

# Ciclo de vida del Software

## Conceptos básicos

El ciclo de vida del software, son las fases por las que pasa el sistema durante el desarrollo, desde que nace la idea hasta que el software es retirado o reemplazado.

**FASES:** conjunto de actividades relacionadas con un objetivo en el desarrollo del proyecto, agrupando tareas

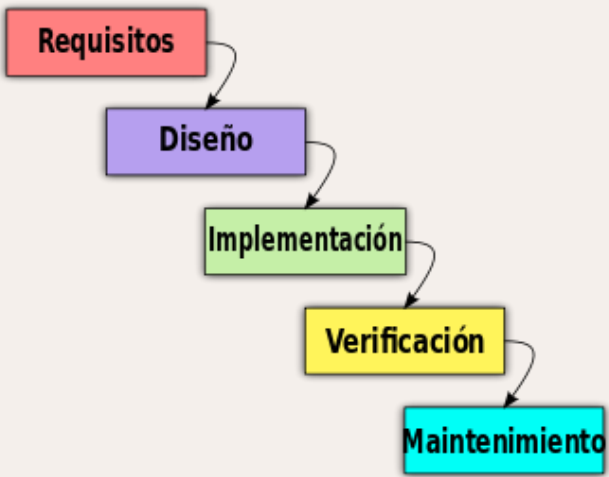
**ENTREGABLES:** Son los productos intermedios generados por las fases. Pueden ser materiales e inmateriales

## Clasificación

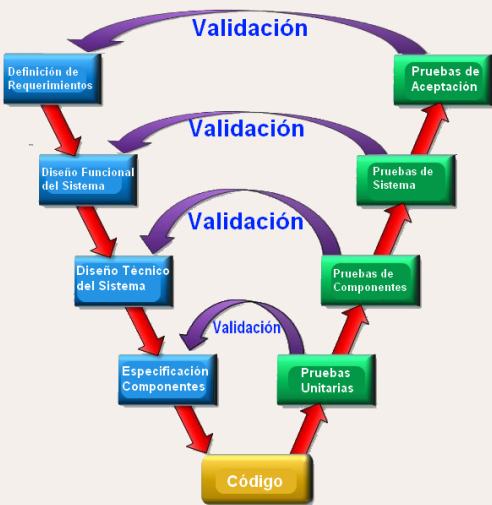
### Modelos secuenciales

- No existe retroactividad, es decir; no vuelve a ejecutar el modelo desde el comienzo.
- Los dos modelos siguientes se diferencian por el orden, uno establece que las pruebas son parte inicial del proceso (Modelo V).

#### MODELO EN CASCADA



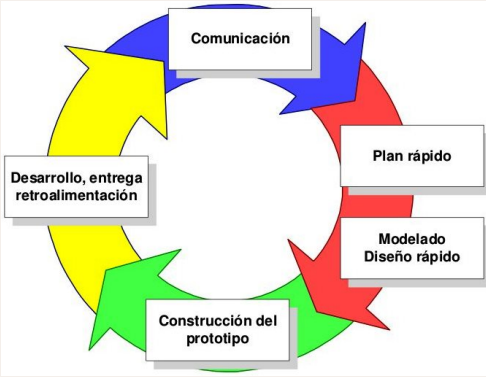
#### MODELO V



### Modelos iterativos

- Existe retroactividad.
- Los modelos siguientes se diferencian por:
  - El orden de desarrollo.
  - La orientación. El espiral está orientado a riesgos, el prototipo al diseño rápido y el de cascada iterativa al mejoramiento de versiones

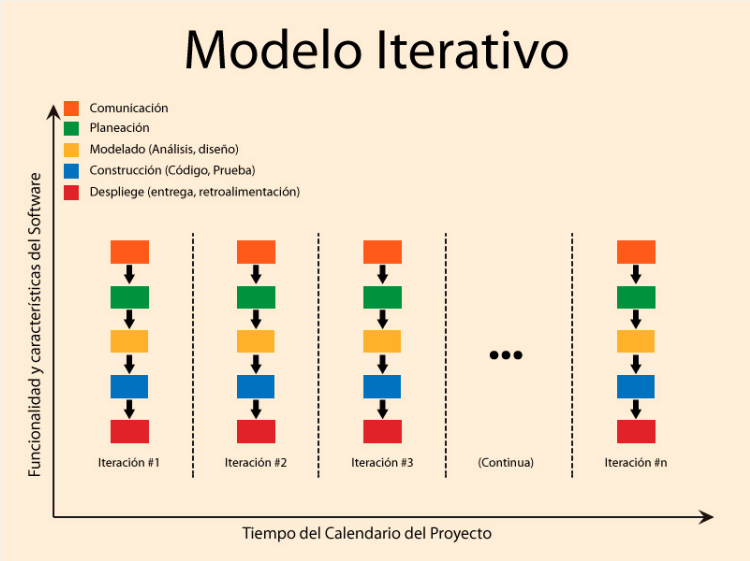
#### MODELO PROTOTIPOS



#### MODELO EN ESPIRAL



#### MODELO EN CASCADA ITERATIVA



#### REFERENCIAS:

- EFFECTO DIGITAL. (SIN FECHA). CICLO DE VIDA DE DESARROLLO DE SOFTWARE. RECUPERADO DE: [HTTPS://WWW.EFFECTODIGITAL.ONLINE/SINGLE-POST/2018/04/23/CICLO-DE-VIDA-DE-DESARROLLO-DE-SOFTWARE](https://www.efectodigital.online/single-post/2018/04/23/ciclo-de-vida-de-desarrollo-de-software).
- JUAN M. CUEVA, OVIEDO (ABRIL 2003). ANÁLISIS Y DISEÑO ORIENTADO A OBJETOS. CUADERNO NO. 1.
- J. RUMBAUGH, I. JACOBSON, G. BOOCH. MADRID (2007). EL LENGUAJE UNIFICADO DE MODELADO. MANUAL DE REFERENCIA. SEGUNDA EDICIÓN.