

# TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TLAXIACO

INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

---

## Tópicos Avanzados de Programación

---

**NOMBRE DEL ESTUDIANTE:**

Ayala Coronel Rafael

**NOMBRE DEL DOCENTE**

Ing. José Alfredo Román Cruz

**PRACTICA #4**

Infografía

**GRUPO:**

4US

**SEMESTRE**

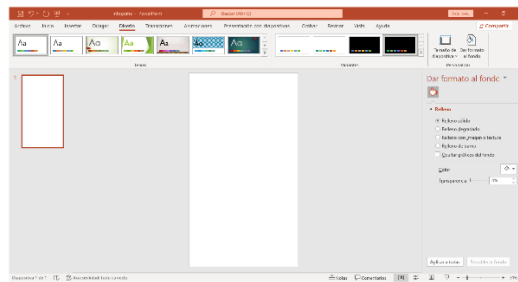
Cuarto semestre

TLAXIACO, OAXACA. A 28 DE FEBRERO DE 2025.

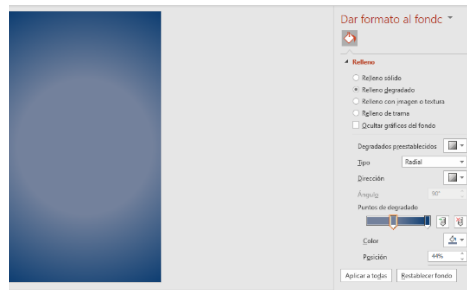
# Reporte de infografía

## Procedimiento

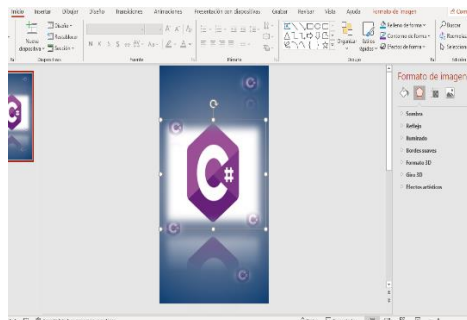
Diseño de la plantilla en PowerPoint para la elaboración de la infografía



Elección del color de fondo para la infografía y darle formato de fondo



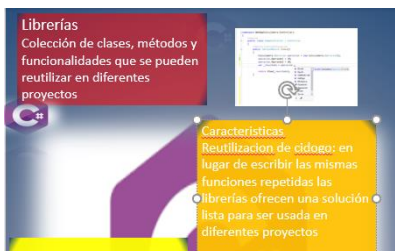
Insertión de imágenes de fondo y aplicación de efectos de forma



Inserción de cuadros de texto donde se escribirá el título y la información



Se inicia a escribir la información y a insertar imágenes

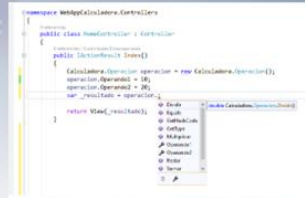


Resultado

# Librerías y componentes

## Librerías

Colección de clases, métodos y funcionalidades que se pueden reutilizar en diferentes proyectos



## Características

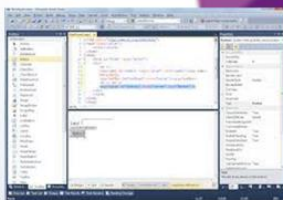
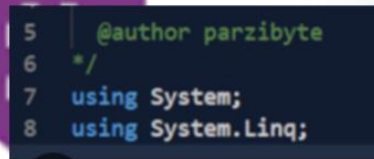
**Reutilizar código:** en lugar de escribir las mismas funciones repetidas las librerías ofrecen una solución lista para ser usada en diferentes proyectos

**Modularidad:** permite importar las partes necesarias y optimizar el rendimiento de la aplicación

**Actualización constante**

## Funciones

Simplifica tareas complejas  
Ahorra tiempo en el desarrollo  
permite utilizar soluciones ya existentes y probadas, proporcionando un conjunto de funciones y métodos.



## Componentes

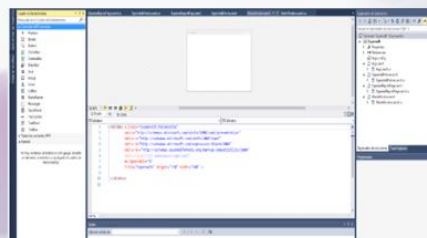
Bloque de construcción de un programa reutilizable, por ejemplo un botón en una interfaz graficade usuario

## Características

**Encapsulación:** encapsulan la lógica de negocio y la funcionalidad

**Interoperabilidad:** interacción entre componentes

**Reutilizabilidad:** una vez creado puede ser reutilizado ahorrando tiempo y esfuerzo



## Diferencias

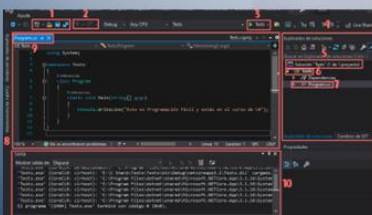
### Librería

Son más generales y reutilizables

### Componente:

encapsulan funcionalidad específica

A menudo incluyen interfaz de usuario y contratos de interacción



## Referencias

*encrypted-tbn0.gstatic.com/images*. (s.f.). Obtenido de encrypted-tbn0.gstatic.com/images:

<https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcTe7E-WSCbxCCwS3Fn1tyj2J4GoolVVd9wILQ&s>

<http://techtarget.com/whatis/definition/component#:~:text=En%20la%20programaci%C3%B3n%20orientada%20a,construcci%C3%B3n%20de%20un%20programa%20reutilizable>. (s.f.).

Obtenido de <http://techtarget.com/whatis/definition/component>:

<http://techtarget.com/whatis/definition/component>

*imaginaformacion*. (s.f.). Obtenido de imaginaformacion:

<https://imaginaformacion.com/tutoriales/que-es-una-libreria>

*rafaelacosta.net/BlogContent/BlogImages/*. (s.f.). Obtenido de

[rafaelacosta.net/BlogContent/BlogImages/](https://www.rafaelacosta.net/BlogContent/BlogImages/):

<https://www.rafaelacosta.net/BlogContent/BlogImages/c0c45510-e141-443a-a435-4b8e62530e4e.png>