

- La Ingeniería del Software es una disciplina o área de la Informática que ofrece métodos y técnicas para desarrollar y mantener software de calidad que resuelven problemas de todo tipo.

# INGENIERÍA DE SOFTWARE

- El software de computadora se ha convertido en el alma máter. Es la máquina que conduce a la toma de decisiones comerciales. Sirve para la investigación científica moderna y de resolución de problemas de ingeniería.

- El proceso es un diálogo en el que se reúne el conocimiento y se incluye en el software

## MODELOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE

- MediaWiki. Una wiki es un sitio web colaborativo. ...
- JUnit. JUnit es una herramienta para la automatización de pruebas unitarias de aplicaciones Java. ...
- Coverlipse. Coverlipse es una herramienta para visualizar la cobertura de código de las pruebas unitarias creadas con JUnit. ...
- EcIEmma. ...
- Subversion.

## EL PROCESO

- Modelo en cascada (modelo tradicional)
- Modelo de prototipos
- Modelo Espiral
- Desarrollo por etapas
- Desarrollo iterativo y creciente o Iterativo e Incremental
- Modelo de desarrollo rápido de aplicaciones (Rapid Application Development, RAD ó DRA)
- Desarrollo concurrente

## HERRAMIENTAS



JAIME REYES BARRIOS



## EL PRODUCTO



INGENIERÍA EN SOFTWARE