DE LIBRERIAS

¿Que Es?

una librería es un conjunto de archivos que se utiliza para desarrollar software. Suele estar compuesta de código y datos, y su fin es ser utilizada por otros programas de forma totalmente autónoma.



Tipos De Librerías



ESTATICAS

es un fichero que contiene varios archivos de código objeto en su interior que se utilizan en los ficheros ejecutables, copiándolos y relocalizando según la necesidad. En este caso la biblioteca actúa como recipiente de archivos.

son archivos que tienen código objeto que se construyeron de manera independiente a su ubicación. Esto nos indica que este tipo de bibliotecas se utilizan cargando los archivos en el tiempo de ejecución y no se enlazan en el tiempo de compilación; de forma que acá radica su diferencia respecto a las estáticas, que se enlazan.

DINAMICAS

REMOTAS

Esta es una biblioteca que utiliza ejecutables separados y por medio de un procedimiento remoto, llevado a cabo por otra computadora. Estas bibliotecas trabajan con un enfoque que maximiza la reutilización del sistema operativo; el código que soporta la biblioteca es el que le da a la aplicación el soporte y seguridad para otro programa.





- Ofrecen comandos e instrucciones, no estructuras de desarrollo.
- Capacidad de ser manejadas en diferentes capas y niveles del programa.
- Reducen el tiempo de escritura de código, debido a que en una línea, incluyen a toda una variedad de opciones que el programador puede usar a su favor.
- La interfaz es bien definida, pudiendo saber qué se puede hacer, y lo que no.
- Se puede considerar como la materia prima de la programación, por su naturaleza de aportar elementos (comandos), para ser manejados con eventualidad.
- No es necesario declarar todas las instrucciones de una librería, o tan siquiera usar alguno. No es obligatorio su empleo una vez nombrada dicha librería.

INSTITUTO TECNOLOGICO DE TLAXIACO
INFOGRAFIA LIBRERIAS

TPÍCOS AVANZADOS DE PROGRAMACION

ING. JOSE ALFREDO ROMAN CRUZ

YAEL DE JESUS SANTIAGO ORTIZ 21620147