



TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO
INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TLAXIACO

Practica 1:

Realidad Aumentada

Alumno:

Josué Israel Vásquez Martínez

Carrera:

Ingeniera en Sistemas Computacionales

Materia:

Inteligencia Artificial

Docente:

José Alfredo Román Cruz

Grupo:

8US

Heroica Ciudad de Tlaxiaco, Oax., 17 de marzo del 2021

TABLA DE ILUSTRACIONES

Ilustración 1 Play Store.....	3
Ilustración 2 Buscamos la aplicación de realidad aumentada.	3
Ilustración 3 2da Aplicación.	4
Ilustración 4 Interfaz de bienvenida.....	4
Ilustración 5 Visualización de los muebles (sillón).	5
Ilustración 6 Visualización en realidad aumentada.....	5
Ilustración 7 Aplicación Usada 1.	6
Ilustración 8 Visualizamos la Bocina Bose.	6
Ilustración 9 Elegimos la Tablet.....	7
Ilustración 10 Visualizamos la tableta.....	7
Ilustración 11 Seleccionamos la macbook.	8
Ilustración 12 Visualizamos la Macbook en realidad aumentada.....	8

ÍNDICE

ÍNDICE.....	2
INTRODUCCIÓN.....	3
MATERIALES	3
DESARROLLO	3
CONCLUSION	9

INTRODUCCIÓN

¿Qué es la Realidad Aumentada?

La Realidad Aumentada nos permite añadir capas de información visual sobre el mundo real que nos rodea, utilizando la tecnología, dispositivos como pueden ser nuestros propios teléfonos móviles. Esto nos ayuda a generar experiencias que aportan un conocimiento relevante sobre nuestro entorno, y además recibimos esa información en tiempo real.

MATERIALES

- S.O ANDROID
- 64GB ALMACENAMIENTO
- INTERNET

DESARROLLO

ANALISIS DE APLICACIONES (REALIDAD AUMENTADA)

1. Buscamos dentro la aplicación de play store.

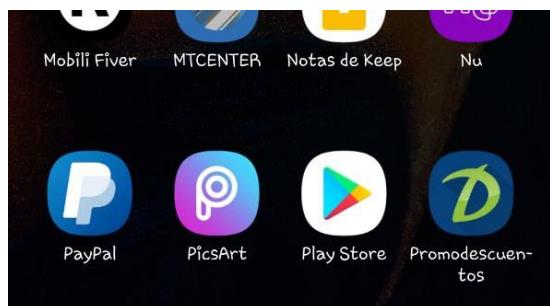


Ilustración 1 Play Store.

2. Le damos en buscar las aplicaciones a utilizar.

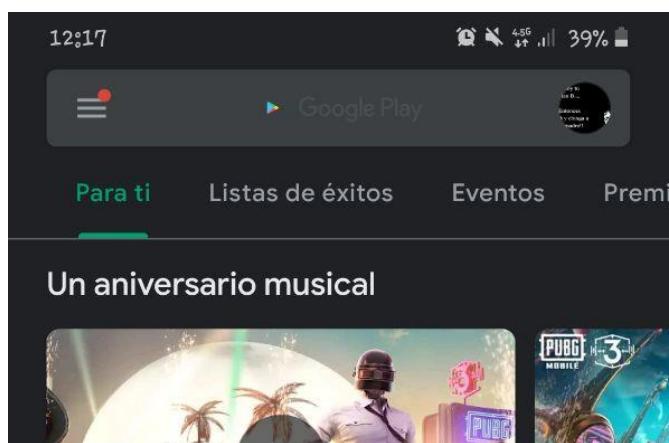


Ilustración 2 Buscamos la aplicación de realidad aumentada.

3. Uso de la 2da Aplicación en android.



La aplicación MOBILI FIVER utiliza las tecnologías más avanzadas de Realidad Aumentada para posicionar virtualmente los productos Mobile Fiver en su hogar! La aplicación MOBILI FIVER ha sido diseñada para ayudarte a elegir los muebles adecuados para tus necesidades.

Ilustración 3 2da Aplicación.

4. Nos muestra la interfaz de bienvenida, después nos muestra las diferentes opciones de los mobiliarios que ofrece.



Ilustración 4 Interfaz de bienvenida.

5. Aquí seleccionamos en un sillón y le damos click en **3D**, después nos muestra una imagen de como se ve dicho mueble, después le damos click en la opción de **pruébelo en casa** y nos muestra en realidad aumentada dicho sillón.

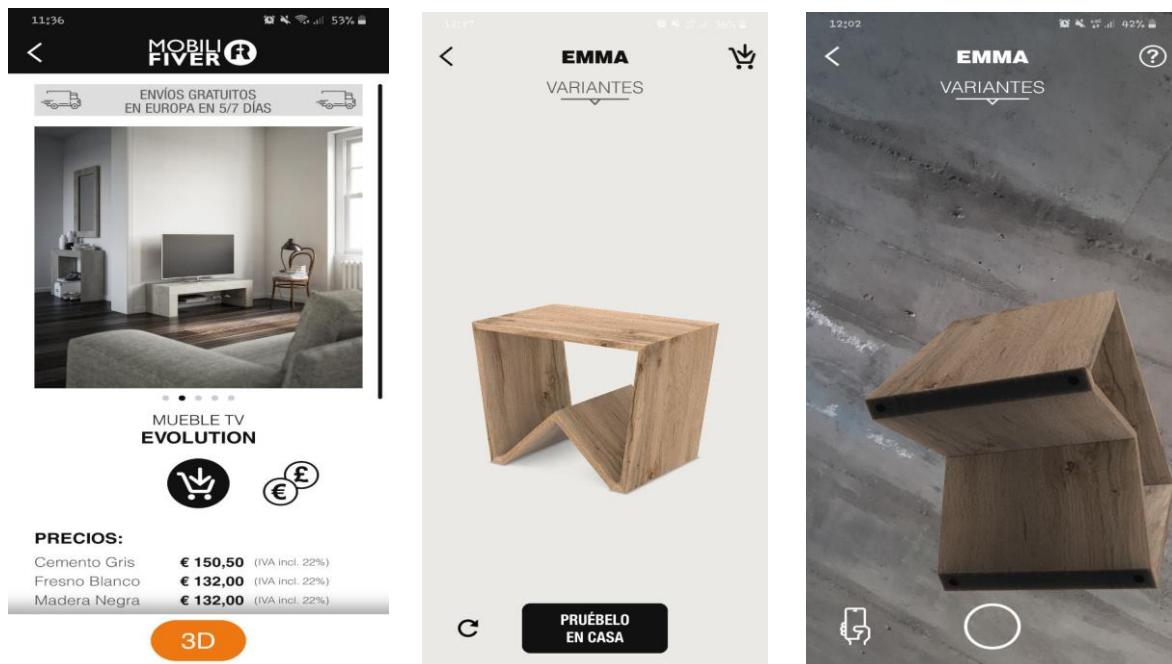


Ilustración 5 Visualización de los muebles (sillón).

6. Visualizamos el sillón en realidad aumentada.

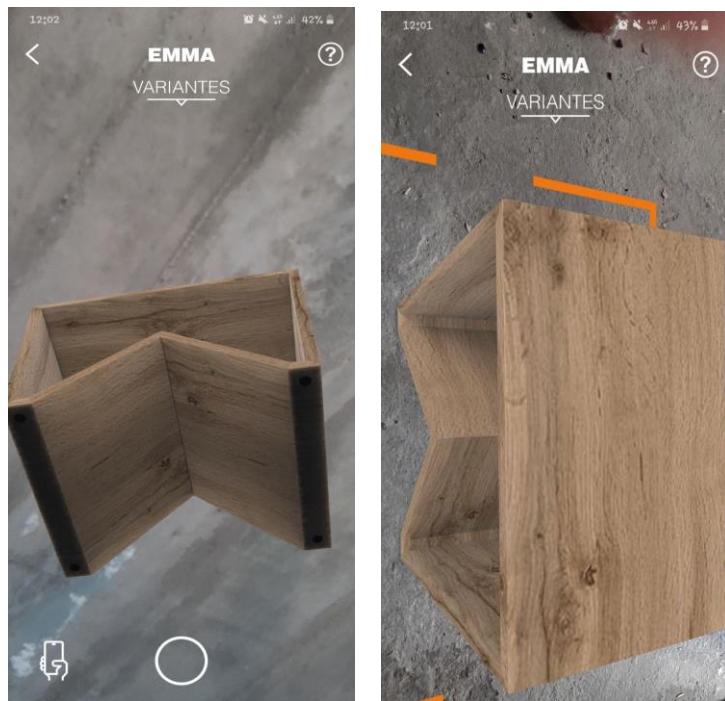


Ilustración 6 Visualización en realidad aumentada.

7. Uso de la 1er aplicación en android.



Augment es una app móvil que le permite a usted y sus clientes visualizar sus modelos 3D en Realidad Aumentada, integrada en tiempo real a su tamaño y ambiente reales. Augment es la app de Realidad Aumentada perfecta para acelerar sus ventas y darle vida a su impresión. Agregue sus propios modelos 3D así como marcadores personalizados en <http://augmentedevelop.com>

Ilustración 7 Aplicación Usada 1.

8. Nos da la interfaz de bienvenida, después ingresamos a electrónicos y seleccionamos la opción de las bocinas **Bose** y podemos verlo en realidad aumentada.

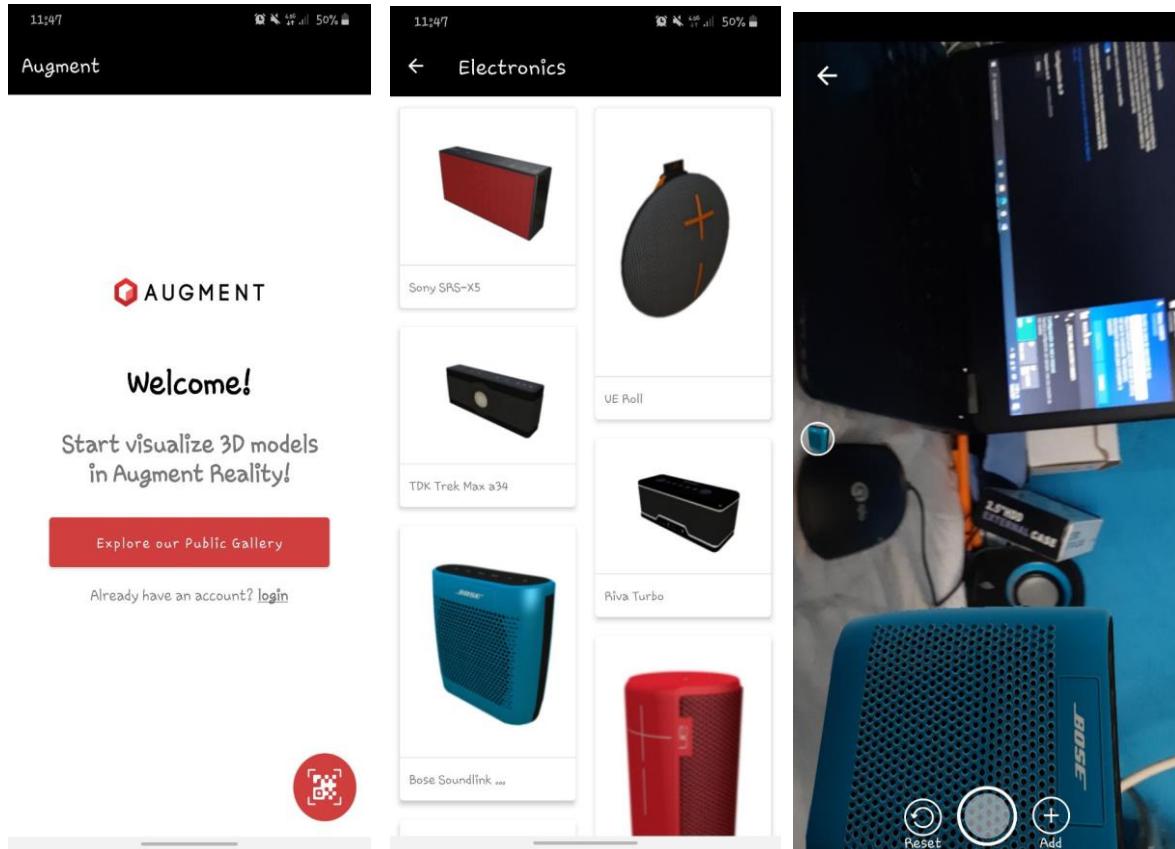


Ilustración 8 Visualizamos la Bocina Bose.

9. Ahora seleccionamos otro producto en este caso una **Tablet con teclado**, donde nos dice que empezara a revisar la superficie y mide si el producto a mostrar tiene las medidas adecuadas para mostrarse, después si cumple con los estándares nos muestra en realidad la Tablet.

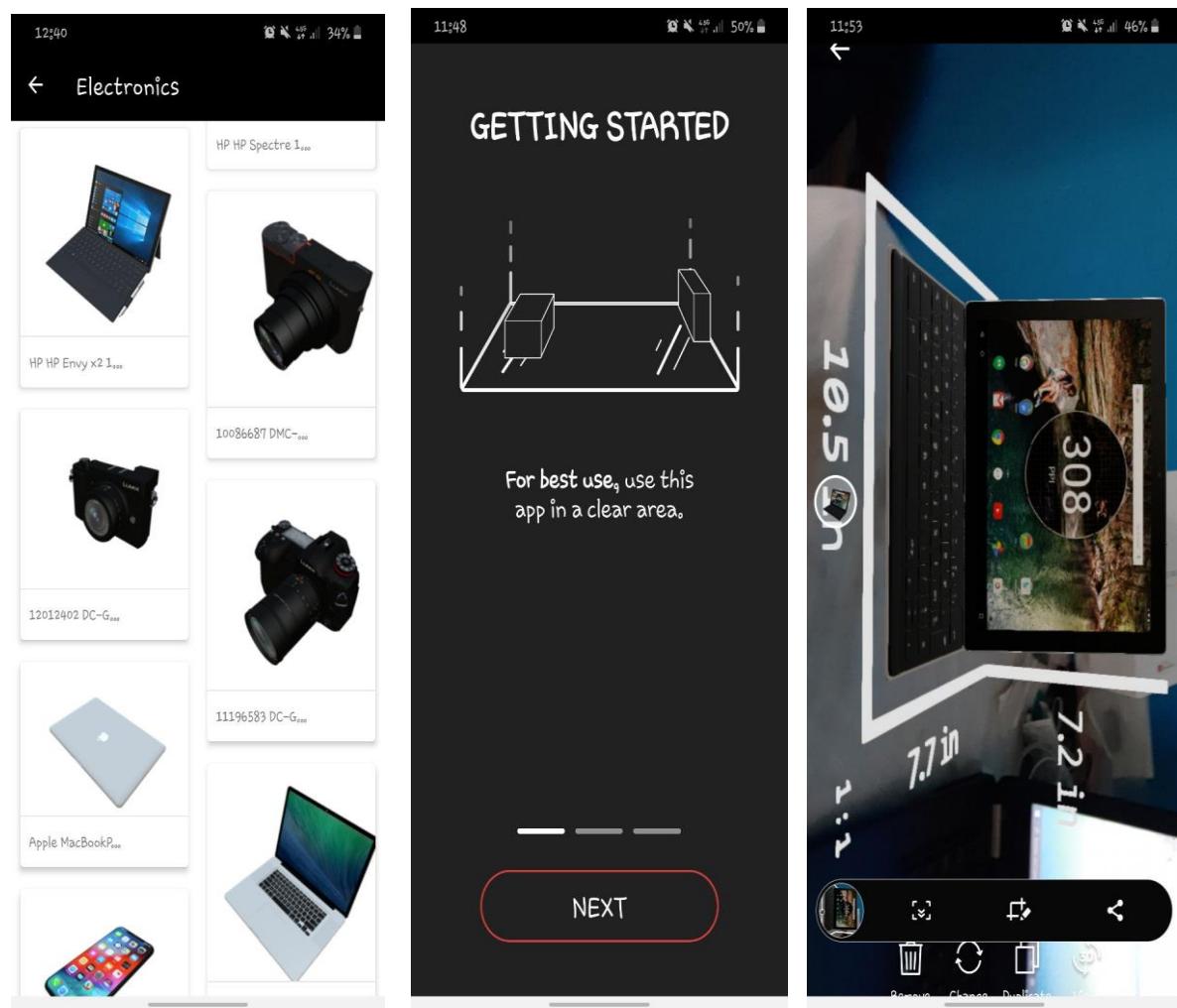


Ilustración 9 Elegimos la Tablet.

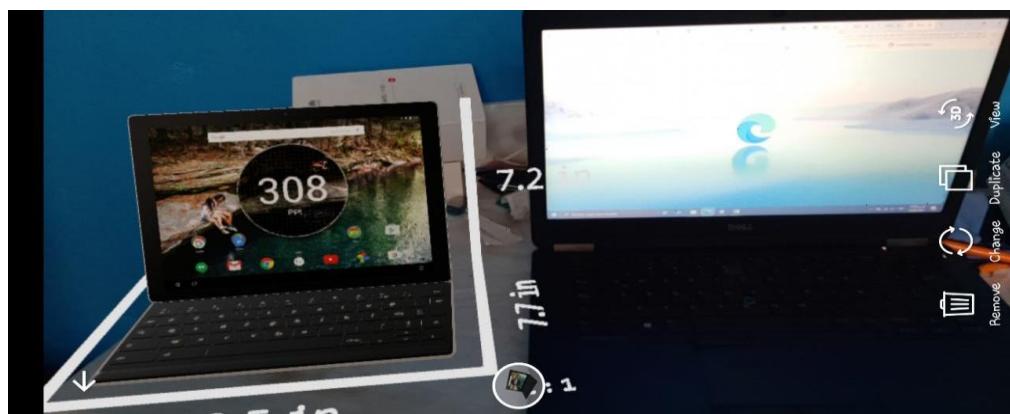
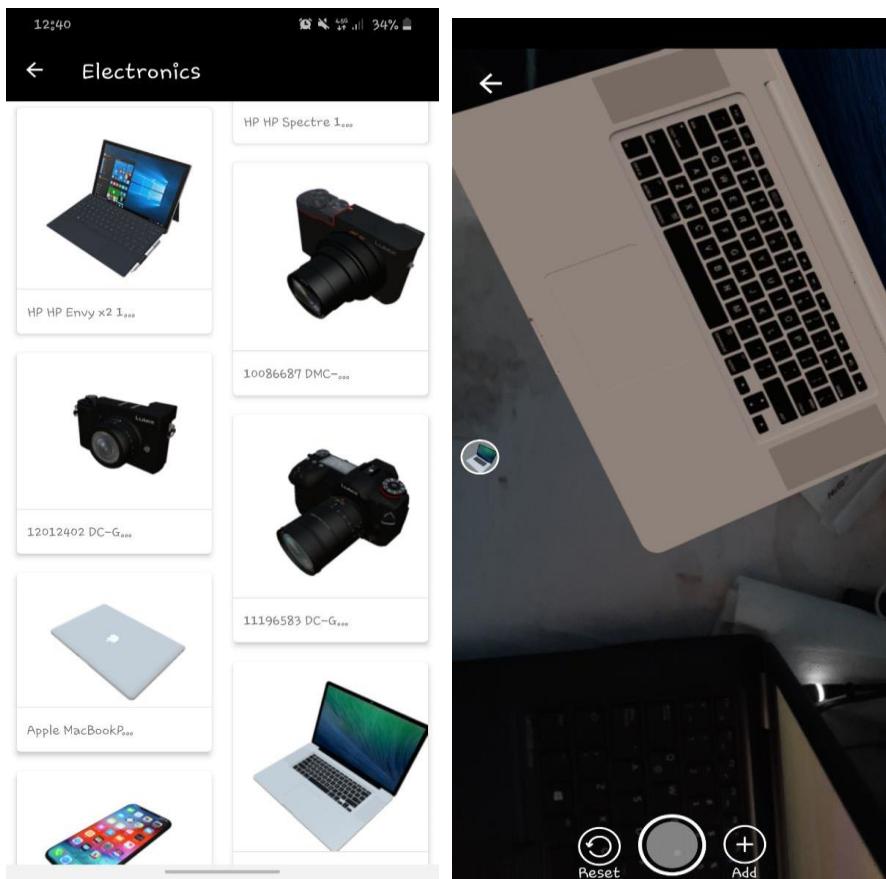


Ilustración 10 Visualizamos la tableta.

10. Despu s elegimos una macbook pro y repetimos el mismo procedimiento, analiza la superficie si es que abe el producto en ese espacio, despu s nos visualizara el producto macbook y lo podemos mover.



Ilustraci n 11 Seleccionamos la macbook.



Ilustraci n 12 Visualizamos la Macbook en realidad aumentada.

CONCLUSION

Como pudimos apreciar en las 2 aplicaciones usadas en esta práctica que la tecnología va actualizando, pudimos apreciar objetos en el mundo real en este caso usando los productos electrónicos y de productos de muebles.

Mostrando al mundo real como es un sillón que podemos verlo en 3D e interactuar con el mismo así mismo con los productos electrónicos la bocina, macbook y la Tablet.

la realidad aumentada esta solo podemos visualizar en un entorno digital ya sea que el entorno sea generado desde una computadora o desde un dispositivo móvil, también hoy en día la tecnología como antes se mencionó a tenido un avance muy grande y ahora podemos visualizar el entorno virtual con ayuda de gafas especiales.