



# Fundamentos

## De Ingeniería de software.

Jazmin Lopez Riveros



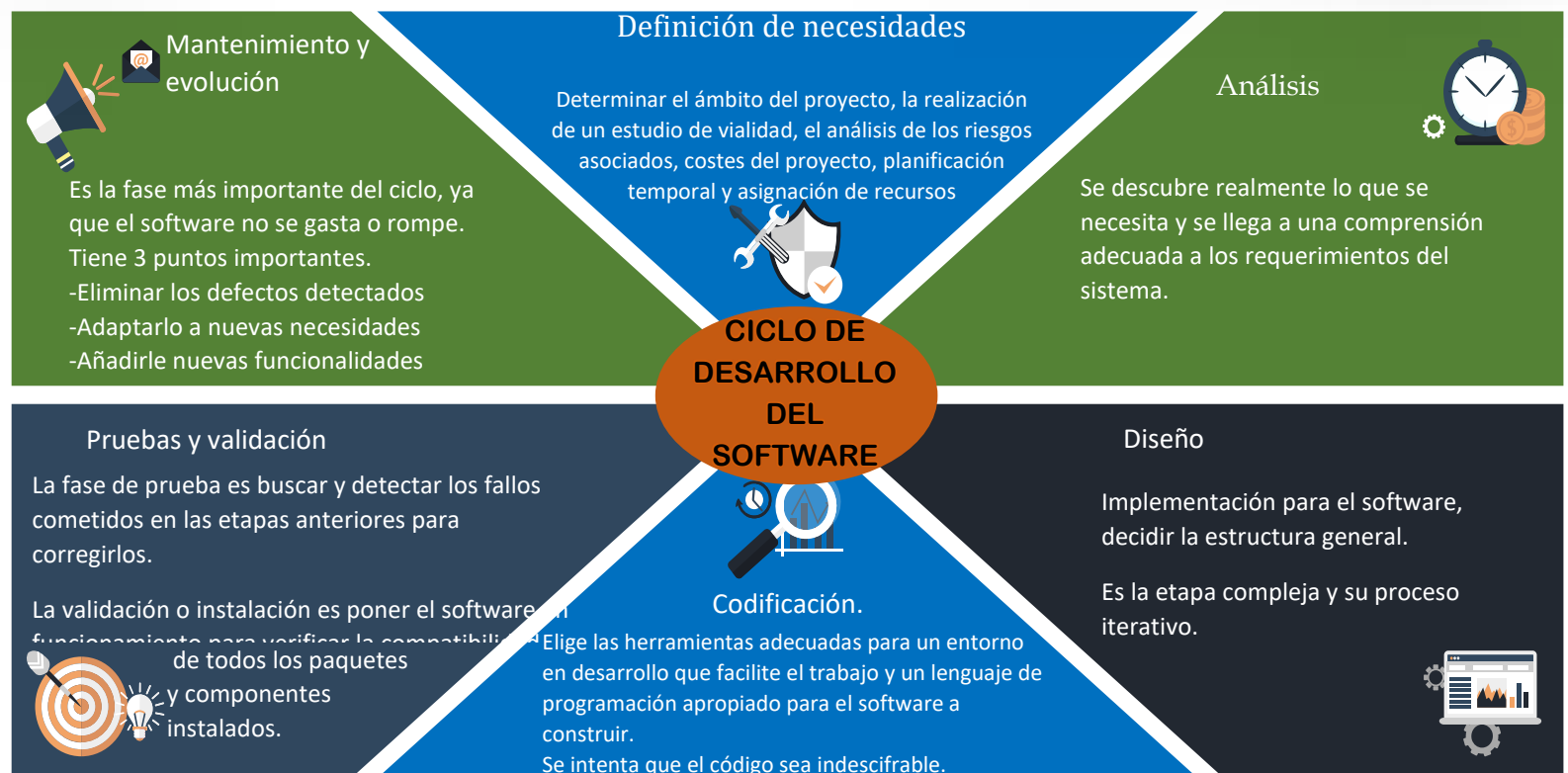
### Software

Equipamiento lógico o soporte de un sistema informático, comprende el conjunto de los componentes lógicos.



### Ingeniería de Software

Aplicación de un enfoque sistemático, disciplinado y cuantificable al desarrollo, operación y mantenimiento de software.



### Modelos de ciclos de vida del software

- Modelo en cascada**  
Funciona detrás de otra manera lineal. Cuando la fase termine continua la siguiente
- Modelo repetitivo**  
Guía el proceso en repeticiones, en un modo cíclico repitiendo cada paso.
- Modelo en espiral**  
Es la combinación de los modelos anteriores. Se comienza fijando objetivos y limitaciones al empezar.
- Modelo en V**  
Es la misma que la cascada, en esta se implementa la verificación y validación en paralelo.
- Modelo Big Bang**  
Es el más simple, necesita poca planificación, mucha programación y muchos fondos.  
Lo principal es crear un universo y tener mejor software

### Herramientas

GitHub  
GitLab  
intelliJ IDEA  
stack Overflow  
Docker  
Feedly  
Slack  
Tmux

(<https://intelequia.com/blog/post/2083/ciclo-de-vida-del-software-todo-lo-que-necesitas-saber/>, s.f.)

(<https://ubiquim.com/es/blog/20-herramientas-de-desarrollo-de-software-que-te-haran-mas-productivo/>, s.f.)

(<https://www.voightmann.de/es/desarrollo-de-software/>, s.f.)  
([https://es.wikipedia.org/wiki/Ingenier%C3%ADa\\_de\\_software](https://es.wikipedia.org/wiki/Ingenier%C3%ADa_de_software), s.f.)