



TECNOLOGICO NACIONAL DE MEXICO INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TLAXIACO

TÓPICOS AVANZADOS DE PROGRAMACIÓN

Infografía de librería y practica

DOCENTE: ING. JOSÉ ALFREDO ROMAN CRUZ

INTEGRANTES:

Diego Alexis Carlos cruz
Irving Fernando Reyes Pacheco
Edwin Ortiz Cruz

SEMESTRE: Cuarto **GRUPO:** 4US

Febrero-Julio

Heroica Ciudad de Tlaxiaco, Oaxaca, 09 de Marzo del 2022



Boulevard Tecnológico Km. 2.5, Llano Yosovee C.P. 69800.

Tlaxiaco, Oaxaca. Tel. (953) 55 21322 y (953) 55 20405

e-mail: dir_tlaxiaco@tecnm.mx



INFOGRAFIA DE LIBRERIA Y PRACTICA

CONCEPTO



¿QUE ES UNA LIBREIA?

Es un conjunto de archivos que se utiliza para desarrollar software. Suele estar compuesta de código y datos, y su fin es ser utilizada por otros programas de forma totalmente autónoma. Simple y llanamente, es un archivo importable.

TIPOS DE LIBRERIAS



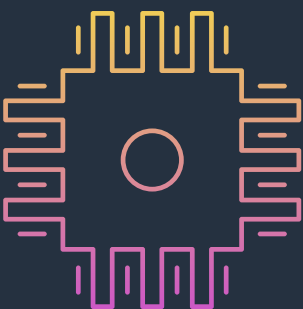
LIBRERIAS ESTATICAS

Estas se graban en un programa como ejecutables. Sirven exclusivamente para esto; después, podemos borrarlas sin problemas

LIBREIAS DINAMICAS

Las subrutinas son cargadas en tiempo de ejecución, en vez de enlazarse en tiempo de compilación

FUNCIONES O COMPONENTES



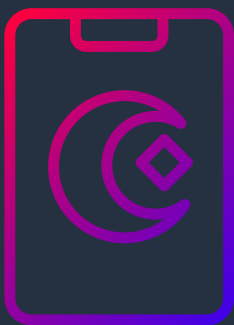
COMPONENTES

- Componentes visuales
- Componentes no visuales

LIBRERIAS MAS USADAS

- java.lang
- java.io
- java.net
- java.util
- java.awt
- javax.swing
- java.sql
- java.sound.midi
-

APLICACIONES EN LAS APPS



LIBRERÍAS DEFINIDAS POR EL USUARIO

Los paquetes son el mecanismo por el que Java permite agrupar clases, interfaces, excepciones y constantes. De esta forma, se agrupan conjuntos de estructuras de datos y de clases con algún tipo de relación en común