

**TECNOLOGICO NACIONAL DE MEXICO  
INSTITUTO TECNOLOGICO DE TLAXIACO**

**CARRERA:**

INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

**MATERIA:**

TOPICOS AVANZADOS DE PROGRAMACIÓN

**ALUMNO:**

EVELYN SUGEY SÁNCHEZ LÓPEZ

MELISSA SOLANO VÁSQUEZ

SAMUEL ORTIZ CASTRO

**DOCENTE:**

ROMÁN CRUZ JOSÉ ALFREDO

**TRABAJO:**

PRÁCTICA 3

**SEMESTRE: CUARTO GRUPO: 4US**

HEROICA CIUDAD DE TLAXIACO A 20 DE FEBRERO DEL 2022

**ANIVERSARIO**  
INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TLAXIACO



Boulevard Tecnológico Km. 2.5, Llano Yosovee C.P. 69800.  
Tlaxiaco, Oaxaca. Tel. (953) 55 21322 y (953) 55 20405  
e-mail: dir\_tlaxiaco@tecnm.mx  
tecnm.mx | tlaxiaco.tecnm.mx



Dentro de nuestro Visual Estudio empezamos con un proyecto listo, para nuestro menú de la app con el prototipo nativo en c#

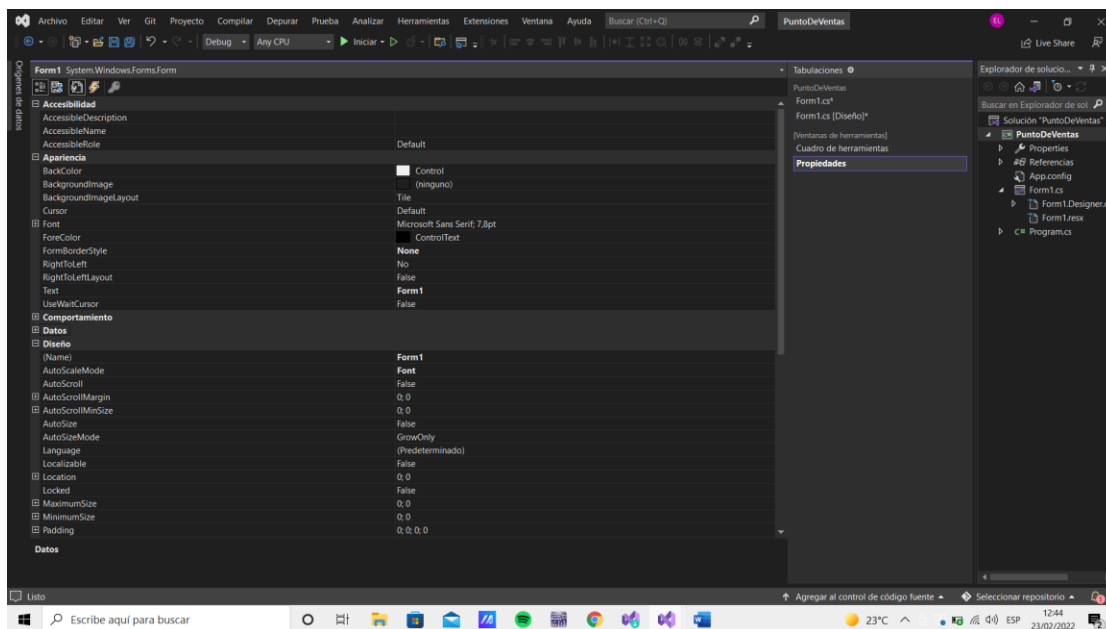


Ilustración 1 Inicio en Visual Estudio

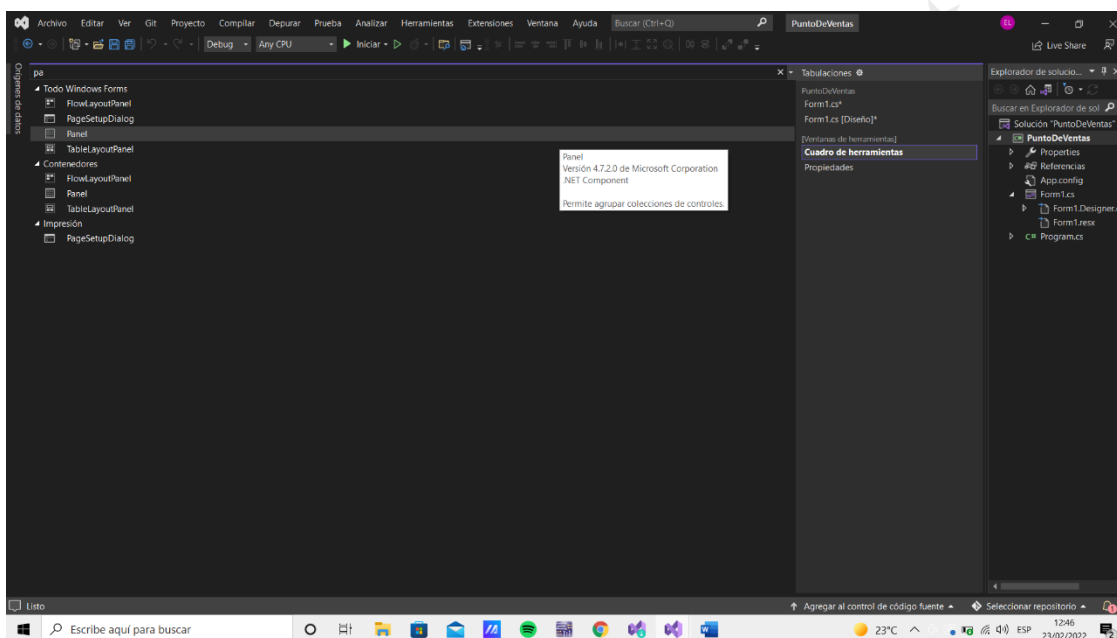


Ilustración 2 Visual Estudio - iniciando



Boulevard Tecnológico Km. 2.5, Llano Yosovee C.P. 69800.  
Tlaxiaco, Oaxaca. Tel. (953) 55 21322 y (953) 55 20405  
e-mail: dir\_tlaxiaco@tecnm.mx  
tecnm.mx | tlaxiaco.tecnm.mx



Damos clic en el **Dock**.

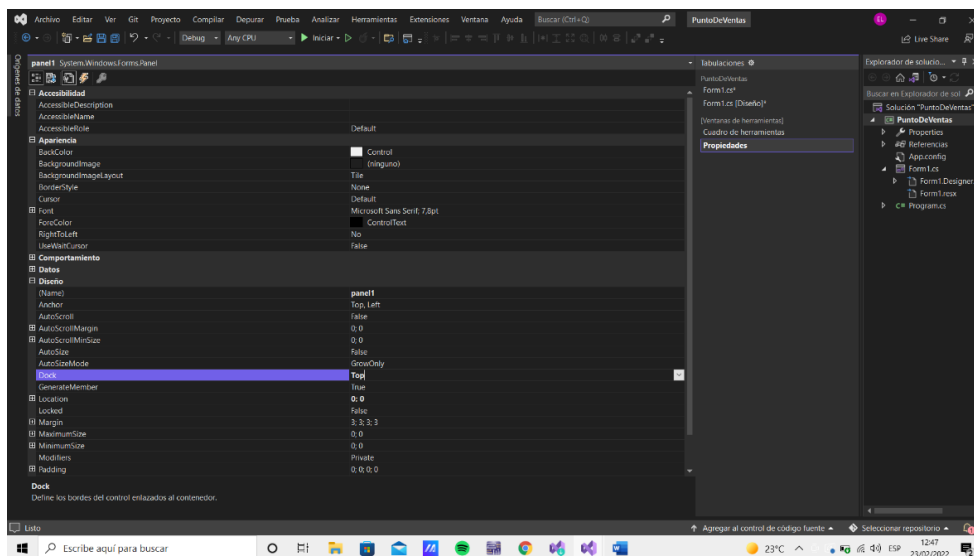


Ilustración 3

Ahora sí empezamos con la creación de las tablas que pondremos para hacer la interfaz de nuestro menú.

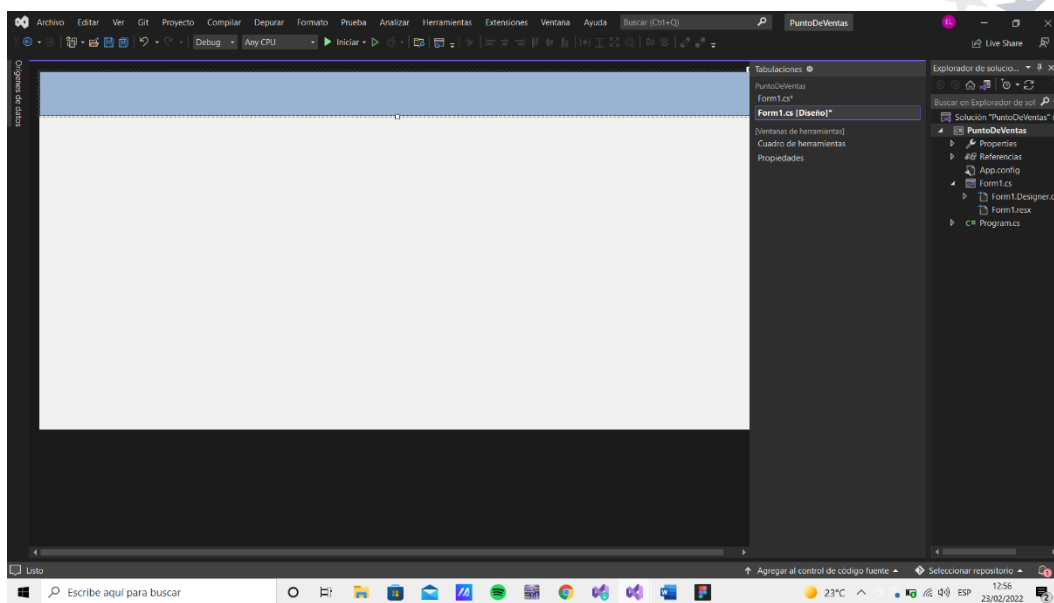


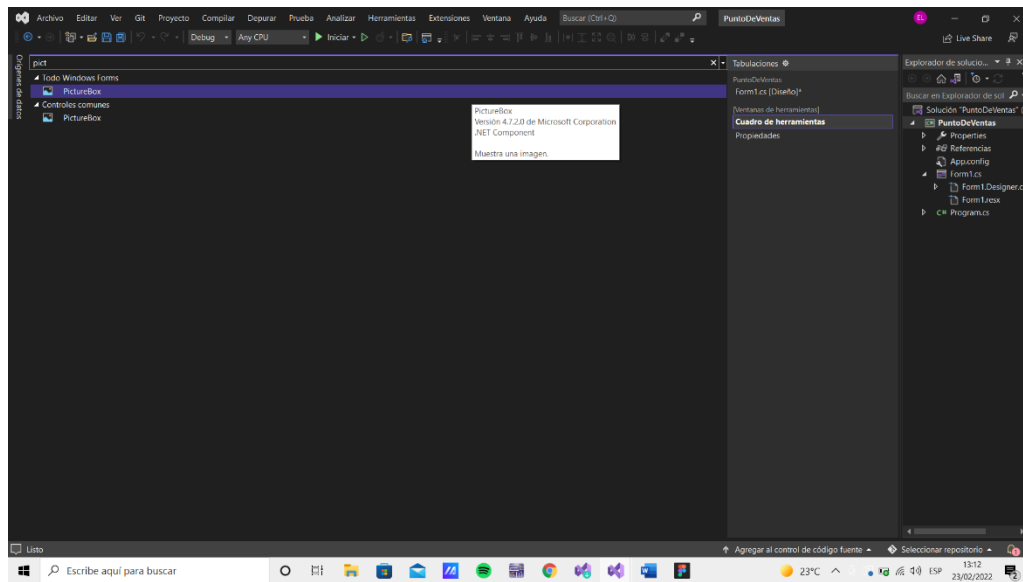
Ilustración 4 Se colocan cuadros para la interfaz



Boulevard Tecnológico Km. 2.5, Llano Yosovee C.P. 69800.  
Tlaxiaco, Oaxaca. Tel. (953) 55 21322 y (953) 55 20405  
e-mail: dir\_tlaxiaco@tecnm.mx  
tecnm.mx | tlaxiaco.tecnm.mx

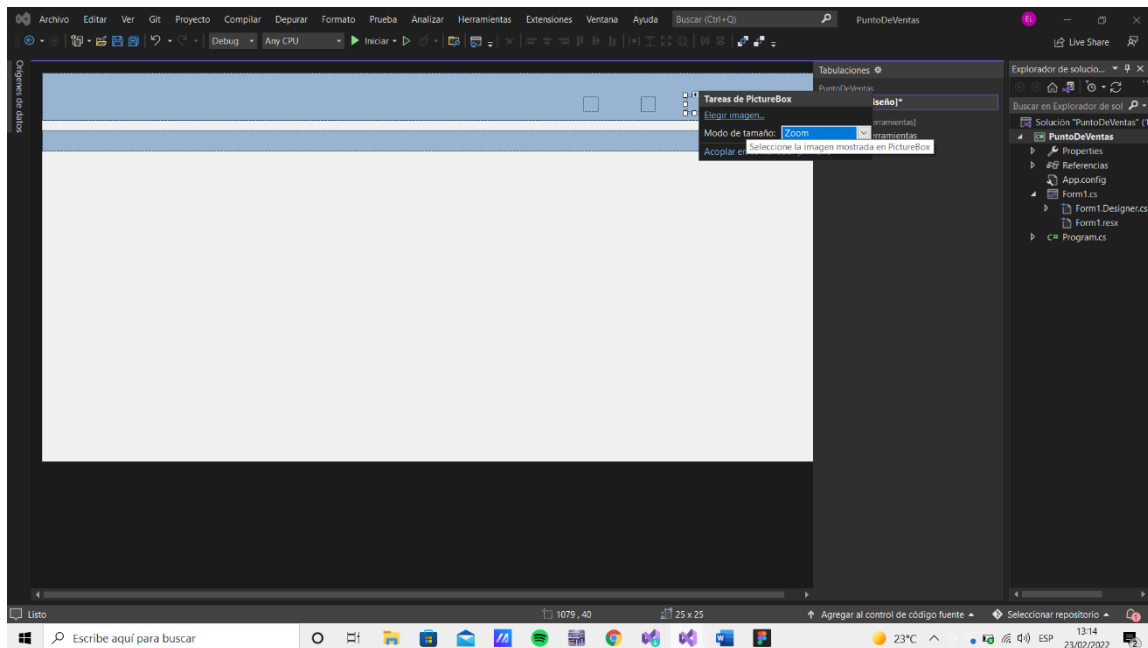


Damos clic en **Picture Box**.



*Ilustración 5 Picture Box*

Y vamos colocando los cuadros para nuestros botones del menú.



*Ilustración 6 Insertar cuadros para botones*



Boulevard Tecnológico Km. 2.5, Llano Yosovee C.P. 69800.  
Tlaxiaco, Oaxaca. Tel. (953) 55 21322 y (953) 55 20405  
e-mail: [dir\\_tlaxiaco@tecnm.mx](mailto:dir_tlaxiaco@tecnm.mx)  
[tecnm.mx](http://tecnm.mx) | [tlaxiaco.tecnm.mx](http://tlaxiaco.tecnm.mx)



Estos serían los botones de la ventana para minimizar, maximizar y cerrar ventana, algo que toda app para escritorio trae consigo.

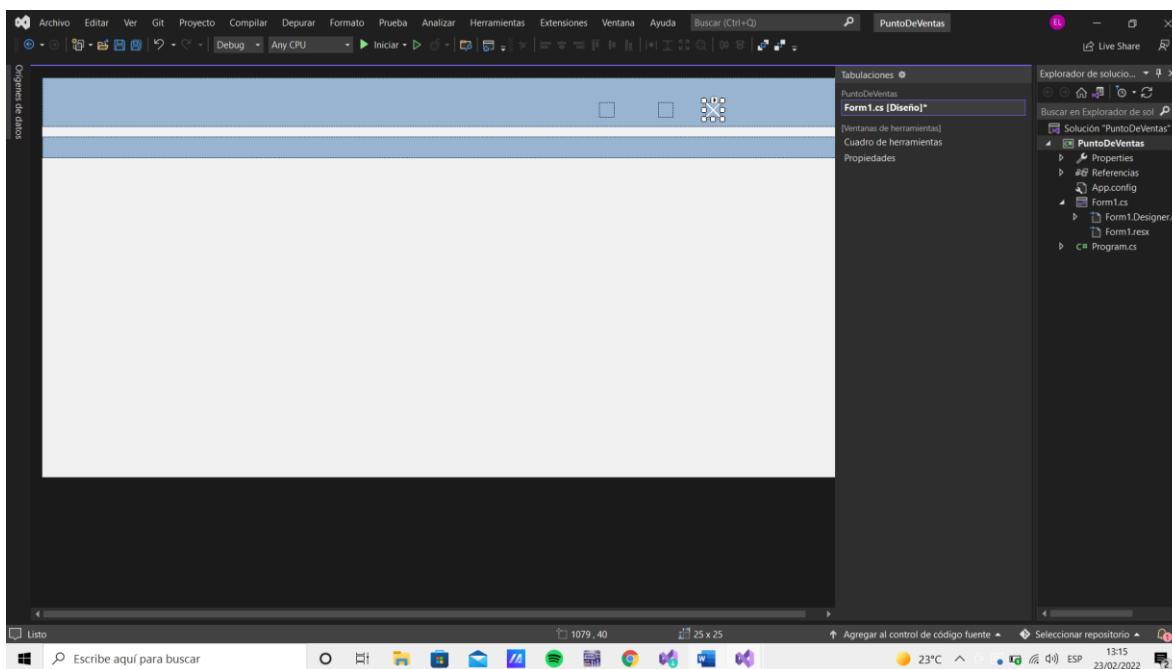


Ilustración 7 Botones de comando en proceso.

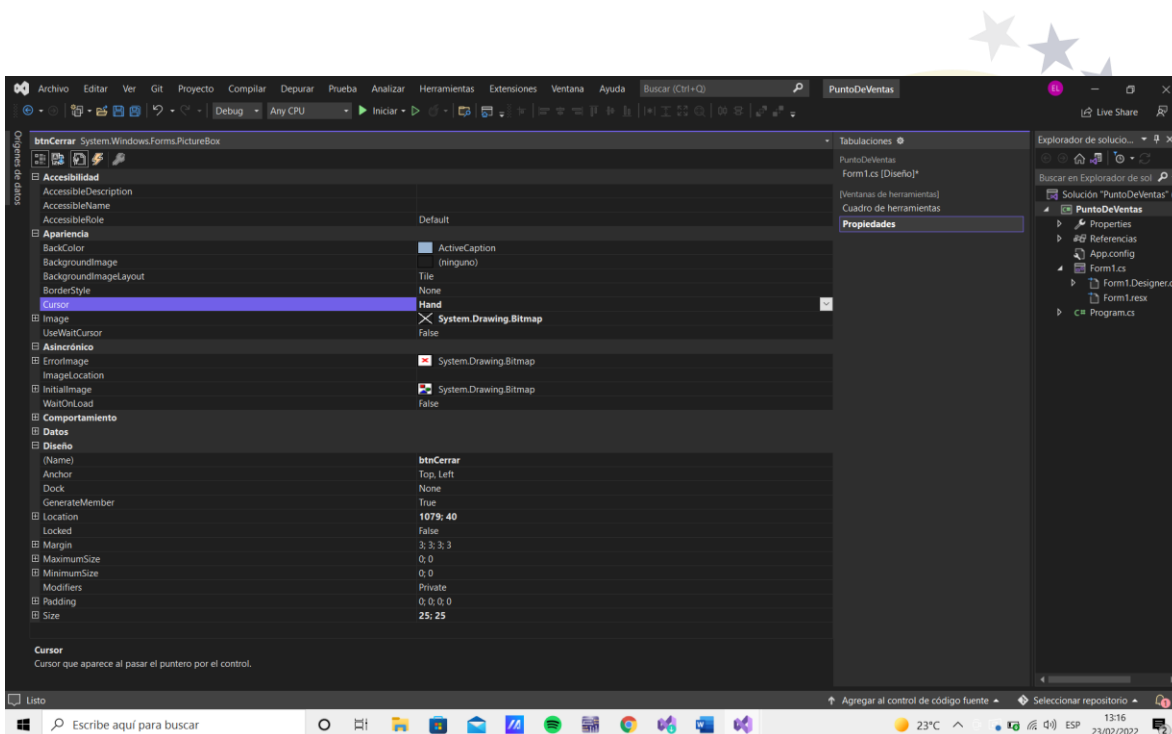


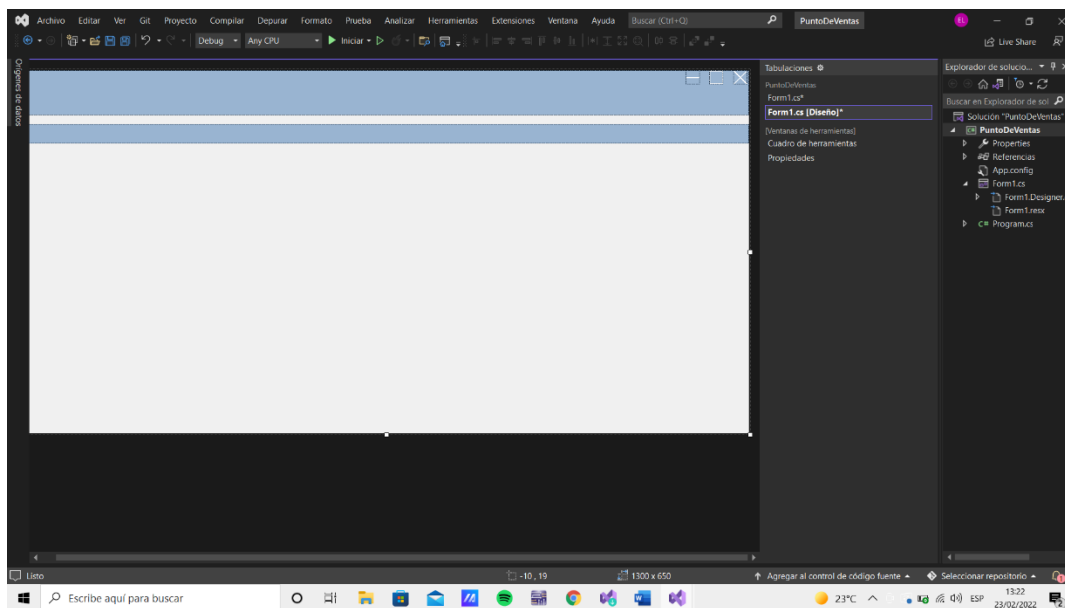
Ilustración 8



Boulevard Tecnológico Km. 2.5, Llano Yosovee C.P. 69800.  
Tlaxiaco, Oaxaca. Tel. (953) 55 21322 y (953) 55 20405  
e-mail: dir\_tlaxiaco@tecnm.mx  
tecnm.mx | tlaxiaco.tecnm.mx

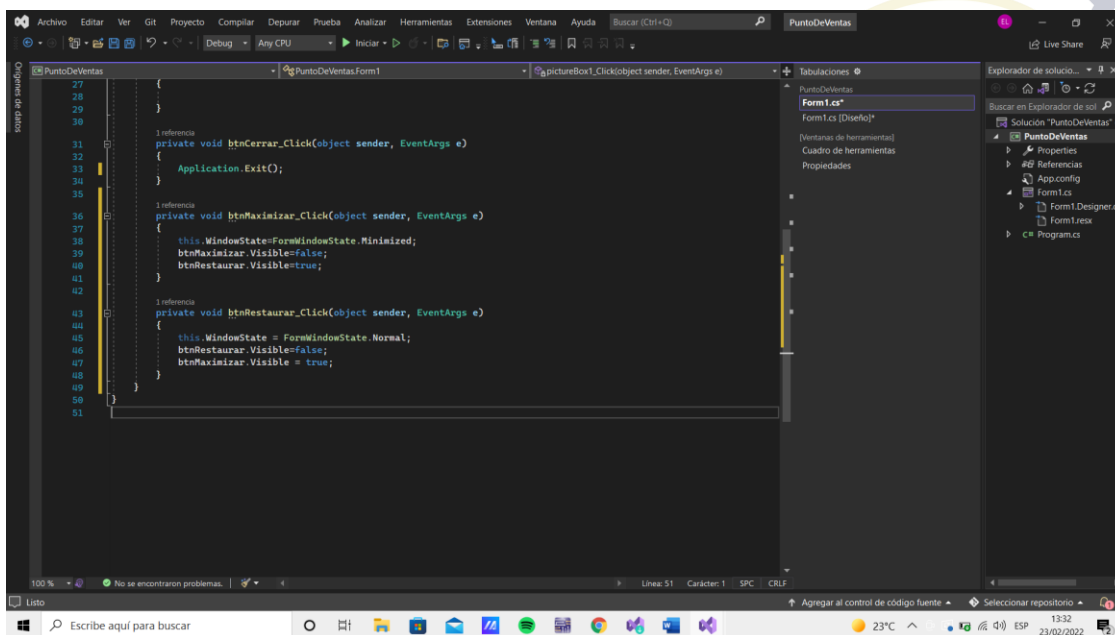


Como vemos, ya tenemos creados nuestros botones primordiales de cualquier app.



*Ilustración 9 Botones de comando terminados*

Empezamos con el código donde le damos valor y vida a estos botones previamente creados.



*Ilustración 10 Código para los botones*



Boulevard Tecnológico Km. 2.5, Llano Yosovee C.P. 69800.  
Tlaxiaco, Oaxaca. Tel. (953) 55 21322 y (953) 55 20405  
e-mail: [dir\\_tlaxiaco@tecnm.mx](mailto:dir_tlaxiaco@tecnm.mx)  
[tecnm.mx](http://tecnm.mx) | [tlaxiaco.tecnm.mx](http://tlaxiaco.tecnm.mx)



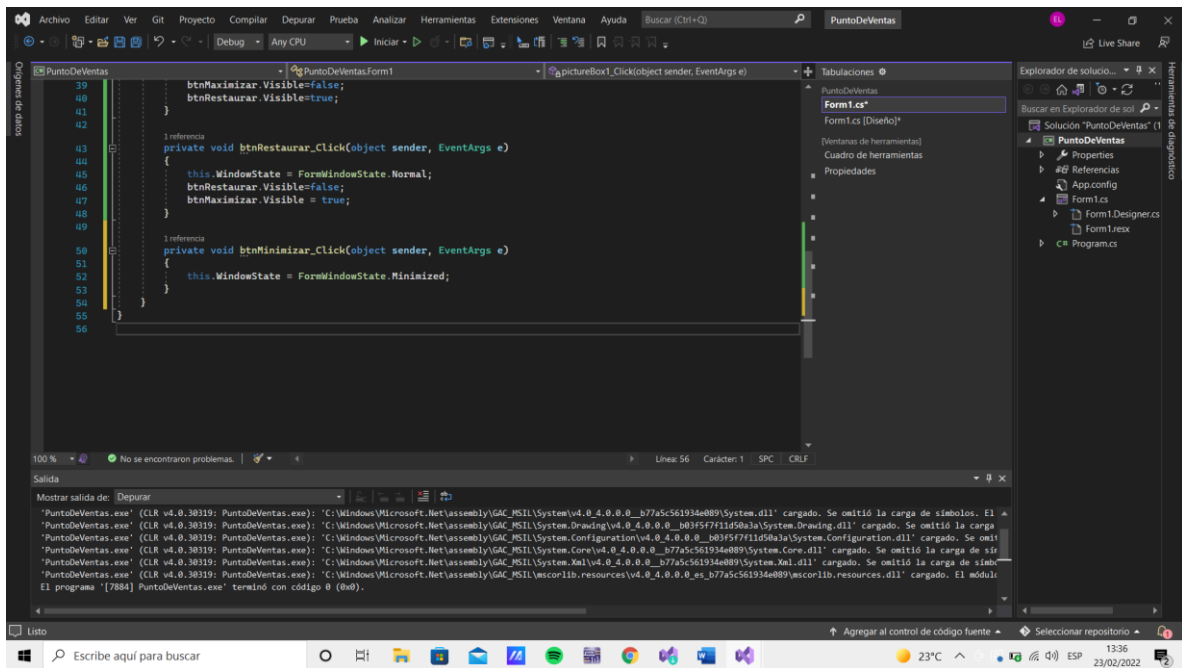


Ilustración 11 Código de los botones

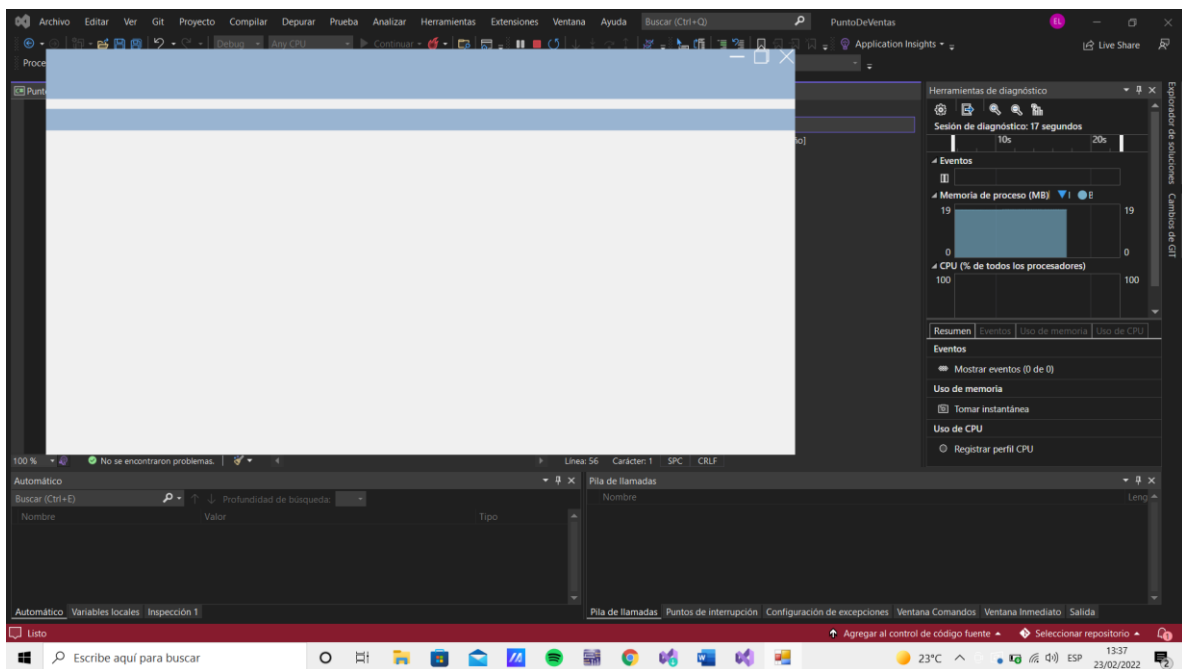


Ilustración 12 Interfaz de los botones terminado con código



Boulevard Tecnológico Km. 2.5, Llano Yosovee C.P. 69800.  
 Tlaxiaco, Oaxaca. Tel. (953) 55 21322 y (953) 55 20405  
 e-mail: dir\_tlaxiaco@tecnm.mx  
 tecnm.mx | tlaxiaco.tecnm.mx





Insertamos una imagen la cuál será nuestro logo, o la imagen representativa al abrir nuestra app, así también como el título de la misma.

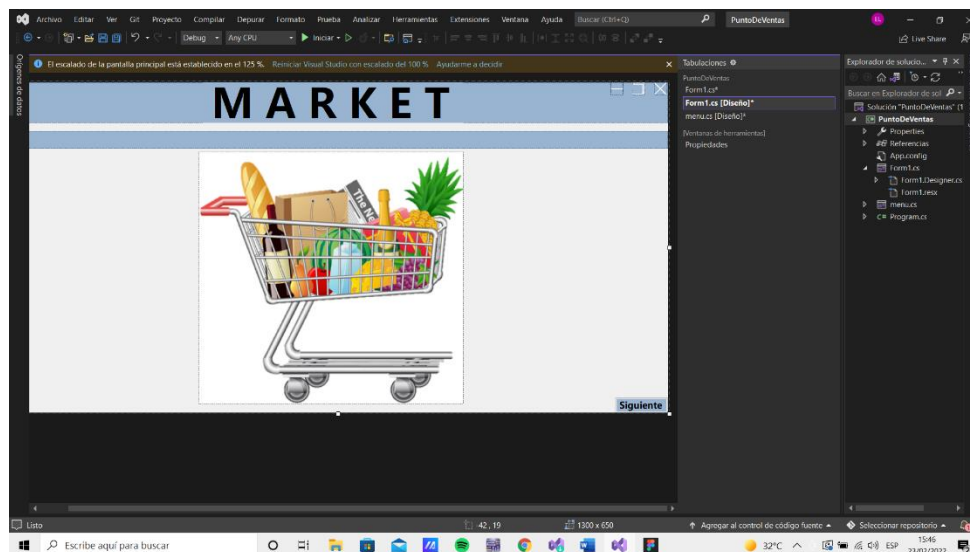


Ilustración 13 Página principal con imagen y título

También, creamos la ventana de registro donde nuestros usuarios podrán iniciar su sesión.

Así que consigo creamos dos textos, con usuario y contraseña, por debajo de cada una de ellas incluimos también unos rectángulos donde será en donde se inserten los datos a ingresar.

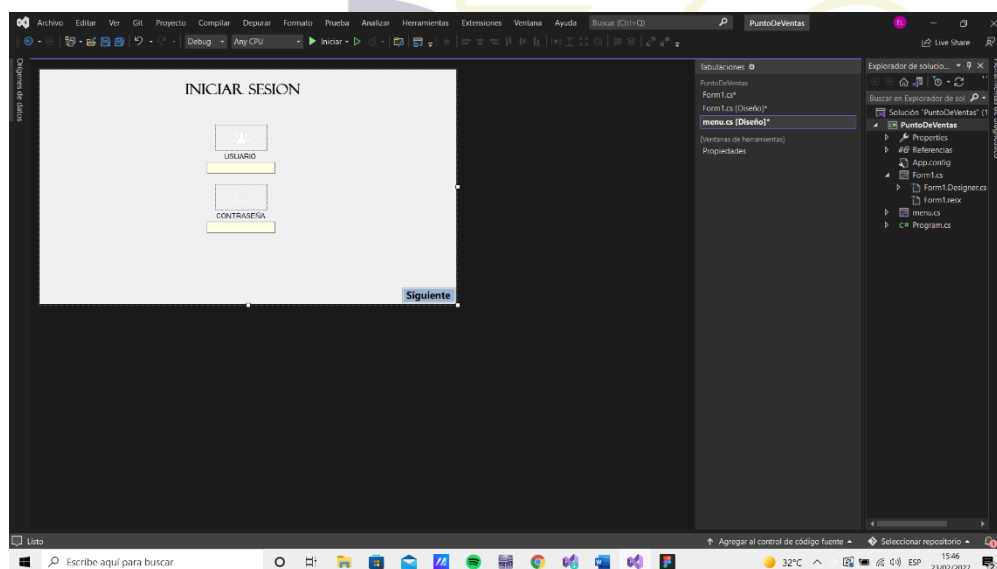


Ilustración 14 Interfaz de inicio de sesión



En el lado del código, haremos todos los arreglos para que estos campos agregados recientemente tengan su razón de existir, así que los pondremos en acción y función.

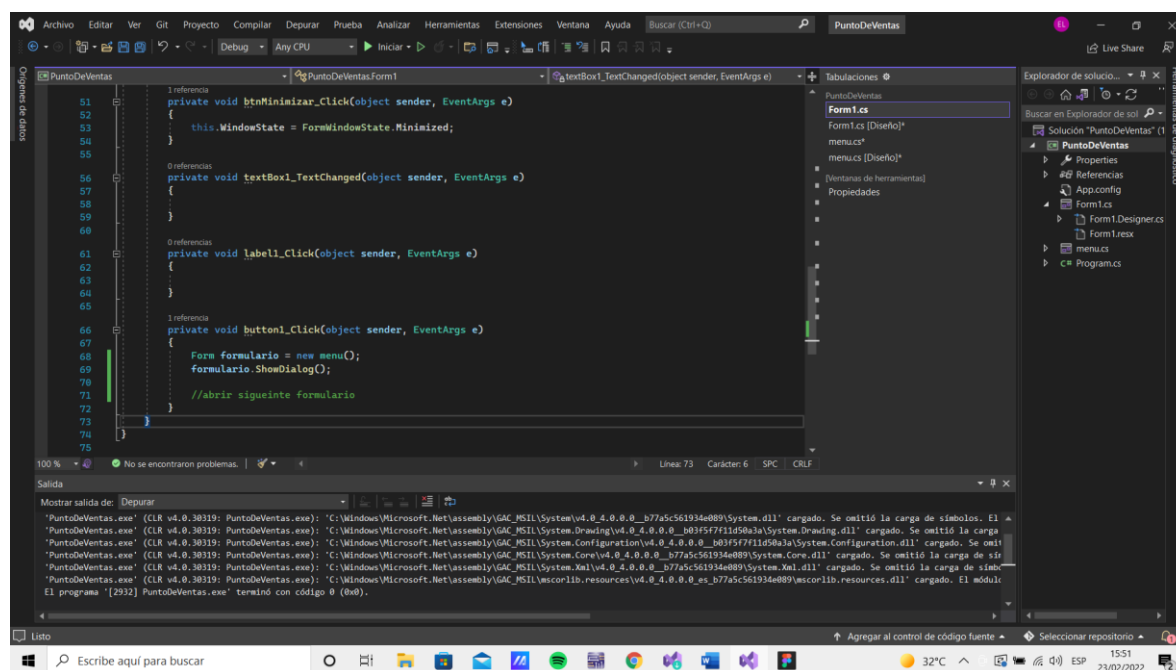


Ilustración 15 Código segunda interfaz

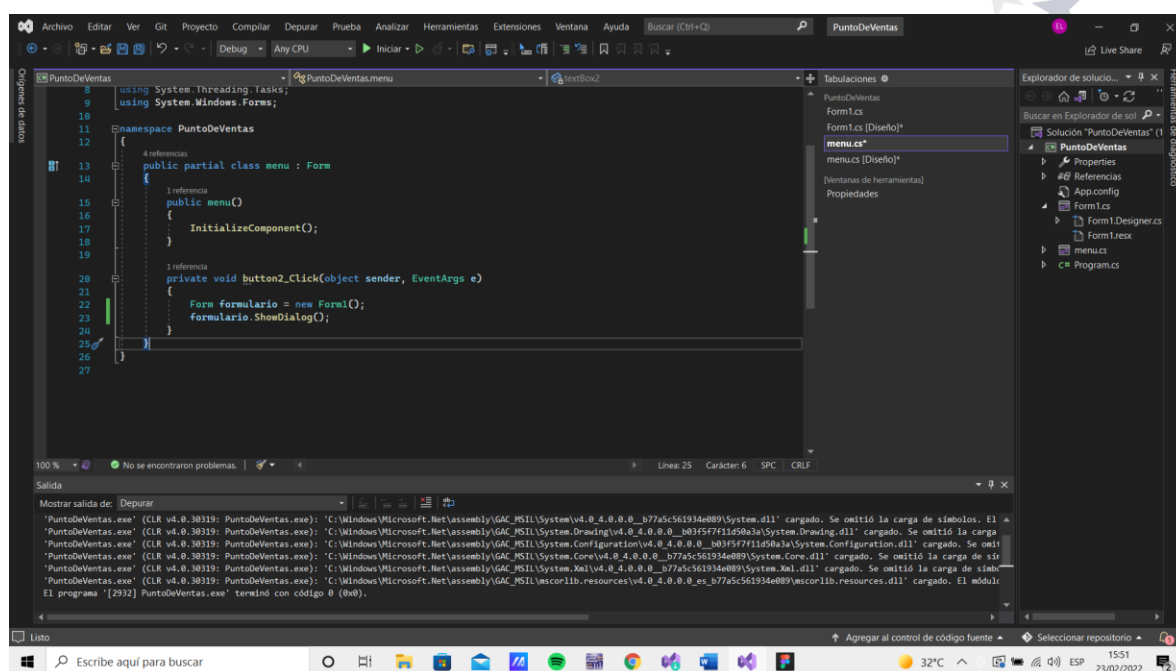


Ilustración 16 Código segunda interfaz

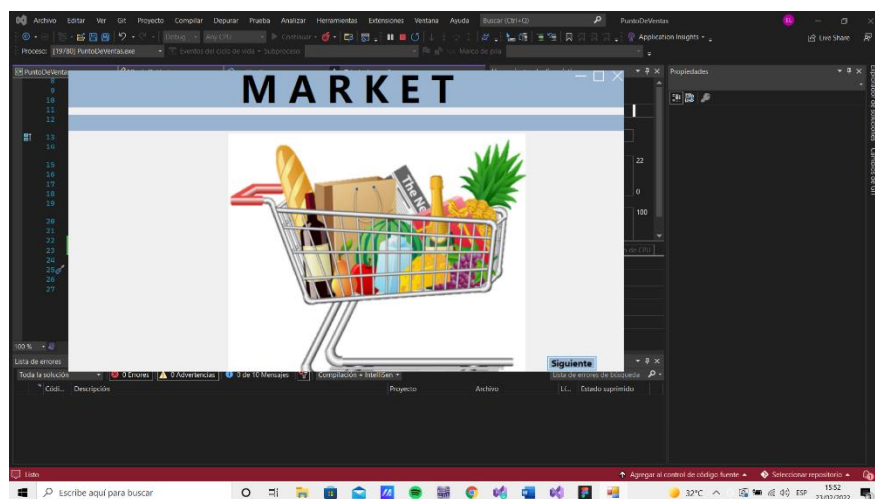


Boulevard Tecnológico Km. 2.5, Llano Yosovee C.P. 69800.  
Tlaxiaco, Oaxaca. Tel. (953) 55 21322 y (953) 55 20405  
e-mail: dir\_tlaxiaco@tecnm.mx  
tecnm.mx | tlaxiaco.tecnm.mx



Con la parte de finalización te pondremos las tres pantallas de nuestra app.

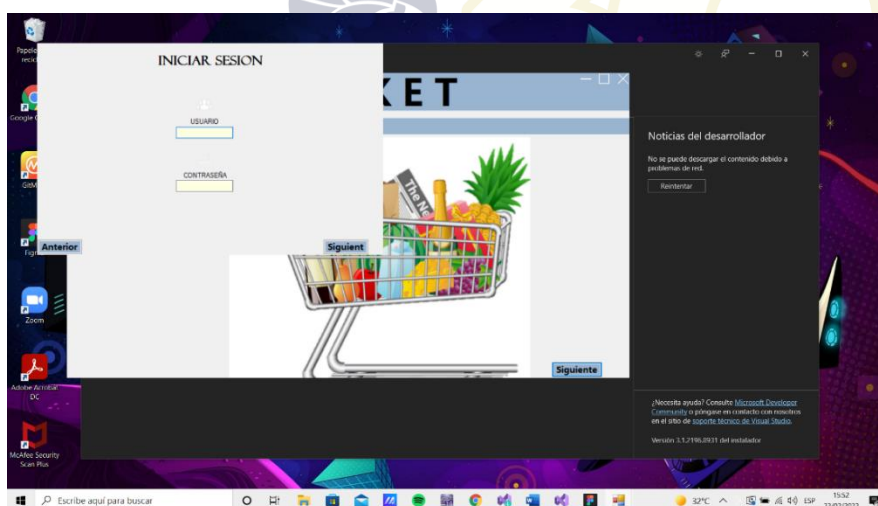
La primera, básicamente en nuestra portada, en donde nos recibe el título y una imagen ejemplo de lo nuestro, en la parte inferior tenemos un botón en siguiente, la que nos llevaría en nuestra siguiente ventana.



*Ilustración 17 Interfaz de inicio y bienvenida*

En esta siguiente ventana tenemos el inicio de sesión para nuestros usuarios, en donde podrán ingresar con su usuario y contraseña correspondiente.

Podemos notar también en la parte inferior, los botones de **siguiente** y **anterior**, que nos llevarían como su nombre lo dice, a la siguiente ventana de nuestra app, o a la anterior respectivamente, la cual sería la pantalla que vimos al principio.



*Ilustración 18 Pantallas listas*

## CONCLUSION

Vemos que, en base a la programación con ayuda de Visual Estudio, podemos programar nuestra app, haciendo que nuestra interfaz poco a poco vaya tomando vida, con ayuda de nuestros conocimientos, hacemos que los botones básicos cómo los de minimizar, maximizar y cerrar la ventana, así también como los botones que tenemos en la parte inferior de la app, como son los botones de siguiente y anterior.

Agregando también en la parte del registro de inicio de sesión y hacer los recuadros funcionando consigo, aunque esto se terminará en otra ocasión ya que llevará base de datos para su almacenamiento.



Boulevard Tecnológico Km. 2.5, Llano Yosovee C.P. 69800.  
Tlaxiaco, Oaxaca. Tel. (953) 55 21322 y (953) 55 20405  
e-mail: [dir\\_tlaxiaco@tecnm.mx](mailto:dir_tlaxiaco@tecnm.mx)  
[tecnm.mx](http://tecnm.mx) | [tlaxiaco.tecnm.mx](http://tlaxiaco.tecnm.mx)

