

# LIBRERÍA

## ¿QUÉ ES?

Es un fragmento de código elaborado por un tercero que resuelve un problema en concreto, Proporcionando un conjunto de funcionalidades.



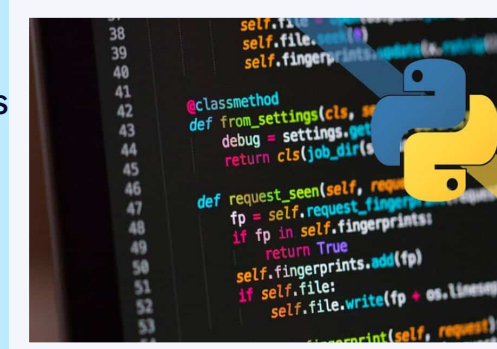
## FUNCIÓN

- Permiten realizar tareas específicas sin tener que escribir todo el código desde cero.



## CARACTERÍSTICAS

- Está compuesta por código y datos.
- Importación en programas para acceder a sus funcionalidades.
- Herramienta con una sola utilidad en específica.



## LIBRERÍAS MAS COMUNES

- Javascript
- Python
- C#
- Java: ofrece componentes Java reutilizables. Cuenta con una colección de 43 librerías.



## BENEFICIOS

- Ahorrar tiempo y esfuerzo al programador
- No tendrás que escribir el código repetidas veces, ni copiar y pegar.



### FUENTES:

- Raquel Maluenda de Vega (06 de octubre del 2020)¿Qué es una librería en programación? (s. f.-b). Codealo. <https://www.codealo.dev/blog/que-es-una-libreria-en-programacion>
- Jiménez, A., & Jiménez, A. (2023, 17 julio). Introducción al uso de librerías en programación y desarrollo de software. El Blog de Python. <https://elblogpython.com/tecnologia/introduccion-al-uso-de-librerias-en-programacion-y-desarrollo-de-software/>