

"FASES DE UN PROYECTO DE SOFTWARE"

EL CICLO DE GESTIÓN DE PROYECTOS INCLUYE CINCO GRANDES FASES QUE REPRESENTAN DE PRINCIPIO A FIN TODOS LOS ASPECTOS DE LA GESTIÓN DE UN PROYECTO.

1. FASE DE INICIO



En la fase de inicio, el director de proyectos revisarán el caso de negocio. A partir de ahí, si el proyecto se aprueba, ellos identificarán quiénes necesitan ser los stakeholder del proyecto. Asimismo, recopilarán los requerimientos de mayor nivel, e identificarán riesgos y problemas asociados. Toda esa información será incluida en el plan del proyecto, el cual necesitará ser aprobado por los principales stakeholders antes de continuar con la siguiente fase.

2. FASE DE PLANIFICACION

El equipo encargado trabajará en el desarrollo de requisitos detallados sobre el proyecto, y luego los priorizará. Más adelante, estos requisitos se incluirán en un mapeo de procesos junto con algunos especialistas que trabajarán en el proyecto y los principales stakeholders. El objetivo es dar a conocer hasta el más mínimo detalle la funcionalidad asociada a la aplicación.



3. FASE DE EJECUCION



Se desarrolla el producto y todo lo que se usará para probar la calidad del producto final, ya sea que el director de proyecto supervise la construcción de un edificio o la creación de un software de aplicación.

Una vez culminado el desarrollo, se comprueba el producto final con los planes de prueba generados. La aparición de cualquier problema como parte de la prueba debe registrarse y enviarse a los desarrolladores

4. FASE DE MONITOREO Y CONTROL

se realiza el seguimiento de los indicadores de desempeño durante el desarrollo de los productos. De esta manera, el director verifica que el proyecto vaya por buen camino y avance como está previsto.



5. FASE DE CIERRE



Y llegamos a la última etapa del proceso de desarrollo de software. Una vez están listas cada una de las funcionalidades del producto y se ha comprobado que cada una funciona correctamente, instalamos la aplicación y verificamos que su funcionamiento sea correcto en el entorno en que va a ser utilizado.

Deben destinarse recursos para el mantenimiento una vez sea instalado por el usuario final. Podremos modificar, corregir errores o mejorar ciertos aspectos para que cumpla con todas las expectativas.

ELABORAD POR: LIZZERTH QUIROZ CORTES

INGENERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

BIBLIOGRAFIA

[1] MAX DALTON. (ABRIL 5,2017). STIÓN SOCIAL GESTIÓN ESTRATÉGICA Y OPERATIVA CONOCE LOS PASOS A SEGUIR EN UN CICLO DE GESTIÓN DE PROYECTOS. 1º SEPTIEMBRE 2021, DE GERENS ESCUELA DE POSGRADO SITIO WEB: [HTTPS://GERENS.PE/BLOG/CICLO-GESTION-DE-PROYECTOS/#:~:TEXT=EL%20CICLO%20DE%20GESTI%C3%B3N%20DE,MONITOREO%20Y%20CONTROL%2C%20Y%20CIERRE.](https://gerens.pe/blog/ciclo-gestion-de-proyectos/#:~:text=el%20ciclo%20de%20gesti%C3%B3n%20de,monitoreo%20y%20control%2C%20y%20cierre.)

[2] (29 DE ENERO 2017). QUE ES UN CIERRE DE PREYECTO. 1 SEPTIEMBRE 2021, DE UNIVERSIDAD BENITO JUAREZ G SITIO WEB: [HTTPS://WWW.UBJONLINE.MX/QUE-ES-UN-CIERRE-DE-PROYECTO/#:~:TEXT=ACEPTACI%C3%B3N%20POR%20PARTE%20DE%20CLIENTE,PROYECTO%20Y%20A%20SU%20CONSECUENTE%20PAGO.&TEXT=CIERRE%20ECON%C3%B3MICO%20Y%20FINANCIERO%20DEL,LAS%20FACTURAS%20DEBEN%20ESTAR%20PAGADAS](https://www.ubjonline.mx/que-es-un-cierre-de-proyecto/#:~:text=ACEPTACI%C3%B3n%20por%20parte%20de%20cliente,proyecto%20y%20a%20su%20consecuente%20pago.&text=CIERRE%20econ%C3%B3mico%20y%20financiero%20del,las%20facturas%20deben%20estar%20pagadas)

[3] MARIO HERNANDEZ . (2019). ADMINISTRACION DE PROYECTOS DE SOFTWARE . 1º SEPTIEMBRE 2021, DE INGENIERÍA DE SOFTWARE SITIO WEB: [HTTP://MANGLAR.UNINORTE.EDU.CO/BITSTREAM/HANDLE/10584/2215/CIERRE+DE+PROYECTOS.PDF?SEQUENCE=1](http://manclar.uninorte.edu.co/bitstream/handle/10584/2215/cierre+de+proyectos.pdf?sequence=1)

[4] ELIZABETH SANABRIA. (24 MAYO 2021). GESTIÓN DE PROYECTOS, METODOLOGÍA SCRUM, METODOLOGÍAS ÁGILES. 1º SEPTIMBRE 2021, DEL SITIO WEB: [HTTPS://BLOG.COMPARASOFTWARE.COM/CIERRE-DEL-PROYECTO/](https://blog.comparasoftware.com/cierre-del-proyecto/)