

# INSTITUTO TACNOLOGICO NACIONAL DE MEXICO



## INTITUTO TECNOLOGICO DE TLAXIACO

CARRERA: INGENIERIA EN SISTEMAS
COMPUTACIONALES

**DOCENTE: ROMAN CRUZ JOSE ALFREDO** 

**ASIGNATURA: MATEMATICAS DISCRETAS** 

**TEMA: OPERACIONES DE SISTEMAS NUMERICOS** 

**ALUMNA:** 

**MORALES PACHECO JANELY ARLETH** 

**GRUPO:1AS** 

**LUGAR: HEROICA CUIDAD DE TLAXIACO OAXACA** 

FECHA: 30/08/2025

## Contenido

OBJETIVO	4
MATERIALES	4
INTRODUCCION	5
OPERACIONES	6
BINARIOS	6
SUMA	6
EJERCICIO 1:	6
EJERCICIO 2:	6
RESTA	7
EJERCICIO1:	7
EJERCICIO 2:	8
MULTIPLICACION	8
EJERCICIO 1	8
EJERCICIO 2:	9
DIVISION	9
EJERCICIO 1:	9
EJERCICIO 2:	9
OCTALES	10
SUMA	10
EJERCICIO 1:	10
EJERCICIO 2:	10
RESTA	11
EJERCICIO 1:	11
EJERCICIO 2:	11
MULTIPLICACION	12
EJERCICIO 1:	12
EJERCICIO 2:	13
DIVISION	13
HEXADECIMAL	14
SUMA	14
EJERCICIO 1:	14
FIFRCICIO 2:	15

RESTA	15
EJERCICIO 1:	15
EJERCICIO 2:	16
MULTIPLICACION	17
EJERCICIO 1:	17
EJERCICIO 2:	
DIVISION	
EJERCICIO 1:	18
EJERCICIO 2:	18
CONCLUSION	19

## **OBJETIVO**

Todos lo que hacemos en matemáticas al hacer estas operaciones es para seguir aprendiendo y con resolver las operaciones básicas en los sistemas numéricos como los binarios, octales y hexadecimales ya que el proceso que lleva se convierte en conocimiento y habilidad que tenemos para resolverlos.

## **MATERIALES**

- una computadora
- Lápiz y lapicero
- Una calculadora
- Un cuaderno donde se realizó las operaciones

## **INTRODUCCION**

Los sistemas binarios, octal y hexadecimal son métodos para representar datos utilizando diferentes bases numéricas, fundamentales en informática y electrónica digital. El binario (base 2) usa 0s y 1s, el octal (base 8) emplea los dígitos 0-7, y el hexadecimal (base 16) usa 0-9 y las letras A-F para representar los valores 10-15. Estos sistemas permiten que los ordenadores operen de manera eficiente, siendo el binario la base de su funcionamiento y los otros sistemas utilidades para agrupar y simplificar la representación de datos.

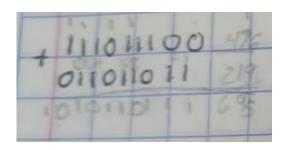
## **OPERACIONES**

## **BINARIOS**

## SUMA

#### EJERCICIO 1:

Alinear verticalmente los numero asegurándonos de que el punto decimal de cada numero este en la misma columna



Sumar como si fueran números enteros, comenzando de derecha a izquierda



Dividir el resultado entre de dos hasta que el cociente sea cero



Colocar el resultado de abajo hacia arriba

R=1010110111

## EJERCICIO 2:

Alinear verticalmente los numero asegurándonos de que el punto decimal de cada número

este en la misma columna

Sumar como si fueran números enteros, comenzando de derecha a izquierda



Dividir el resultado entre de dos hasta que el cociente sea cero



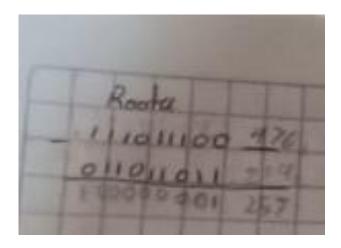
Colocar el resultado de abajo hacia arriba

101111011

## RESTA

#### EJERCICIO1:

Realizar la resta de derecha a izquierda, alineando los números dado que se puede resta 1 de un 0, se pide prestado 1 de la siguiente columna, la cual se convertirá en 0



Aplicar las reglas de resta

0 - 0 = 0

1 - 0 = 1

1 - 1 = 0

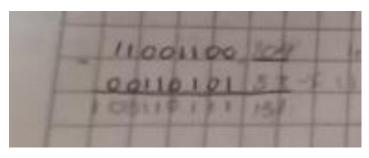
0 - 1 = 1: y se pide un préstamo de la columna de la izquierda.

## Resultado



#### **EJERCICIO 2:**

Realizar la resta de derecha a izquierda, alineando los números dado que se puede restar 1 de un 0, se pide prestado 1 de la siguiente columna, la cual se convertirá en 0



Aplicar las reglas de resta

0 - 0 = 0

1 - 0 = 1

1 - 1 = 0

0 - 1 = 1: y se pide un préstamo de la columna de la izquierda.

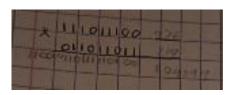
Resultado

R: 100110111

## MULTIPLICACION

#### EJERCICIO 1:

Se multiplican los dígitos de un numero por cada número del otro digito, se generan los resultados desplazándolos hacia la izquierda.



Se suman las multiplicaciones y el resultado se divide entre de dos para que salga el resultado.

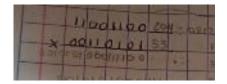


Resultados

R= 11000110111110100

#### EJERCICIO 2:

Se multiplican los dígitos de un numero por cada número del otro digito, se generan los resultados desplazándolos hacia la izquierda



Se sumas los resultados de la multiplicación y el resultado de divide entre de dos para obtener el resultado final



## Respuesta

R=0010101000111100

## **DIVISION**

#### EJERCICIO 1:

Hay que empezar dividiendo los números del dividendo, Tenemos que multiplicar el divisor por el cociente y restar el producto del dividendo, así ir bajando el siguiente digito y repetir el proceso

	121	61	10	6 ]	011	1011	011			10	1110	0	- 61	16	101	1 =	10	00	200	001	= 6	57	
	-	47	4:	210	1 =	2	192	2:	4:	58	4	176			11								
		2:	10	-	00	dese	in	al					- 3	19	-3	00	1.		00	pol	-0		110
3	12/3	10	11		7 8	p 0	MERTS.	al		603	ian	ta	10			B	object	- (	00	10	0110		
						1					Ve	rif.	21	7 x	2+3	9 -	438	1+3	8	- 4	16		

#### Resultado

R= 10

## EJERCICIO 2:

Hay que empezar dividiendo los números del dividendo, tenemos que multiplicar el divisor por el cociente y restar el producto del dividendo, así ir bajando el siguiente digito y repetir el proceso



Resultado

R= 11

## **OCTALES**

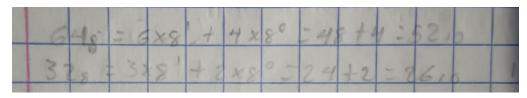
**SUMA** 

#### **EJERCICIO 1:**

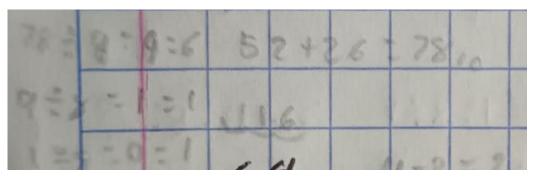
Lo primero es sumar los números binarios columna por columna, de derecha a izquierda



Agrupar los resultados binarios. Cada número de las dos sumas multiplicarlos entre la base octal y sumar los resultados

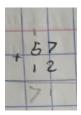


Luego dividir el resultado entre de dos, para saber que el resultado es correcto



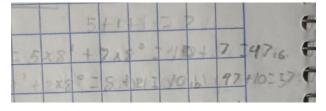
## **EJERCICIO 2:**

Lo primero es sumar los números binarios columna por columna, de derecha a izquierda

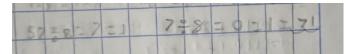


Agrupar los resultados binarios. Cada número de las dos sumas multiplicarlos entre la base

octal y sumar los resultados



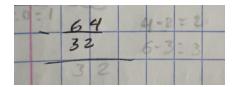
Luego dividir el resultado entre de dos, para saber que el resultado es correcto



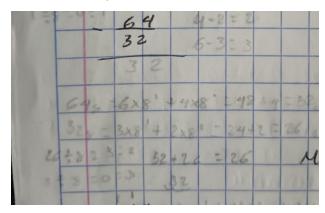
## **RESTA**

## EJERCICIO 1:

Primero colocamos un número del otro y los alineamos de derecha a izquierda



Comenzamos restando de derecha a izquierda si uno de los números de arriba es menor que el digito de abajo, se le pide prestado al digito de alado y si da un número decimal al hacer el préstamo se convierte en su equivalente en octal



Ocupar una tabla de equivalencia

Binario	Octal
000	0
001	1
010	2
011	3
100	4
101	5
110	6
111	7

Resultado:

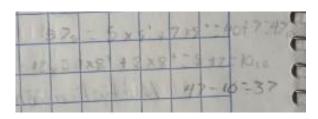
R=32

EJERCICIO 2:

Primero colocamos un número uno debajo del otro y los alineamos de derecha a izquierda



Comenzamos restando de derecha a izquierda si uno de los números de arriba es menor que el digito de abajo, se le pide prestado al digito de alado y si da un numero decimal al hacer el préstamo se convierte en su equivalente en octal, ocupar una tabla de equivalencia



Binario	Octal
000	0
001	1
010	2
011	3
100	4
101	5
110	6
111	7

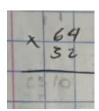
Por último el resultado se divide para sacar el resultado final:



## **MULTIPLICACION**

## EJERCICIO 1:

Se colocan los números uno debajo del otro alineándolos de derecha a izquierda



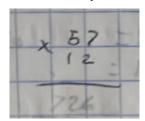
Se comienza multiplicando cada número por la base 8, se continua el proceso hasta que se hayan multiplicado todos los dígitos por la base colocando de igual manera los resultados de derecha a izquierda



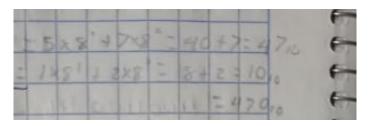
Para el resultado final se suman los resultados obtenidos de la multiplicación, y se dividen entre de dos.

#### EJERCICIO 2:

Se colocan los números uno debajo del otro alineándolos de derecha a izquierda



Se comienza multiplicando cada número por la base 8, se continua el proceso hasta que se hayan multiplicado todos los dígitos por la base colocando de igual manera los resultados de derecha a izquierda



Para el resultado final se suman los resultados obtenidos de la multiplicación y se dividen entre dos



Resultado:

R=726

#### **DIVISION**

## **EJERCICIO 1:**

Hay que empezar dividiendo los números del dividendo, Tenemos que multiplicar el divisor por el cociente y restar el producto del dividendo, así ir bajando el siguiente digito y repetir el

proceso

Resultado:

R=2

#### **EJERCICIO 2:**

Hay que empezar dividiendo los números del dividendo, Tenemos que multiplicar el divisor por el cociente y restar el producto del dividendo, así ir bajando el siguiente digito y repetir el

proceso



Resultado:

R = 4

## HEXADECIMAL

## **SUMA**

#### **EJERCICIO 1:**

Se alinean los números unos debajo del otro comenzando de derecha a izquierda y comenzamos sumando de derecha a izquierda pero dado que el sistema hexadecimal tiene una base del 0 al 9 y usa números de la A a la F se utiliza una tabla de equivalencia por lo que si sumamos dos números y nos dan un numero mayor a 15 a ese resultado se le resta 16 que es la base para obtener el resultado que se escribe debajo de los números sumados y al digito siguiente se le sumara el 1 , el cual es el numero de veces que se restó 16



Hexadecimal (base 16)	Decimal (base 10)	Binary (base 2)
0	0	0000
1	1	0001
2	2	0010
3	3	0011
4	4	0100
5	5	0101
6	6	0110
7	7	0111
8	8	1000
9	9	1001
A	10	1010
В	11	1011
С	12	1100
D	13	1101
Е	14	1110
F	15	1111

Se multiplica cada numero de la suma por la base que es el numero 16:

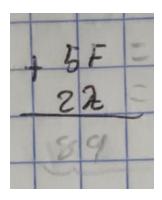


El resultado se divide entre de dos para obtener el resultado final



#### **EJERCICIO 2:**

Se alinean los números unos debajo del otro comenzando de derecha a izquierda y comenzamos sumando de derecha a izquierda pero dado que el sistema hexadecimal tiene una base del 0 al 9 y usa números de la A a la F se utiliza una tabla de equivalencia por lo que si sumamos dos números y nos dan un número mayor a 15 a ese resultado se le resta 16 que es la base para obtener el resultado que se escribe debajo de los números sumados y al digito siguiente se le sumara el 1 , el cual es el número de veces que se restó 16:

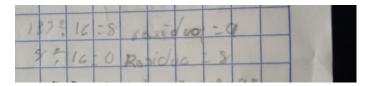


Hexadecimal (base 16)	Decimal (base 10)	Binary (base 2)
0	0	0000
1	1	0001
2	2	0010
3	3	0011
4	4	0100
5	5	0101
6	6	0110
7	7	0111
8	8	1000
9	9	1001
A	10	1010
В	11	1011
C	12	1100
D	13	1101
Е	14	1110
F	15	1111

Se multiplica cada numero de la suma por la base que es el numero 16:



El resultado se divide entre de dos para obtener el resultado final

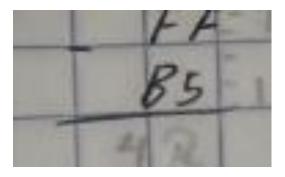


## **RESTA**

#### EJERCICIO 1:

Se colocan los números uno debajo del otro alineándolos de derecha a izquierda y se resta de derecha a izquierda tomando en cuenta que las letras equivalen a un numero por lo que

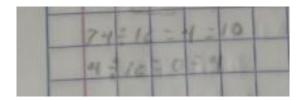
debemos utilizar una tabla de equivalencia y si un digito es menor que el de abajo el digito siguiente le presta



Se multiplica cada número por la base 16

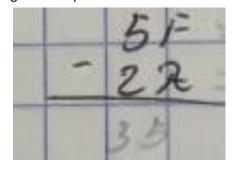


Se divide entre de dos para obtener el resultado final:



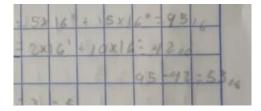
## EJERCICIO 2:

Se colocan los números uno debajo del otro alineándolos de derecha a izquierda, Se resta de derecha a izquierda tomando en cuenta que las letras equivalen a un número por lo que debemos utilizar una tabla de equivalencia y si un digito es menor que el de abajo el digito siguiente le presta

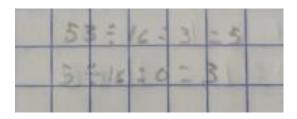


Hexadecimal (base 16)	Decimal (base 10)	Binary (base 2)
0	0	0000
1	1	0001
2	2	0010
3	3	0011
4	4	0100
5	5	0101
6	6	0110
7	7	0111
8	8	1000
9	9	1001
Α	10	1010
В	11	1011
С	12	1100
D	13	1101
Е	14	1110
F	15	1111

Se multiplica cada número por la base 16:



Se divide entre de dos para obtener el resultado final:



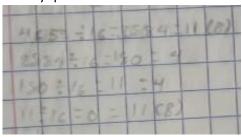
## **MULTIPLICACION**

## EJERCICIO 1:

Hay que comenzar por multiplicar cada digito de la operación por la base 16 del hexadecimal

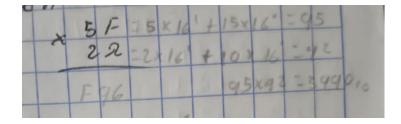


Después hay que dividir el resultado entre de 16 para saber el resultado final

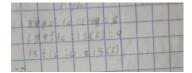


## EJERCICIO 2:

Hay que comenzar por multiplicar cada digito por la base 16 del hexadecimal



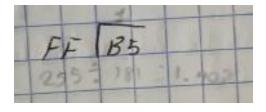
Después hay que dividir el resultado entre de 16 para saber el resultado fina



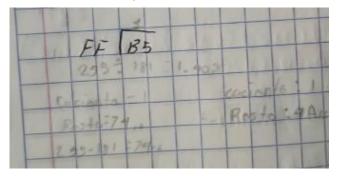
## **DIVISION**

## EJERCICIO 1:

Dividir el dividiendo entre el divisor

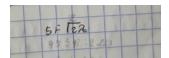


Poner el cociente y el resto:

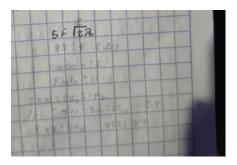


## EJERCICIO 2:

Dividir el dividiendo entre el divisor



Poner el cociente y el resto:



## **CONCLUSION**

Al yo trabajar con los distintos sistemas numéricos me ayudo a comprender las diferencias entre una y otra, aunque parece que son lo mismo realmente no lo son dado que tienen diferencias no solo en sus representaciones, sino que también en sus reglas, funciones e usos lo que es gran ayuda en la informática y es una habilidad que se desarrolla de manera en que lo vas aprendiendo. Con estas operaciones de prácticas que realice entendí que hay maneras en las que se aplica muy diferentes dado que se puede aplicar tanto en sumas, resta, multiplicación y en división y aunque fueron un poco enredados con paciencias y esfuerzo de mi parte comprendí que no es difícil siempre y cuando se hagan constantes practicas así uno va mejorando, va aprendiendo y se vuelve algo simple pero son sumamente importantes en la informática y son esenciales para que nosotros podamos crear algunos códigos si así lo deseamos.