



TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TLAXIACO

"Síntesis de Webbinar"

Nombre del alumno y matricula:

Reyes Reyes Amilkar Vladimir NC:20620314

Actividad:

"Síntesis de Webbinar"

Materia:

Gestión de proyectos de Software

Nombre del docente:

ng. José Alfredo Román Cruz

Carrera:

Ingeniera en Sistemas Computacionales

Grupo: 7US

Semestre: Agosto – diciembre 2024

Tlaxiaco, Oaxaca., A 27 de agosto del 2034









"WEBINAR" SOBRE GESTIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE

La gestión de proyectos de software es un proceso crucial en el desarrollo de aplicaciones y sistemas, que implica la planificación, organización, supervisión y control de todas las actividades necesarias para alcanzar los objetivos del proyecto. Se enfoca en asegurar que el software se entregue a tiempo, dentro del presupuesto, y cumpliendo con los requisitos y estándares de calidad.

Puntos Clave:

- 1. **Calidad**: Es crucial mantener altos estándares durante todo el ciclo de desarrollo mediante revisiones técnicas y adherencia a normativas.
- 2. **Productividad**: Depende tanto de la eficiencia del equipo como de las herramientas utilizadas. Un entorno de trabajo favorable es esencial.
- 3. **Reducción de Riesgos**: Implica la identificación temprana de problemas potenciales y la planificación para mitigar sus efectos.

Planificación y Gestión:

- Planificación Empresarial: Involucra la definición de objetivos, análisis de requisitos y consideraciones legales.
- Planificación Técnica: Incluye la elección de modelos de ciclo de vida, gestión de riesgos y estimación de costos y recursos.
- Gestión del Proyecto: Enfocada en el control del proyecto, gestión del equipo y soporte del producto.

Evaluación y Mejora Continua:

- Evaluación del Proyecto: Es crucial para verificar si se cumplieron los objetivos y para identificar áreas de mejora.
- Gestión del Riesgo y Pruebas: La planificación de riesgos y pruebas detalladas son esenciales para evitar retrasos y garantizar la calidad.
- Gestión del Equipo y Recursos: Una buena gestión del equipo, junto con la formación y contratación adecuadas, es vital para el éxito del proyecto.

Entonse para un "webinar" sobre gestión de proyectos de software serian los siguientes aspectos.

- Ciclo de Vida del Proyecto: Se discutiría cómo gestionar el ciclo de vida completo del proyecto, desde la concepción de la idea, pasando por la planificación, ejecución, seguimiento, hasta la finalización del proyecto.
- 2. Metodologías Ágiles: En el webinar, es probable que se aborden metodologías ágiles como Scrum o Kanban, que son populares en la gestión de proyectos de software debido a su enfoque en la flexibilidad, colaboración continua y la entrega incremental de valor.
- Planificación y Estimación: Se hablaría sobre técnicas para planificar y estimar de manera efectiva los recursos, tiempo y costos involucrados en el desarrollo de software.
- Gestión de Riesgos: Un tema crucial sería cómo identificar, analizar y mitigar los riesgos que podrían afectar el éxito del proyecto.
- 5. **Herramientas y Tecnologías**: Se podrían presentar diversas herramientas de software que facilitan la gestión de proyectos, como JIRA, Trello, Asana, entre otras.
- 6. Comunicación y Colaboración: Se destacaría la importancia de una comunicación clara y efectiva dentro del equipo de desarrollo y con los stakeholders para garantizar que el proyecto esté alineado con las expectativas de todas las partes involucradas.
- 7. Control de Calidad: Finalmente, se enfatizaría en la importancia de implementar prácticas de aseguramiento de la calidad para garantizar que el software desarrollado cumple con los estándares y especificaciones requeridas.

Bibliografía

Negusnet. (2023, 10 junio). INTRODUCCIÓN a LA GESTIÓN DE PROYECTOS DE

SOFTWARE - Negusnet - Medium. Medium.

gesti%C3%B3n-de-proyectos-de-software-2c52de9568e2