



TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO
INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TLAXIACO



TOPICOS AVANZADOS DE PROGRAMACION

Docente: Román Cruz José Alfredo

Integrantes:

- López Tejeda Azucena

Semestre: Cuarto

Grupo: “4US”

Actividad: Reporte - Practica con visual studio.

Carrera: Ingeniería en Sistemas Computacionales.

Fecha de entrega: 16-03-2021.

Heroica Ciudad de Tlaxiaco a 16 de Marzo de 2021.

INDICE

INTRODUCCION.....	3
OBJETIVO.....	4
MATERIAL.....	4
LISTA DE FIGURAS.....	5
PROCEDIMIENTO.....	6
RESULTADOS.....	8
CONCLUSION.....	9

INTRODUCCION

Microsoft Visual Studio es un entorno de desarrollo integrado (IDE, por sus siglas en inglés) para Windows y macOS. Es compatible con múltiples lenguajes de programación, tales como C++, C#, Visual Basic .NET, F#, Java, Python, Ruby y PHP, al igual que entornos de desarrollo web, como ASP.NET MVC, Django, etc., a lo cual hay que sumarle las nuevas capacidades en línea bajo Windows Azure en forma del editor Monaco.

Visual Studio permite a los desarrolladores crear sitios y aplicaciones web, así como servicios web en cualquier entorno compatible con la plataforma .NET (a partir de la versión .NET 2002). Así, se pueden crear aplicaciones que se comuniquen entre estaciones de trabajo, páginas web, dispositivos móviles, dispositivos embebidos y videoconsolas, entre otros.

En este reporte de practica ilustraremos con imágenes los pasos que se llevaron a cabo para crear el diseño de una interfaz gráfica de acuerdo al diseño del proyecto realizado en el programa de adobe XD, esta interfaz será creada en el programa de visual studio

OBJETIVO

- Aprender a crear y diseñar una interfaz gráfica.
- Conocer el uso de visual studio que sobre este programa estaremos trabajando al largo de este semestre y así poder comprender un poco más acerca de cómo es su funcionalidad.

MATERIAL

- Laptop



- Adobe XD

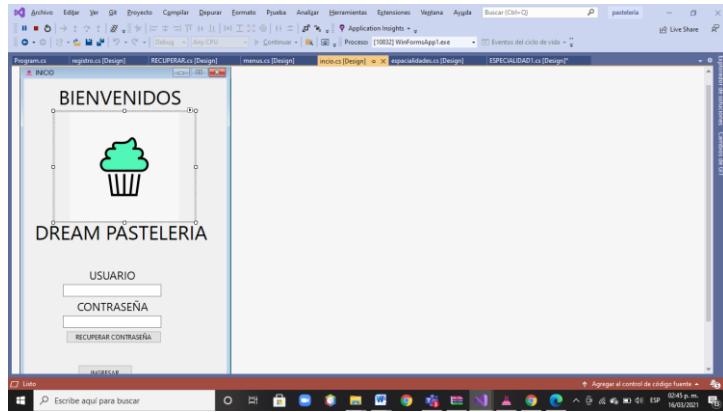


LISTA DE FIGURAS

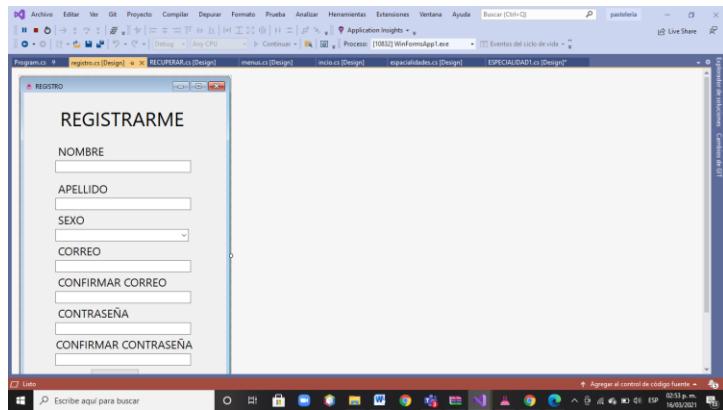
	
	

PROCEDIMIENTO

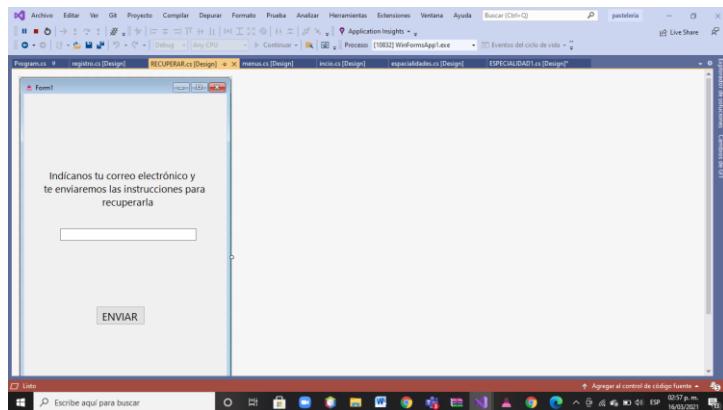
El primer paso que se realizo fue diseñar el menú de la práctica, inserte una imagen el cual indica el logo del menú principal con cuadros de texto refiriéndose a escribir el usuario y la contraseña, enseguida un botón de recuperar contraseña y aceptar.



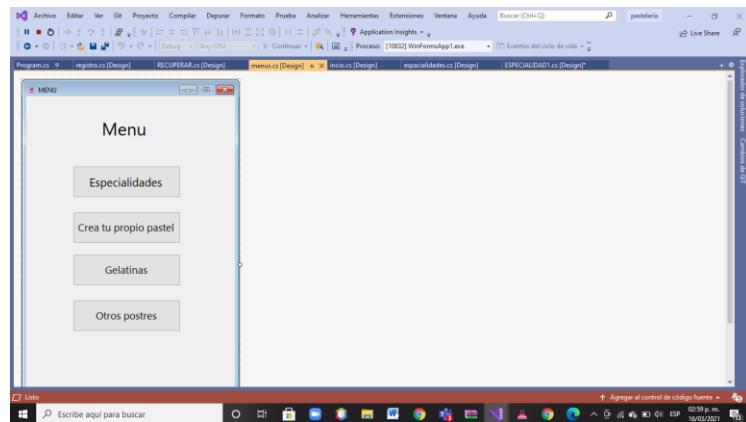
El siguiente paso fue crear otra venta de registrarse de igual manera inserte cuadros de texto con los datos que se muestran.



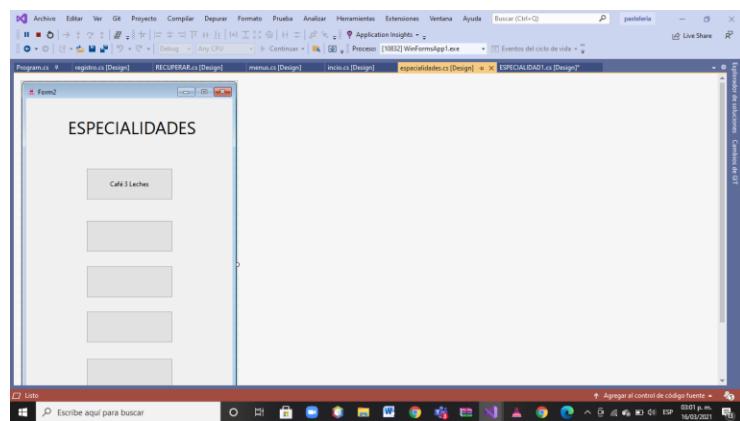
Después cree otra ventana con los requisitos para recuperar la contraseña.



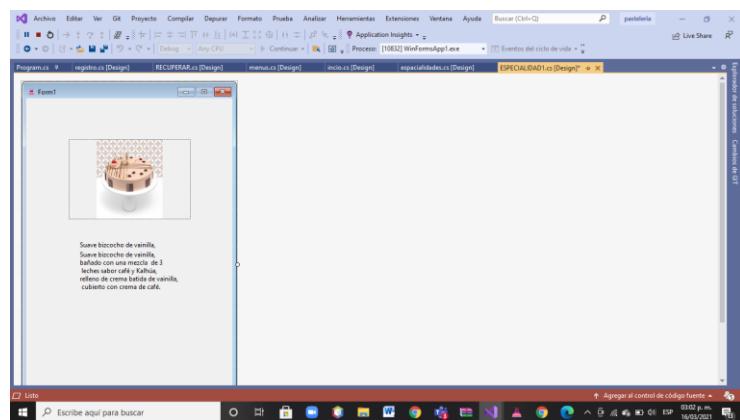
En esta imagen se ilustra otra ventana que realice con el menú de las actividades que realiza la pastelería.



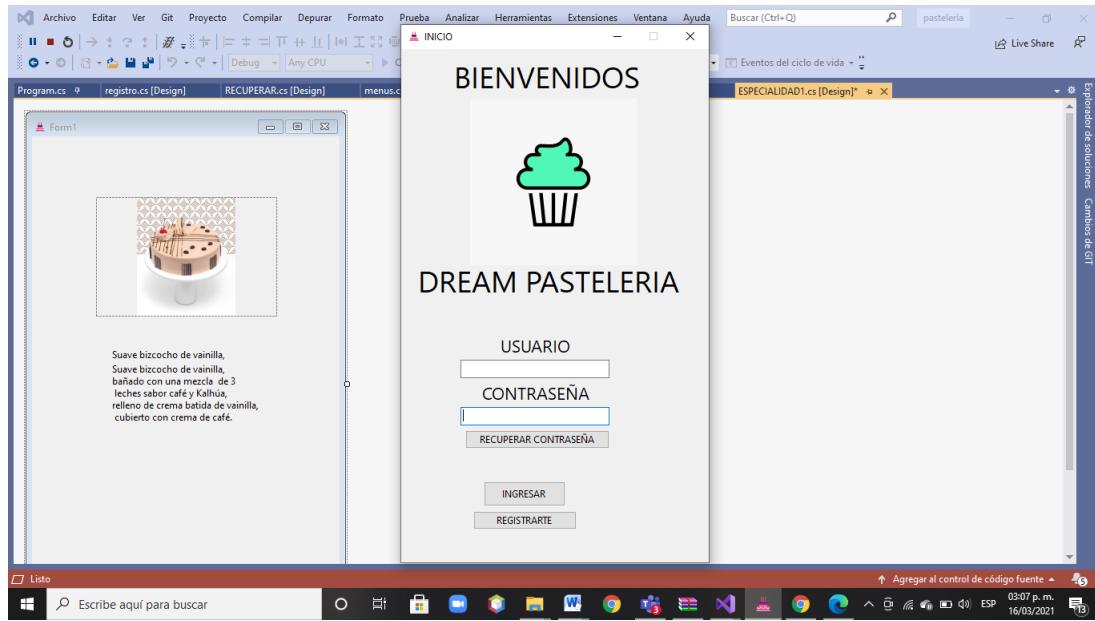
Puse otra ventana con un ejemplo de una especialidad.



En esta ventana inserte una imagen con un cuadro de texto indicando los ingredientes del pastel.



RESULTADOS



En la ilustración muestro el resultado de la práctica ya terminada en el programa de visual studio de la interfaz gráfica de la pastelería.

CONCLUSION

Para finalizar con nuestro reporte de practica llegue a la conclusión obtuve nuevos conocimientos sobre el funcionamiento del programa de visual studio ya que es la primera vez que lo utilizo, como primer experiencia si se me dificulto realizar esta práctica, pero al final obtuve nuevos conocimientos se me hizo muy interesante después de entender cómo hacer este trabajo, entendí a cómo realizar mejor una interfaz grafica.