

"INSTITUTO TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO" "INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TLAXIACO"



MATERIA: Fundamentos de Ingenieria de Software.

MAESTRO: Roman Cruz Jose Alfredo.

"Infografía 1"

ALUMNO: Kevin Sánchez Hernández. 18620310

7° SEMESTRE GRUPO:5"US"

JNGENJERÍA EN SJSTEMAS COMPUTACIONALES.



TLAXIACO, OAXACA.

A Septiembre de 2021.

"CICLO DE VIDA O FASES DE DESARROLLO DE UN SOFTWARE" (Cascada) *Método tradicional



El equipo del proyecto analiza las posibilidades del proyecto y planifica la temporalización y los recursos correspondientes.

- 1.- código fuente
- 2.- código objeto
- 3.-codigo ejecutable

Se prepara el diseño y posterior implementación del sistema. Es necesario definir el alcanze del proyecto, justificarlo y escoger una metodología para su desarrollo, también es preciso asociar las diferentes actividades a plazos de tiempo y designar roles y responsabilidades.

Los desarrolladores trazan su plan e intentan crear el mejor y mas conveniente modelo de software para el proyecto. El análisis del sistema incluye el entendimiento de las limitaciones del producto software; el aprendizaje de los problemas relacionados con el sistema, los cambios que se requieren en sistemas ya existentes con antelación, identificando y dirigiendo el impacto del proyecto a la organización y al personal etc.

(análisis de

requisitos)

Diseño de Sistemas Detallados

En esta etapa se tra ducen los requisitos software (especificaciones obtenidas en el análisis) en una representación del software establecida de formas que pueda conocerse la arquitectura, funcionalidad e incluso la calidad del mismo antes de comenzar la codificación.

cuatro características distintas de la aplicación software:

- 1.-es tructura de los datos
- 2.-arquitectura del software
- 3.-detalle procedimental
- 4.-dis eño de la interfaz(hombre-maguina)

Codificación (programación)

también fase de programación o fase de desarrollo es en la que se elige el lenguaje de programación mas conveniente, y se desarrollan programas ejecutables de manera eficiente. Al final de esta fase se puede obtener un PMV (producto minimo viable) o el software desarrollado.

1.-pruebade componentes

2.-prueba de integración

3.-pruebas de sistema

4.-Pruebas de aceptación

Prueba

Si se requiere, los us uarios se forman, o se les presta documentación sobre como operar y como mantenerlo en funcionamiento. El software se mantiene de forma temprana a ctualizando el código en a corde a los cambios que tienen lugar en entornos del usuario o tecnologicos

Mantenmiento

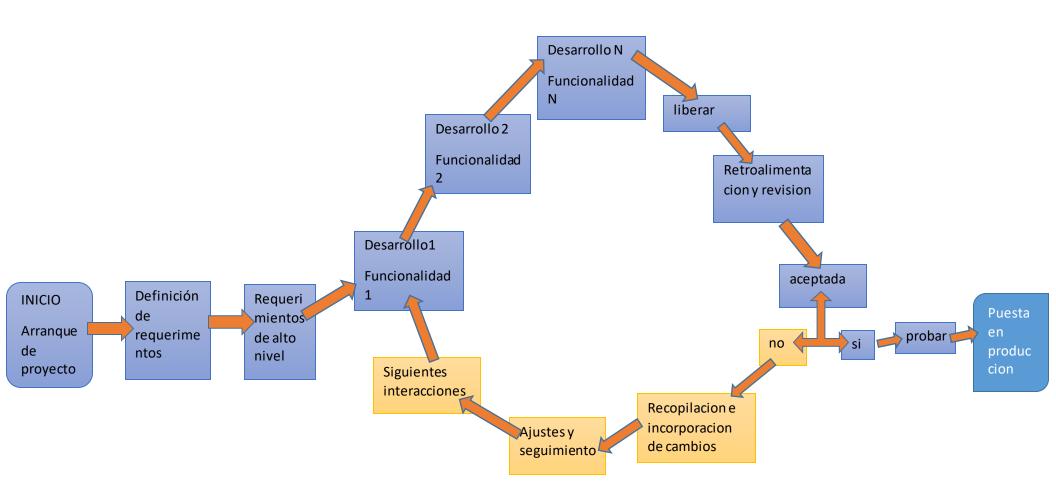
Esta fase confirma el funcionamiento del software en términos de mas eficiencia

Busca detectar
los fallos
cometidos en las
etapas
anteriores para
corregirlos. Lo
ideal es hacerlo
antes de que el
usuario final se

los encuentre.

"CICLO DE VIDA O FASES DE DESARROLLO DE UN SOFTWARE" (Scrum)

*Método ágil



(Bibliografía)

"FUENTES DE CONSULTA DE INFORMACIÓN"

- https://prezi.com/p/sxvlvjsenqgd/ciclo-de-vida-del-software/?fallback=1
- https://www.google.com/imgres?imgurl=https%3A%2F%2Fwww.northware.mx%2Fwp-content%2Fuploads%2F2021%2F04%2Fciclo-de-entrega-agil-desarrollo-cascada-vs-desarrollo-agile-800x321.png&imgrefurl=https%3A%2F%2Fwww.northware.mx%2Fblog%2Fdesarrollo-en-cascada-waterfall-vs-desarrollo-agile-scrum%2F&tbnid=E8fdND5QDhX_tM&vet=12ahUKEwio1MX16_zyAhW0oK0KHXhqD90QMygBegUIARCvAQ..i&docid=JyWxiknHNv3oIM&w=800&h=321&q=FAses%20ciclo%20de%20desarrollo%20de%20un%20software%20Scrum&ved=2ahUKEwio1MX16_zyAhW0oK0KHXhqD90QMygBegUIARCvAQ
- https://www.northware.mx/blog/desarrollo-en-cascada-waterfall-vs-desarrollo-agile-scrum/
- https://www.google.com/imgres?imgurl=https%3A%2F%2F0901.static.prezi.com%2Fpreview%2Fv2%2Fou2syorwmofjxaqnxptj4r4jmx6jc 3sachvcdoaizecfr3dnitcq 3 0.png&imgrefurl=https%3A%2F%2Fprezi.com%2Fp%2Fsxvlvjsenqgd%2Fciclo-de-vida-delsoftware%2F&tbnid=mJ7AliP8-i6A2M&vet=12ahUKEwiy3eiG9fzyAhUFnq0KHQzdBlQQMygAegUIARCqAQ..i&docid=mSVRF6EM-0eTeM&w=704&h=396&q=ciclo%20de%20vida%20desarrollo%20de%20un%20software%20by%20Fabian&ved=2ahUKEwiy3eiG9fzyAhU Fnq0KHQzdBlQQMygAegUIARCqAQ