POO), manejo de eventos y diseño de interfaces gráficas, al tiempo que se fomenta la aplicación de buenas prácticas en el desarrollo de software. La combinación de una lógica de validación sólida y un diseño UI/UX adecuado asegurará la creación de un sistema funcional, seguro y fácil de usar, alineado con los estándares de calidad en el desarrollo de software.





#### **OBJETIVO DE LA PRÁCTICA**

Esta práctica tiene como finalidad fortalecer las habilidades en programación orientada a objetos (POO), manejo de eventos y validación de datos, al mismo tiempo que se fomenta la aplicación de buenas prácticas en el desarrollo de software. Se busca que los estudiantes comprendan la importancia de una interfaz bien estructurada y de un sistema de validación eficaz para mejorar la usabilidad, la seguridad y la experiencia del usuario en aplicaciones de gestión de datos.

#### MATERIAL.

❖ Programa Visual Studio UI



Ilustración 1 Icono de la Aplicación Visual Studio





#### DESARROLLO DE LA VALIDACIÓN DE DATOS.

- 1. Validación de la Interfaz de Inicio de sesión.
- Validación en la Interfaz de Inicio de sesión en donde el usuario inicia sesión o se registra.



Ilustración 2 Diseño de Inicio de sesión no validada

#### ❖ Código (Comentado)

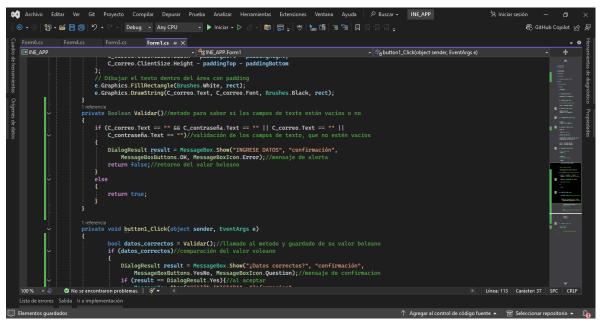


Ilustración 3 Código de la validación de la Interfaz de Inicio de sesión





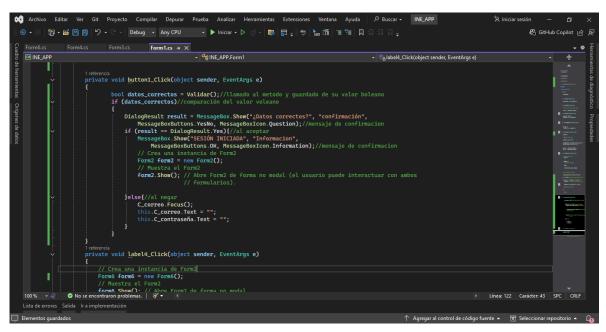


Ilustración 4 Código de la validación de la Interfaz de Inicio de sesión

❖ En la validación de la Interfaz colocamos un mensaje cuando el usuario no ingresa ningún campo y solo presiona el botón para registrarse, el cual se muestra en la pantalla para que el usuario rellene los campos.







Realizamos otra validación al momento que usuario solo llena un campo y ya desea entra, mandando el mensaje en la pantalla de "INGRESE DATOS".



Ilustración 6 Interfaz de Inicio de sesión Validada

Cuando el usuario termina de ingresar sus datos e ingresa, en la pantalla se imprime un mensaje preguntado si los datos son correctos, en ese punto también hacemos otra validación.



Ilustración 7 Interfaz de Inicio de sesión validada





Al terminar se manda un mensaje en la pantalla indicándole al usuario que Inicio sesión.



Ilustración 8 Interfaz de Inicio de sesión ultima Validación

- 2. Validación de la Interfaz de Agendar Cita.
- En esta interfaz validamos cuando el usuario quiere agendar su cita.
- Código (Comentado).

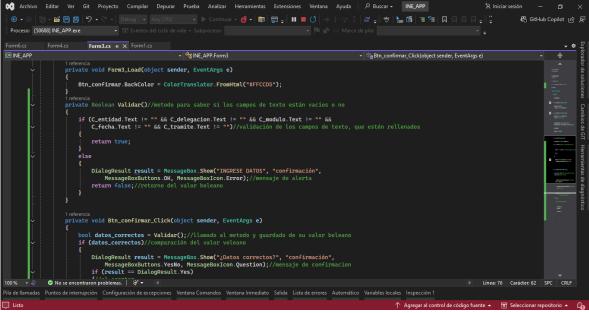


Ilustración 9 Código de la Interfaz Agendar Cita





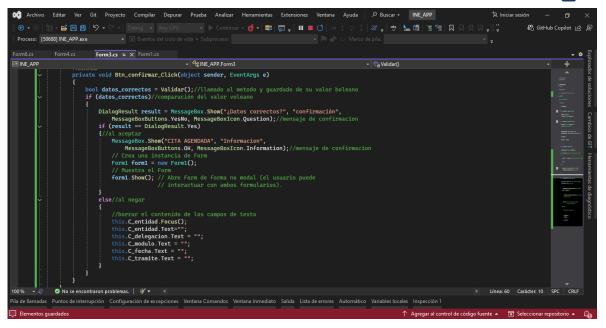


Ilustración 10 Código de la Interfaz Agendar Cita

- Validamos cada parte de la interfaz y mandamos un mensaje respecto a la ejecución que se haya realizado.
- Validamos cuando el usuario quiere agendar cita y no relleno los acampos.

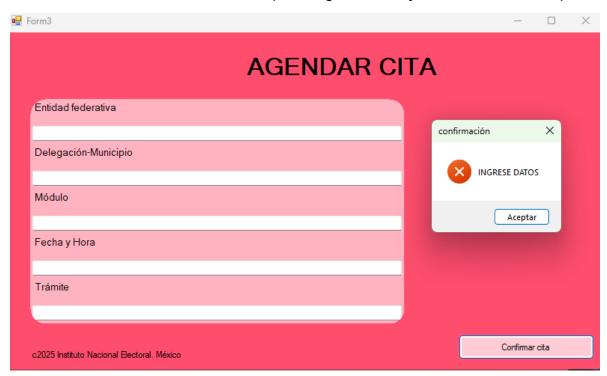


Ilustración 11 Validación de la Interfaz Agendar cita





Hicimos la validación cuando el usuario aún no termina de rellenar.

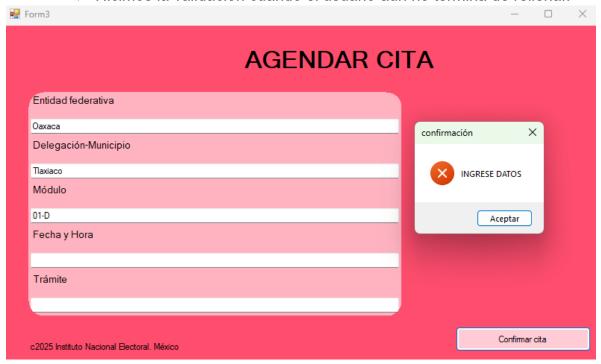


Ilustración 12 Validación de la Interfaz Agendar cita

Validamos la interfaz cuando el usuario termina de rellenar los campos con su información, mandando un mensaje preguntado si los datos son correctos.

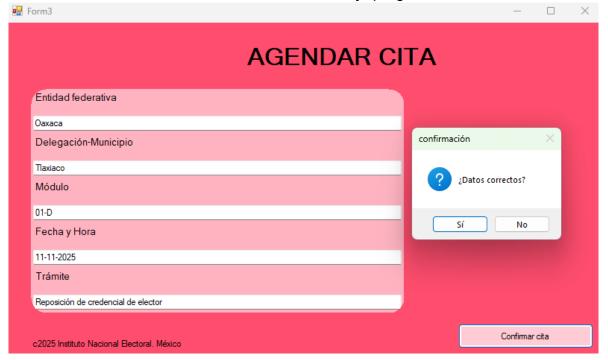


Ilustración 13 Validación de la Interfaz Agendar cita





Por ultimo validamos al momento de confirmar cita.

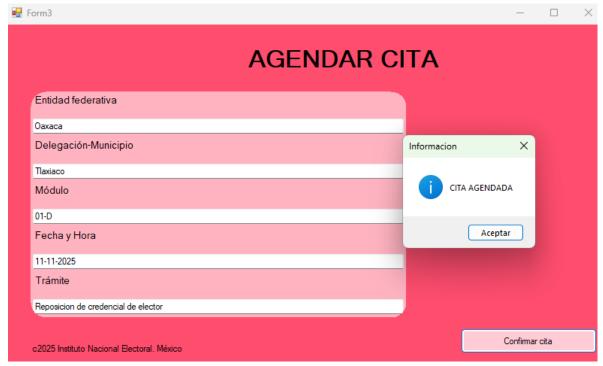


Ilustración 14 Ultima Validación de la Interfaz Agendar Cita

- 3. Validación de la Interfaz Ubica Tu Módulo.
- Código(Comentado).

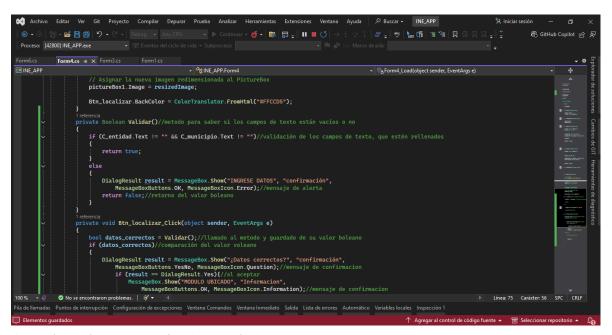


Ilustración 15 Código de la Interfaz Ubica tu Módulo





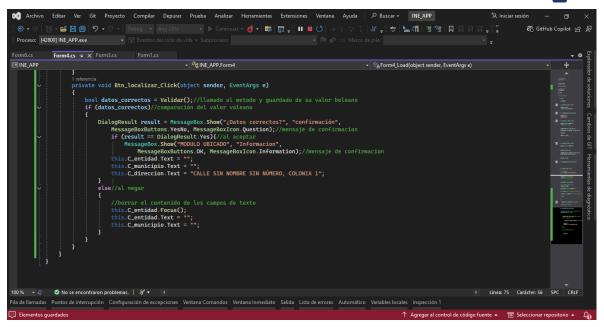


Ilustración 17 Código de la Interfaz Ubica tu Módulo

Validamos la Interfaz cuando el usuario no ingresa sus datos correspondientes.



Ilustración 16 Validación de la interfaz Ubica tu módulo





❖ Validación de la Interfaz cuando el usuario solo agrega la mitad de sus datos.



Ilustración 18 Interfaz de Ubica tu Módulo validada

❖ Validación de la interfaz cuando el usuario termino de agregar sus datos.



Ilustración 19 Validación de la Interfaz Ubica tu Módulo





❖ Validación de la Interfaz cuando el usuario localiza su Módulo.



Ilustración 21 Ultima Validación de la Interfaz Ubica tu Módulo



Ilustración 20 Interfaz después de ubicar tu módulo





- 4. Validación de la Interfaz Registro.
- Código (Comentado).

Ilustración 23 Código de la Interfaz Registro

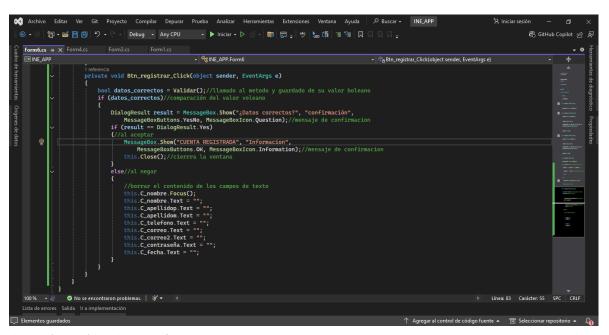


Ilustración 22 Código de la Interfaz Registro





❖ Validamos cuando el usuario no agrega datos y ya desea registrarse.



Ilustración 24 Interfaz de Registro validada

❖ Validamos la Interfaz cuando el usuario solo agrega unos cuantos datos.



Ilustración 25 Validación de la Interfaz Registro





Validación de la interfaz Registro, cuando el usuario termina de ingresar sus datos y selecciona el botón de registrarse aparecerá un mensaje en la pantalla preguntándole si sus datos son correctos.

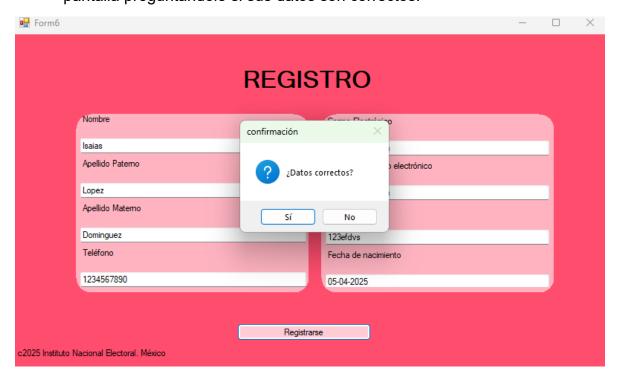


Ilustración 26 Validación de la Interfaz Registro

Ultima Validación cuando el usuario se registra en la pantalla se le arrojara un mensaje indicando que su registro ya esta hecho.

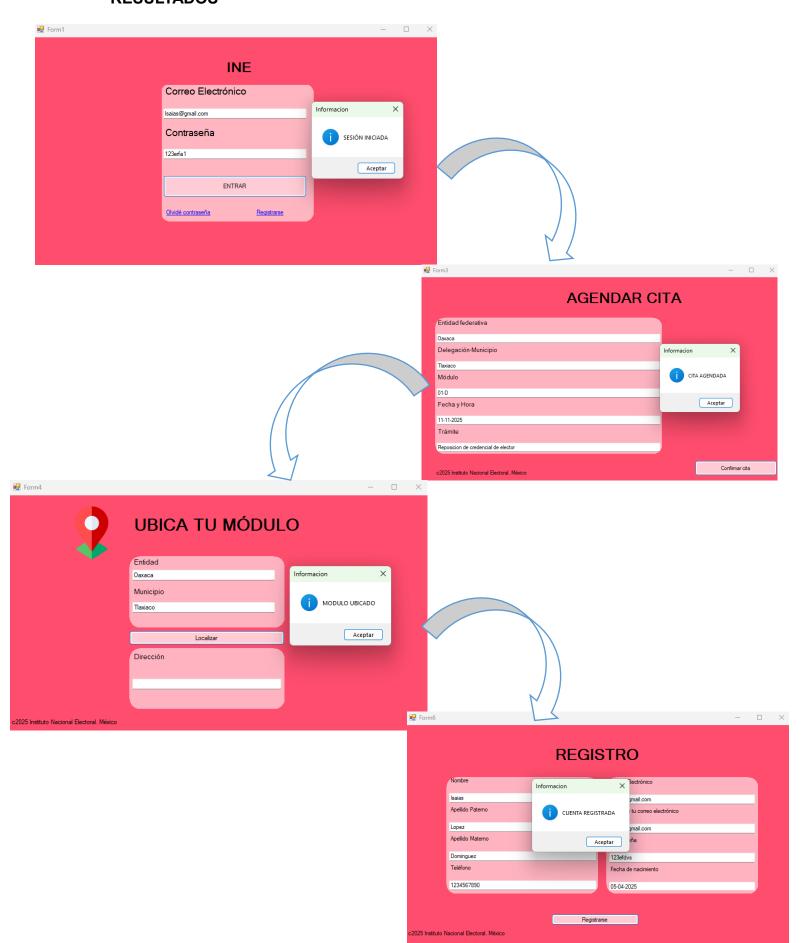


Ilustración 27 Ultima Validación de la Interfaz Registro





#### **RESULTADOS**







#### CONCLUSIÓN

El desarrollo de esta aplicación en C# y Windows Forms ha permitido aplicar conceptos clave de diseño de interfaces (UI/UX), validación de datos y programación orientada a eventos, fundamentales para la creación de sistemas interactivos y funcionales. A lo largo de la práctica, se ha destacado la importancia de diseñar una interfaz intuitiva y accesible, optimizando la experiencia del usuario mediante una adecuada distribución de elementos, retroalimentación visual y navegación clara. Por otro lado, la implementación de una lógica de validación robusta ha sido esencial para garantizar la integridad y seguridad de los datos, evitando errores en la entrada de información y asegurando un procesamiento fiable. Estas técnicas no solo contribuyen a la funcionalidad de la aplicación, sino que también refuerzan buenas prácticas en el desarrollo de software, promoviendo sistemas eficientes, seguros y fáciles de usar. Como resultado, esta práctica ha fortalecido las habilidades en programación orientada a objetos (POO), manejo de eventos y validación de datos, proporcionando una base sólida para el desarrollo de aplicaciones más complejas. La combinación de un diseño UI/UX adecuado y una validación eficiente demuestra que la calidad de una aplicación no solo depende de su funcionalidad, sino también de la experiencia que ofrece a sus usuarios.