

Conceptos y funciones de una librería o componentes

Y su aplicación en las apps.

STEP
01

Archivo que se puede importar o incluir en nuestro programa.



STEP
02

Realiza seguimiento de lo que le interesa al usuario, garantiza que el sistema siga ejecutando el proceso que aloja.



STEP
03

Actividades, servicios, receptores de emisores, proveedores de contenido.



STEP
04

Es posible crear propias librerías y utilizarlas en nuestros programas.



STEP
05

Realizan varias tareas sin la necesidad de saber cómo lo hacen o de cómo usarlas.



Samuel Ortiz Castro
Melisa Solano Vazquez
Evelyn Sugely Sanchez Lopez