



Instituto Tecnológico De México
Instituto Tecnológico De Tlaxiaco

Carrera: Ing. Sistemas Computacionales

Matemáticas Discretas

Docente: Ing. Alfredo Román Cruz

Practica 4: Infografía De Librería

Estudiantes: Itzel Yareli Pérez Ortiz

Abigail Coronel Santiago

Noelia Natividad Gonzáles Sánchez

Semestre: Cuarto

Grupo: 4isc

Febrero – Junio

Heroica Ciudad De Tlaxiaco, Oaxaca A 09 De Marzo
2022



LIBRERÍA

axiaco
rección

Una librería es un conjunto de archivos que se utiliza para desarrollar software. Suele estar compuesta de código y datos, y su fin es ser utilizada por otros programas de forma totalmente autónoma.

Las librerías, también llamadas "frameworks", consisten en archivos de código a los que llamamos al principio de la página, por ejemplo, un librería javascript será un archivo en javascript que insertamos al principio de la página.

Conjunto de funciones que se identifican con un nombre y que tenemos que llamar al principio del programa para utilizar unas funciones concretas



Tipos de librerías

las librerías pueden ser caseras o externas, en función de si están creadas por ti o por otros programadores.

Librerías estáticas:

se graban en un programa como ejecutables, se puede borrar sin problemas ya que el programa seguirá funcionando con la función necesaria.

Librerías dinámicas:

son distintas a las estáticas en tanto en cuanto no se copian en el programa al compilarlas, las subrutinas son cargadas en tiempo de ejecución, en vez de enlazarse en tiempo de compilación.

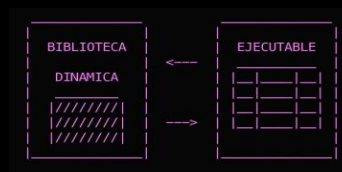


Lista de librerías usuales:

Stdio.h ----- funciones de entrada salida
Conio.h ----- más funciones de entrada-salida

Math.h ----- funciones matemáticas
Stdlib.h ----- más funciones matemáticas
Ctype.h ----- funciones de conversión de caracteres

String.h ----- funciones de cadena
Graphics.h ----- funciones graficas



Las librerías más populares para cada uno de los lenguajes de programación.

Javascript: JQuery, Mootools, Moment.js, anime.js, ramda, D3.js, Chart.js, MathJS, Hammer.js, Glimmer.js, etc

C++:

iostream, cmath, cstring, ctime, algorithm, etc.

Python: matplotlib, seaborn, bokeh, Numpy, Scipy, Pandas, Numba, gensim, etc.