

De Ingeniería de software.

Jazmin Lopez Riveros



Software

Equipamiento lógico o soporte de un sistema informático, comprende el conjunto de los componentes lógicos. Ingeniería de Software

Aplicación de un enfoque sistemático, disciplinado y cuantificable al desarrollo, operación y mantenimiento de software.





Mantenimiento y evolución

Es la fase más importante del ciclo, ya que el software no se gasta o rompe. Tiene 3 puntos importantes.

- -Eliminar los defectos detectados
- -Adaptarlo a nuevas necesidades
- -Añadirle nuevas funcionalidades

Definición de necesidades

Determinar el ámbito del proyecto, la realización de un estudio de vialidad, el análisis de los riesgos asociados, costes del proyecto, planificación temporal y asignación de recursos



DESARROLLO

Análisis



Se descubre realmente lo que se necesita y se llega a una comprensión adecuada a los requerimientos del

Pruebas y validación

La fase de prueba es buscar y detectar los fallos cometidos en las etapas anteriores para corregirlos.

La validación o instalación es poner el software

de todos los paquetes y componentes instalados.

DEL SOFTWARE



Elige las herramientas adecuadas para un entorno en desarrollo que facilite el trabajo y un lenguaje de programación apropiado para el software a construir.

Se intenta que el código sea indescifrable

Diseño

Implementación para el software, decidir la estructura general.

Es la etapa compleja y su proceso iterativo.



Modelos de ciclos de vida del software

Modelo en cascada

Funciona detrás de otra manera lineal. Cuando la fase termine continua la siguiente

Modelo repetitivo

Guía el proceso en repeticiones , en un modo cíclico repitiendo cada paso.

Modelo en espiral

Es la combinación de los modelos anteriores. Se comienza

fijando objetivos y limitaciones al empezar.

Modelo en V

Es la misma que la cascada, en esta se implementa la verificación y validación en paralelo.

Modelo Big Bang

Es el más simple, necesita poca planificación, mucha programación y muchos fondos.

Lo principal es crear un universo y tener mejor software





Herramientas

GitHub

GitLab

intelliJ IDEA

stack Overflow

Docker

Feedly

Slack

Tmux

(https://intelequia.com/blog/post/2083/ciclo-de-vida-delsoftware-todo-lo-que-necesitas-saber, s.f.)

(https://ubiqum.com/es/blog/20-herramientas-de-desarrollode-software-que-te-haran-mas-productivo/, s.f.)

