



TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TLAXIACO

# "EJERCICIOS OPERACIONES BÁSICAS SISTEMAS NUMÉRICOS"

MATERIA: MATEMÁTICAS DISCRETAS

Profesor: Román Cruz José Alfredo

Especialidad: Ingeniería en Sistemas Computacionales

Grupo: 1AS Horario: Matutino

Alumno: Isaí Reyes Peña

11 / 09 / 2021, Tlaxiaco, Oaxaca , Mexico

## **INDECE**

PORTADA	1
ÍNDICE	2
OBJETIVOS	3
MATERIALES A UTILIZAR	4
PROCEDIMIENTO DE LA SUMA, RESTA, MULTIPLICACI DIVISIÓN DE LOS NÚMEROS BINARIOS, NÚMEROS	ÓN Y
HEXADECIMALES Y NÚMEROS OCTALES	5-24
RESULTADOS	
CONCLUSIÓN	37

#### **OBJETIVO**

El objetivo de la práctica o trabajo es resolver ejercicios de la las operaciones básicas de los diferentes tipos de sistemas numerosos como por ejemplo:

Suma de binarios, resta de binarios, multiplicación de binarios, división de binarios.

Suma de Hexadecimales, resta de Hexadecimales, Multiplicación de Hexadecimales, División de Hexadecimales.

Suma de Octales, Resta de Octales, Multiplicación de Octales y División de Octales.

## MATERIALES A UTILIZAR

1 Lápiz

Lapiceros Negro, Azul y Rojo

1 Goma

Acceso a internet

Acceso a un dispositivo móvil o computadora

1 Cuaderno

#### **PROCEDIMIENTO**

### SUMA DE NÚMEROS BINARIOS

Primero tenemos 2 números binarios el que nosotros queramos en este caso yo declarare los que van a ver en el ejemplo.

#### **REGLAS:**

$$0 + 0 = 0$$

$$0 + 1 = 1$$

$$1 + 0 = 1$$

$$1 + 1 = 10$$

+ 11010101

\_\_\_\_\_

1000001010

Operamos como en el sistema decimal: comenzamos a sumar desde la derecha, en nuestro ejemplo, 1+1=10, entonces escribimos 0 en la fila del resultado y llevamos 1 (este "1" se llama arrastre). A continuación se suma el acarreo a la siguiente columna: 1+0+0=1, y seguimos

hasta terminar todas la columnas (exactamente como en decimal).

111111111 + 11111111 ------10111111110

#### RESTA DE NÚMEROS BINARIOS

El algoritmo de la resta en binario es el mismo que en el sistema decimal. Pero conviene repasar la operación de restar en decimal para comprender la operación binaria, que es más sencilla. Los términos que intervienen en la resta se llaman minuendo, sustraendo y diferencia.

Las restas básicas 0-0, 1-0 y 1-1 son evidentes:

- + 0 0 = 0
- +1-0=1
- 41 1 = 0
- + 0 1 = no cabe o se pide prestado al proximo.

4

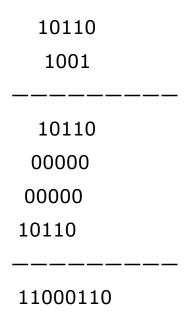
La resta 0 - 1 se resuelve, igual que en el sistema decimal, tomando una unidad prestada de la posición siguiente: 10

- -1 = 1 y me llevo 1, lo que equivale a decir en decimal, 2
- 1 = 1. Esa unidad prestada debe devolverse, sumándola,
   a la posición siguiente. Veamos algunos ejemplos:

#### MULTIPLICACIÓN DE NÚMEROS BINARIOS

El algoritmo del producto en binario es igual que en números decimales; aunque se lleva cabo con más sencillez, ya que el 0 multiplicado por cualquier número da 0, y el 1 es el elemento neutro del producto.

Por ejemplo, multipliquemos 10110 por 1001:



En sistemas electrónicos, donde se suelen utilizar números mayores, no se utiliza este método sino otro llamado algoritmo de Booth.

## DIVISIÓN DE NÚMEROS BINARIOS

La división en binario es similar a la decimal, la única diferencia es que a la hora de hacer las restas, dentro de la división, estas deben ser realizadas en binario. Por ejemplo, vamos a dividir 100010010 (274) entre 1101 (13):

100010010 | 1101

\_\_\_\_\_

- 0000 010101

\_\_\_\_\_

10001

- 1101

\_\_\_\_\_

01000

- 0000

\_\_\_\_\_

10000

- 1101

\_\_\_\_\_

00111

- 0000

\_\_\_\_\_

01110

- 1101 -----00001

### SUMA DE NÚMEROS HEXADECIMALES

La suma hexadecimal sigue las mismas reglas de la suma decimal, teniendo en cuenta que el dígito de mayor valor es la F.

Puedes seguir este procedimiento:

Sumar los dos dígitos hexadecimales en decimal, insertando el equivalente hexadecimal para números mayores a 9

Si la suma es igual o menor a 15, esta puede expresarse como dígito hexadecimal.

Si la suma es mayor o igual a 16, se le resta 16 y se acarrea un uno (1) hacia el dígito de la siguiente posición.

Ejemplo 2: 
$$B7_{16} + 26_{16}$$

-----

DD

Ejemplo 3:  $1FE_{16} + 95A_{16}$ 

1*FE* 

+ 95A

-----

*B*58

#### RESTA DE NÚMEROS HEXADECIMALES

Para restar números hexadecimales se emplea el mismo método que para la resta binaria. Es decir, en vez de restar, se suma el complemento a 2 del número hexadecimal.

El sustraendo hexadecimal se complementa a 2 y luego se suma al minuendo. Si resulta acarreo se desprecia.

Ejemplo1: 5CA16 - 42C16

Hexadecimal	4	2	С
Binario	0100	0010	1100
Completo a	1011	1101	0100
2			
Hexadecimal	В	D	4
completo a 2			

Luego se efectúa la suma:

5CA

+ BD4

-----

119E

Se desprecia el bit de acarreo y la resta da 19E.

#### MULTIPLICACIÓN DE NÚMEROS HEXADECIMAL

Para realizar la multiplicación es importante hacer uso de la siguiente tabla de multiplicación hexadecimal, similar a la que se usa en el caso decimal.

Lo que se quiere es efectuar la multiplicación hexadecimal de forma análoga a la multiplicación decimal.

Ejemplo 1: F610<sub>16</sub> x BE<sub>16</sub>

Ejemplo 2: 47A1<sub>16</sub> x DB<sub>16</sub>

313*EB* 

3*A*32*D* 

-----

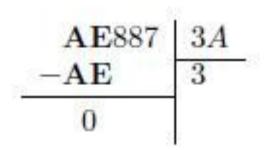
3*D*46*BB* 

#### DIVISIÓN DE NÚMEROS HEXADECIMAL

La división hexadecimal sigue el mismo principio que en otros sistemas numéricos. Veamos un ejemplo en donde realizaremos la división paso a paso.

Ejemplo: AE88716 / 3A16

Buscamos en la tabla primer múltiplo de 3A próximos a los dos primeros dígitos (AE). En este caso es 3.



Procedemos de manera análoga al paso anterior. El dígito siguiente (8) es menor que 3A, razón por la cual agregamos un cero al cociente y realizamos la división al 88.

Buscamos un múltiplo de 3A próximo a 88. Revisando en la tabla apreciamos que este valor es 2, cuyo múltiplo es 74.

AE887	3A
$-\mathbf{AE}$	3
887	3A
-74	302
14	****

Finalmente, repitiendo el procedimiento, vemos que el resultado de la división es 3025, quedando como resto 25.

AE887	3A
-AE	3
887	3A
-74	302
147	10
-122	3025
25	

### SUMA DE NÚMEROS OCTALES

- 1. Se empieza a sumar de derecha a izquierda.
- 2. Sumar el/los dígitos que se encuentran en la primer columna y se coloca el resultado debajo de la columna.
- 3. En caso de que la suma exceda la base del sistema, se restan 8, y se coloca un acarreo en la siguiente columna, el valor del acarreo depende de las veces que haya superado la base del sistema y el valor que se obtiene de la resta se coloca debajo de la columna.

La suma se realiza directamente con números octales que son 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6 y 7. Nota. En caso que la suma exceda la base del sistema (8), se escribe el resultado y se le restan 8, se coloca un acarreo en la siguiente columna, el valor del acarreo depende de las veces que haya superado la base del sistema y el valor que se obtiene de la resta se coloca debajo de la siguiente columna. Ejemplo: Realizar la suma octal de:

6742

x 7563

-----

11111

-----

16525

Resultado 67428 + 75638 = 165258

### RESTA DE NÚMEROS OCTALES

Se realiza de la misma forma que en el sistema decimal, la única diferencia es que cuando se "piden cifras" al número que está al lado, pasa a la columna de la derecha como 8, luego se suma ese 8 con el numero que "pidió" la cifra y se continua con la operación.

Cuando el segundo número (sustraendo) es mayor que el primero (minuendo) el resultado (diferencia) será negativo.

La resta octal se realiza de manera similar al sistema decimal, la diferencia radica cuando se "piden cifras" al número que está al lado, ya que se suma 8 con el número que se "pidió" y se resta normalmente; ese "préstamo" se convierte en un acarreo para la siguiente columna y se continua con la operación. Ejemplo:

Realizar la resta octal de: 756 - 648

6 4

-----

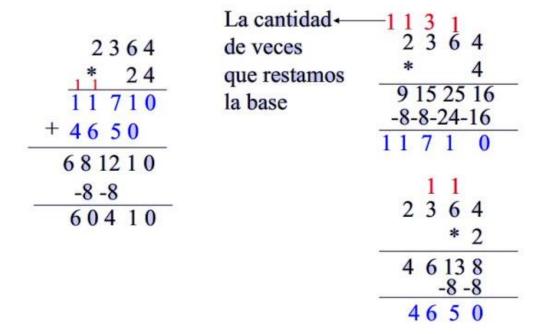
-----

672

Resultado 7568 - 648 = 6728

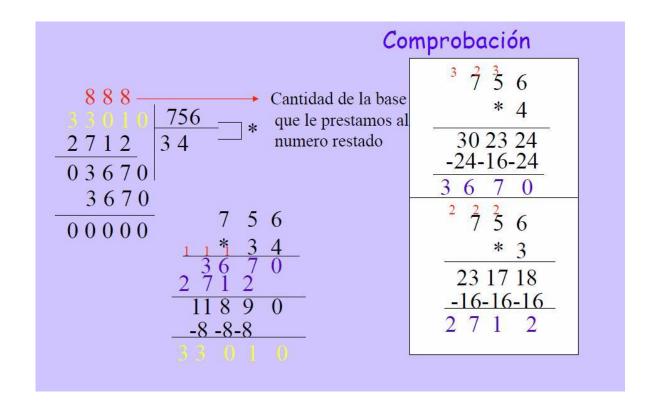
### MULTIPLICACIÓN DE NÚMEROS OCTALES

La multiplicación hexadecimal se realiza de igual manera que en el sistema decimal con la diferencia que si excede la base del sistema (8), se debe restar 8 y acarrear según la cantidad de veces que este se exceda. Ejemplo: Realizar la multiplicación octal de:  $23648 \times 48 \ 1 \ 1 \ 3 \ 1 \ Acarreo \ 2 \ 3 \ 6 \ 4 \times 4 \ 9 \ 15 \ 25 \ 16 \ -8 \ -8 \ -24 \ -16 \ Resto \ 1 \ 1 \ 7 \ 1 \ 0 \ Resultado \ 23648 \times 48 = 117108$ 



## DIVISIÓN DE NÚMEROS OCTALES

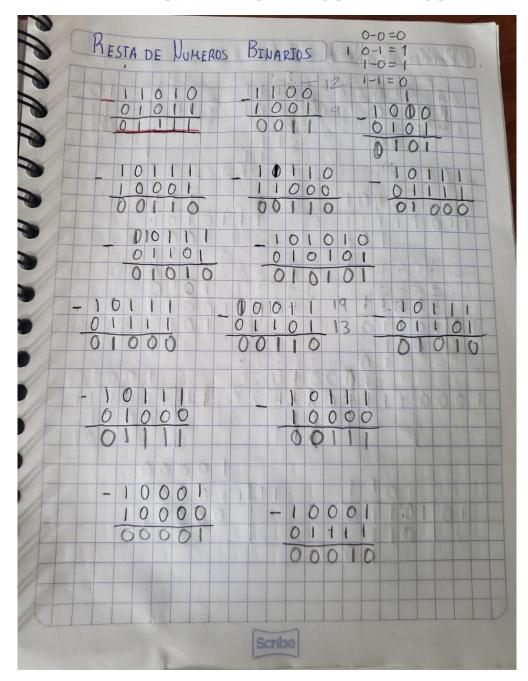
La división octal se realiza de igual manera que en el sistema decimal. Se aplican las mismas reglas de acarreo cuando supera el número 8



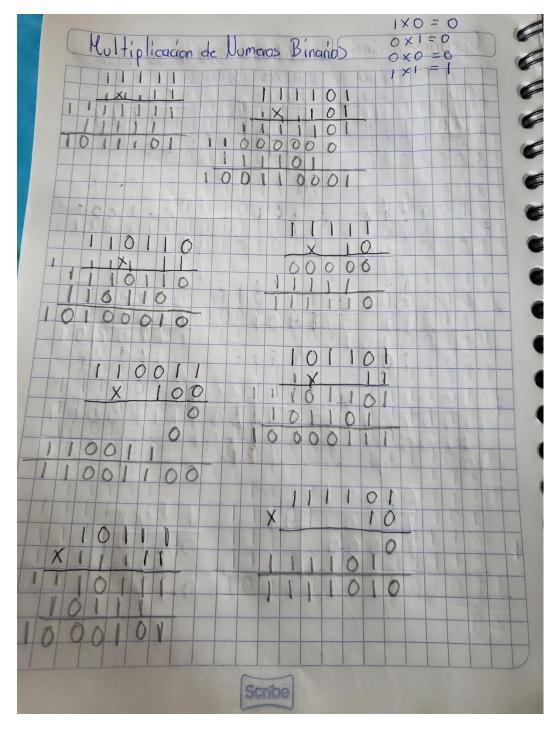
# RESULTADOS OBTENIDOS SUMA DE NÚMEROS BINARIOS



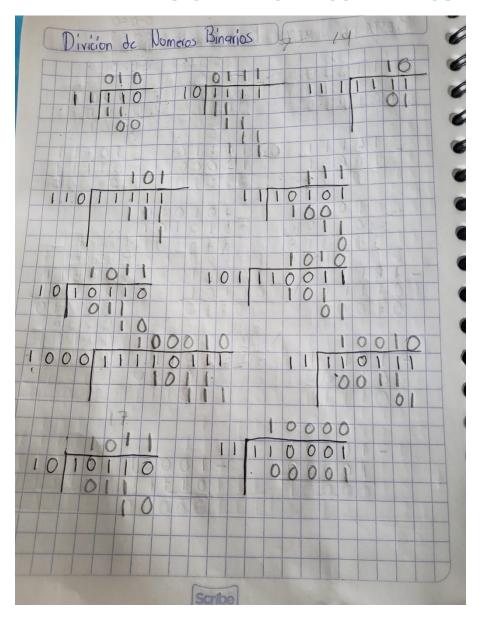
#### **RESTA DE NUEMEROS BINARIOS**



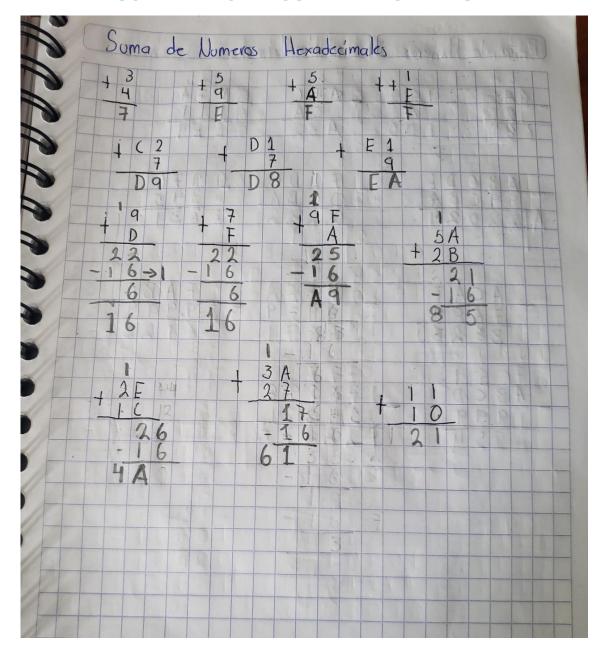
## MULTIPLICACIÓN DE NÚMEROS BINARIOS



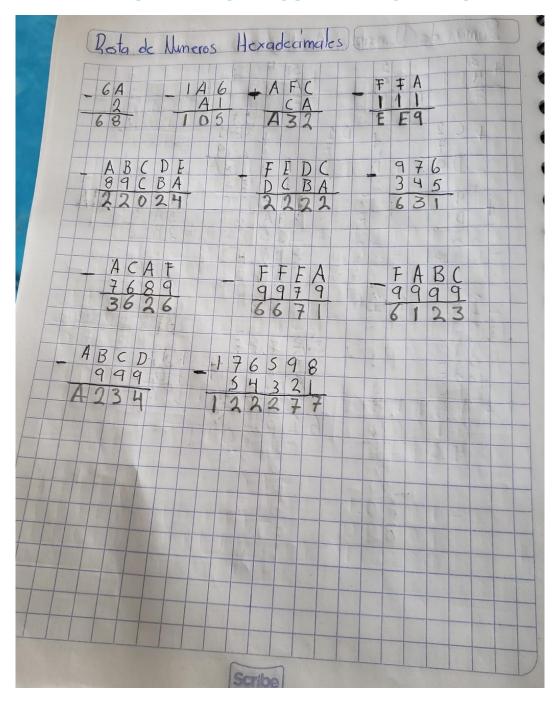
## DIVISIÓN DE NÚMEROS BINARIOS



## SUMA DE NÚMEROS HEXADECIMALES



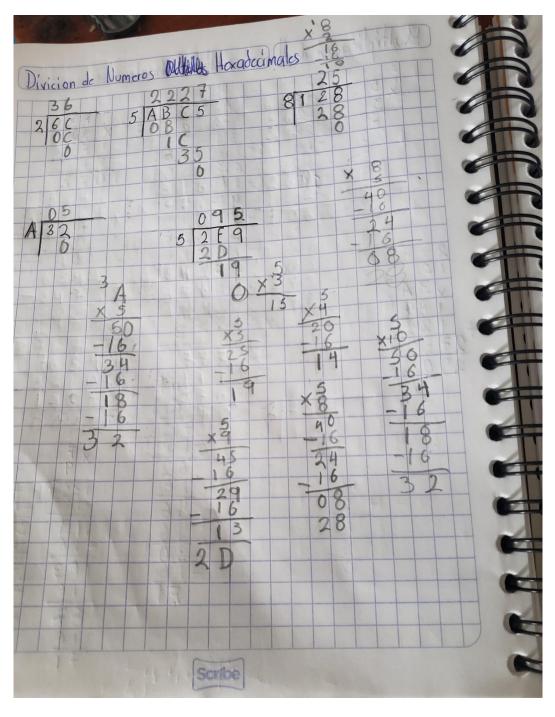
## RESTA DE NÚMEROS HEXADECIMALES



## MULTIPLICACIÓN DE NÚMEROS HEXADECIMALES

Mul X		meros Hexadecima  4 4  F F  × 5	es FF
	5 x 1- 3 F 28 -16 12	× 5 79 75 -16 16 63 59 -16 -16 47 43 -16 -16	1 F F F F F F F F F F F F F F F F F F F
26 13 ×3A 185 122	× A	31 27 -161-161 4 F B	6 3 × B
× 3 A	50 -16 -34 -16	35 X B 18 1106 2 -16	× B 3 9 -16 23 -16 7
	16 2	78 -16 -62 -16 46	x F q 135 71 -16 -16
3	16	-16 30 -16 F	119 55 -16 -16 103 -16 -16 -23
\$		Scribe	87 -16 -16 97 71

## DIVISIÓN DE NÚMEROS HEXADECIMALES



## SUMA DE NÚMEROS OCTALES

1 2	+ 11	AFP	145	=10
3 1 1 3	57	+ + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	2 71	1 = 10
1 1 2 3 1 4 3 7 7 6	100	- 1 - 1 - 1 - S	3	7+1=10
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	+ 66	7 3 3 1 5	10+4=	12 J
		988	T D	3 3 5 3
+ 5 1 6 6 5 7 1 3 7 5	10 + 5 = 15		777	10+3 = 13
1375			653	10+6=1
		1		

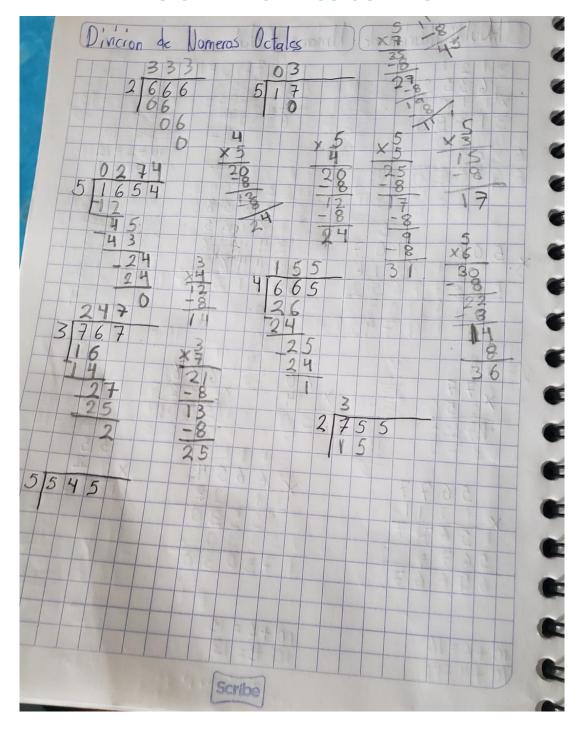
## RESTA DE NÚMEROS OCTALES

	4 5 6 3 2 1 1 3 5	-1 8 -6 5 -3 6 	- Somo	
3 2 1 0 2 2 - 5 3 1 2 1 6 3 1 3	1 3 5 -1 +8 3 1 6 - 7 6 2 2 0	27 18 260 152 106		
8 654 -347 305	\$ 8 9 4 2 3 7 6 1 4 4	-1 -1 8	7 7 7	
76 <sup>5</sup> 5 4 3 2 1 0 1 3 6 7 3 0 5 5	+8 777 -111 576		7121	
	Courles			

## MULTIPLICACIÓN DE NÚMEROS OCTALES

	21 19 125	24 24 8 16 8
3 1 6 5 0 0 0 0 0 0 6 3 5 2 6 6 7 0 5 0	8 6 13 -8 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9	10 + 2 = 12 10 + 1 = 11 30 28 -8 -8
3   2   2   2   3   6   3   5   2   2   3   1   0   4   3   1   6   5   0   0   0   0   0   0   0   0   0	7 34446 6 34446 2 3 4 1 1 2 6	28 -8 -8 -8 -8 -8 -8 -8 -8
7 7 7 18 × 7 7 18 × 7 7 18	3 66 3 666 3 666 2	112
X 7 7 13 13 19 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11	330 1554 × 6654 × 1 2 2	5 5 X 2
1 5 6 7 7 5 6 7 7 6 9 6 6 7	15530	
10 + 6 = 16	10+5 = 15 10 + 13 Scribe	

## DIVISIÓN DE NÚMEROS OCTALES



## CONCLUSIÓN

En conclusión las reglas son similares para los tipos de operaciones de los diferentes sistemas numéricos lo único que cambia es hasta donde tiene limitaciones los sistemas numéricos como por ejemplo en el sistema octal son 8 números los que se pueden manipular en este sistema octal y en el sistema hexadecimal son 16 los números que se pueden maniobrar entre los números también están las letras de la A – F, en el sistema binario están solo los 1 y 0 pero con estos números se pueden hacer diferentes tipos de combinaciones para formar números más grandes y en el sistema decimal pues todos ya saben hacer una suma y las otras 3 operaciones, en conclusión es bueno aprender este tipo de sistemas numéricos sus conversiones a otros sistemas y las operaciones más básicas