LIBRERIAS Y COMPONENTES

Librerías

Colecciones de funciones, clases o módulos reutilizables que facilitan el desarrollo de software sin necesidad de escribir código desde cero.

Componentes

Elementos
independientes y
reutilizables dentro de
un programa,
especialmente en el
desarrollo de
interfaces gráficas.



CARACTERÍSTICA	LIBRERÍAS	COMPONENTES
Función	Colección de funciones predefinidas	Elemento reutilizable en una interfaz
Ejemplo	NumPy, TensorFlow, React	Botón, formulario, tarjeta en UI
Uso	Se importa y se usa en el código	Se integra en una aplicación como parte visual
Ámbito	Lógica de programación	Interfaz gráfica y funcionalidad

Librerías populares

JavaScript: React.js, Lodash

Python: NumPy, Pandas, TensorFlow

C++: Boost, OpenCV

Componentes

Botones

Formularios

Tarjetas de información

Menús desplegables

Beneficios

- Ahorro de tiempo No es necesario escribir código desde cero.
- Reutilización Se pueden usar en diferentes proyectos.
 - 💡 Eficiencia Código optimizado y probado.
 - Mantenimiento fácil Modularidad y actualización sencilla.

