


CONCEPTOS BÁSICOS DE LA INGENIERÍA



La ingeniería es el conjunto de conocimientos científicos y tecnológicos para la innovación, invención, desarrollo y mejora de técnicas y herramientas para satisfacer las necesidades y resolver problemas técnicos tanto de las personas como de la sociedad.

La ingeniería de software es una disciplina formada por un conjunto de métodos, herramientas y técnicas que se utilizan en el desarrollo de los programas informáticos (software).



- ETAPAS DE LA INGENIERÍA DE SOFTWARE.
- ANALISIS.
- DISEÑO.
- DESARROLLO:
- PRUEBAS.
- IMPLEMENTACION.
- MEJORA CONTINUA.

El Software y sus campos de aplicación

- **Sistemas de Tiempo Real.**
- **Sistemas Empotrados.**
- **Sistemas de Gestión.**
- **Sistemas de Ingeniería y científicos.**
- **Sistemas de Inteligencia Artificial.**
- **Sistemas de Ordenadores Personales**



La Ingeniería de Software es una de las ramas de las ciencias de la computación que estudia la creación de software confiable y de calidad, basándose en métodos y técnicas de ingeniería. Brindando soporte operacional y de mantenimiento, el camno de estudio de la ingeniería de software.