

SISTEMAS NUMÉRICOS



[https://www.uacj.mx/cgi/cdte/jpm/documen
tos/it/conversiones/sistemas-
numericos.html](https://www.uacj.mx/cgi/cdte/jpm/documentos/it/conversiones/sistemas-numericos.html)

Un sistema de numeración es un conjunto de símbolos y reglas de generación que permiten construir todos los números válidos.

BINARIO

es un sistema de numeración en el que los números son representados utilizando únicamente dos cifras: 0 y 1.

A vertical sequence of binary digits (0s and 1s) displayed in a grid. The digits are colored green in specific patterns, such as '10011010010000001010' and '010100100100101010'. The sequence continues vertically down the page.

DECIMAL

0	0	101	5
1	1	110	6
10	2	111	7
11	3	1000	8
100	4	1001	9

sistema de numeración posicional en el que las cantidades se representan utilizando como base el número diez

OCTAL

sistema de numeración posicional cuya base es igual 8, utilizando los dígitos indio arábigos: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7.

A diagram showing the conversion of decimal numbers to octal. It shows the division of 768 by 8 to get 96, then 96 by 8 to get 12, and finally 12 by 8 to get 1. The remainders 0, 4, and 1 are circled in red, indicating they are the octal digits from right to left.

Estos son los números hexadecimales del 0 al 15:

0000 = 0
0001 = 1
0010 = 2
0011 = 3
0100 = 4
0101 = 5
0110 = 6
0111 = 7
1000 = 8
1001 = 9
1010 = 10 (or A in hexadecimal)
1011 = 11 (B)
1100 = 12 (C)
1101 = 13 (D)
1110 = 14 (E)
1111 = 15 (F)

HEXADECIMAL

El sistema hexadecimal es el sistema de numeración posicional que tiene como base el 16. Su uso actual está muy vinculado a la informática y ciencias de la computación