



TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TLAXIACO

6-4-2022

Contrato Inteligente

Ing. de Software

Carrera: Ingeniera en Sistemas Computacionales

Profesor: Ing. Román Cruz José Alfredo

Semestre: 6US

PASCUAL REYES RIGOBERTO SURIDAÍ

DUILIO RUBEN AQUINO LÓPEZ.

CHRISTOPHER EMMANUEL MAYORAL VELASCO.

Índice.

Introducción	2
Materiales	2
Objetivo	2
Procedimiento	3
Resultados	5
Conclusión	5
Lista de figuras	
Figura1	3
Figura2	3
Figura3	3
Figura4	3
Figura5	4
Gifura6	4
Figura7	4
Figura8	5

Introducción.

En este reporte se pretende explicar la elaboración de un contrato inteligente aplicado al proyecto en elaboración actual llamado lhome, el cual trata de un servicio en línea de inmobiliaria que pretende eliminar a los intermediarios usando este tipo de contratos como fuente de seguridad para los usuarios lo que permite la eliminación de los intermediarios estableciendo un servicio seguro y práctico para la compra y venta de inmuebles.

Índice.

Materiales.

- Word
- Internet
- Enterprise Architect

Objetivo.

Se plasma la creación de un contrato inteligente con el cual se pretende brindarle a los usuarios de la plataforma en desarrollo lhome la seguridad necesaria para realizar las operaciones inmobiliarias sin la necesidad de involucrar a intermediarios y teniendo la certeza del cumplimiento de ambas partes involucradas en las operaciones donde requiera la intervención del contrato inteligente para así asegurar la conveniencia de ambas partes involucradas en la transacción. Y así brindar seguridad total a los usuarios.

Procedimiento

Para la creación del contrato inteligente para la aplicación en el proyecto de Ihome se procedió primero a un estudio de requerimientos donde se plasmo lo atributos y métodos que tendría el contrato para un correcto funcionamiento.

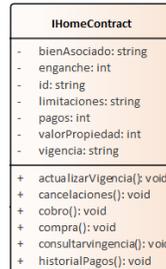


Figura 1

Una vez ya establecido los atributos y métodos se procedió a analizar y estructurar el funcionamiento con las demás clases en este caso usuarios y la estructura primero se estableció su funcionamiento con usuarios.

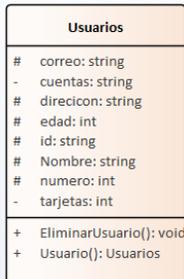


Figura 2

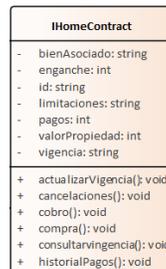


Figura 3

Primero se estableció los rangos de uso que quedaron de 1 a muchos y de 0 a muchos estableciendo que al menos debe existir un usuario para la existencia de 0 a muchos contratos.

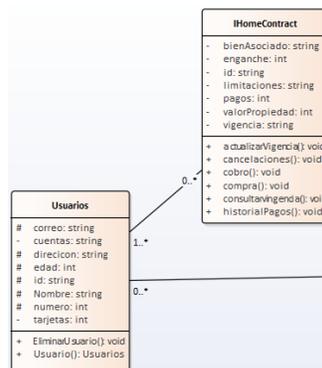


Figura 4

Una vez teniendo todo eso se procedió a agrega la clase Main con respecto primero a el contrato usando los rangos de uso como de 1 a 0 a muchos esto quedando de tal forma de un Main controla de 0 a muchos contratos.

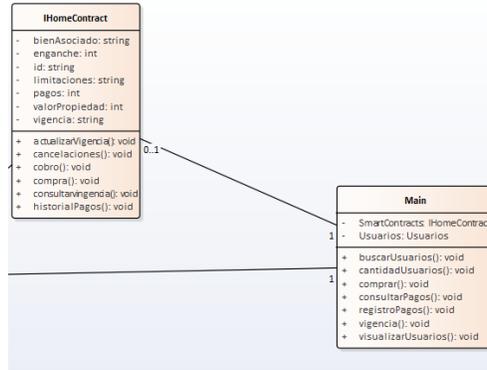


Figura 5

Ya de ahí se procede a realizar la relación de usuario a Main la cual quedo de 0 a muchos usuarios a 1 Main.

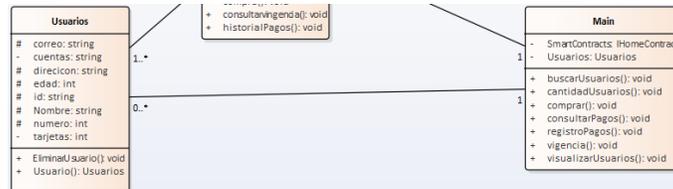


Figura 6

Ya teniendo todas las relaciones queda de la siguiente forma.

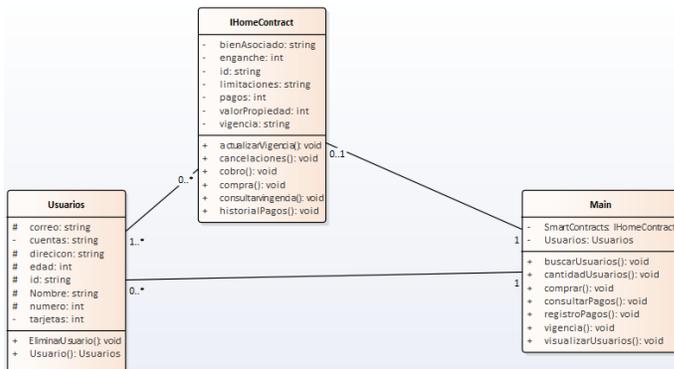
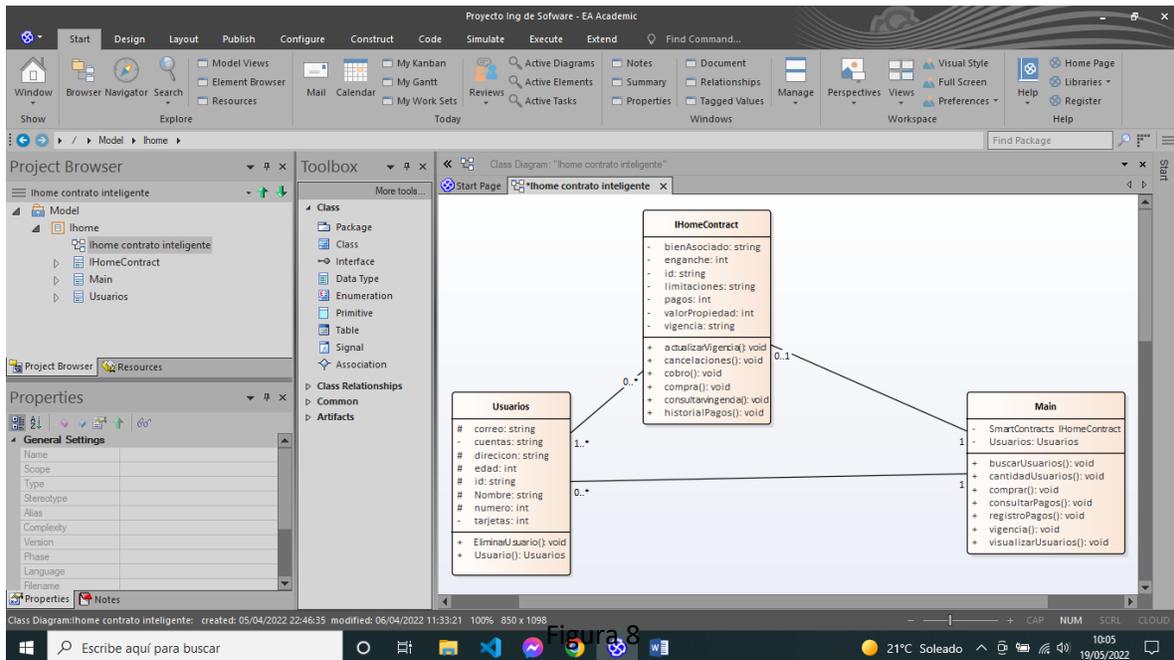


Figura 7

Resultado.

Como resultado se obtuvo un diagrama de clases elaborado en architec en el cual se expone el correcto funcionamiento del contrato inteligente en le estructura básica del proyecto Ihome.



Conclusión.

La estructuración de un contrato inteligente requiere de un proceso complejo donde se pueda plasmar las necesidades fundamentales de ambas partes que están involucradas en este caso usuarios del proyecto Ihome los cuales requieren de un sistema eficiente donde puedan realizar distintas y varias operaciones inmobiliarias teniendo la seguridad de que en todo momento se priorizará sus necesidades con respecto a la seguridad que el contrato brinde esto a ambas partes de la transacción. En un modelo específico un contrato inteligente puede por igual facilitar y automatizar el control general de las transacciones realizadas por los usuarios de tal manera que los mismos solo requieran llegar al convenio establecido por el contrato sin preocuparse por las demás actividades como son los registros de los pagos la vigencia del contrato y todo lo relacionado, facilitando las transacciones de manera segura y eficiente para ambas partes del convenio.