



**SEP**

SECRETARÍA DE  
EDUCACIÓN PÚBLICA



TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO  
INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TLAXIACO

ESTUDIANTE: LUIS CARLOS RENDON APARICIO

NO. CONTROL: 19620070

CARRERA: ING. EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

MATERIA: TÓPICOS AVANZADOS DE PROGRAMACIÓN

ACTIVIDAD: DISEÑO INTERFAZ C#

DOCENTE: ROMAN CRUZ JOSE ALFREDO

SEMESTRE: CUARTO

GRUPO: "4US"

HEROICA CIUDAD DE TLAXIACO A 15 DE FEBRERO DEL 2021

## **OBJETIVO**

El objetivo de esta práctica es que el estudiante sea capaz de realizar e implementar un diseño gráfico de una aplicación, para eso utilizará diferentes herramientas para llegar al objetivo pre-establecido.

## **DESCRIPCIÓN**

A continuación se explican y detallan los pasos que tome para la realización de esta práctica. La interfaz está basada en la práctica dentro de Adobe XD, el diseño se intentó similar dentro del lenguaje C#, con formularios haciendo uso de las diferentes herramientas que nos proporciona nuestro lenguaje, como por ejemplo, “button”, “panel”, “label”, etc.

## **MATERIAL**

- Laptop
- Visual Studio 2019
- Photoshop
- Recurso de internet

## PROCEDIMIENTO

### Interfaz 1

1.-Como primer paso fue crear un formulario nuevo, una vez creado, agregue TextBox con el fin de que el usuario agregue su nombre de usuario y contraseña.



//Figura 1

En la imagen podemos ver lo que mencione anterior mente.

2.-Agregue un “button” el cual tiene como función ingresar a la página principal de nuestra aplicación, cambie el fondo para darle un mejor aspecto al visualizar.



//Figura 2

3.-Decidi agregar de fondo del formulario una imagen atractiva y que se relacionara con la aplicación, por lo que decidí buscar imágenes con buena calidad en internet e hice uso de una herramienta muy útil, Photoshop, con el cual recorte la imagen y ajuste la exposición y luz de la imagen.



//Figura 3

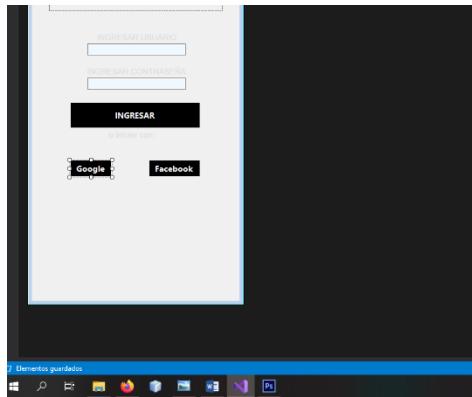
Para colocar la imagen de fondo busque en diferentes fuentes y logre adaptarla, para eso introduce algunas líneas de código para que se ajustara al formulario y estéticamente luciera mejor.

```
namespace Interface_1
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
            this.CenterToScreen();
            Bitmap img_2 = new Bitmap(Application.StartupPath@"\img\s-1.jpg");
            // buttonGoogle.Image = img_2;
            this.Text = "Chequealo";
            Bitmap img = new Bitmap(Application.StartupPath@"\img\fondo.jpg");
            this.BackgroundImage = img;
            this.BackgroundImageLayout = ImageLayout.Stretch;
        }
    }
}
```

A screenshot of a Microsoft Visual Studio code editor. The code shows a C# Windows Forms application named 'Interface\_1'. In the constructor, there is a line of code that sets the background image of the form to a file named 'fondo.jpg' located in the application's startup path. A tooltip for the 'String' class is visible at the bottom right of the code editor.

//Figura 4

4.-Despues agregue dos “buttons” para lo cual tiene como función brindarle una opción al usuario de iniciar sesión con su correo electrónico o su perfil de Facebook.



//Figura 5

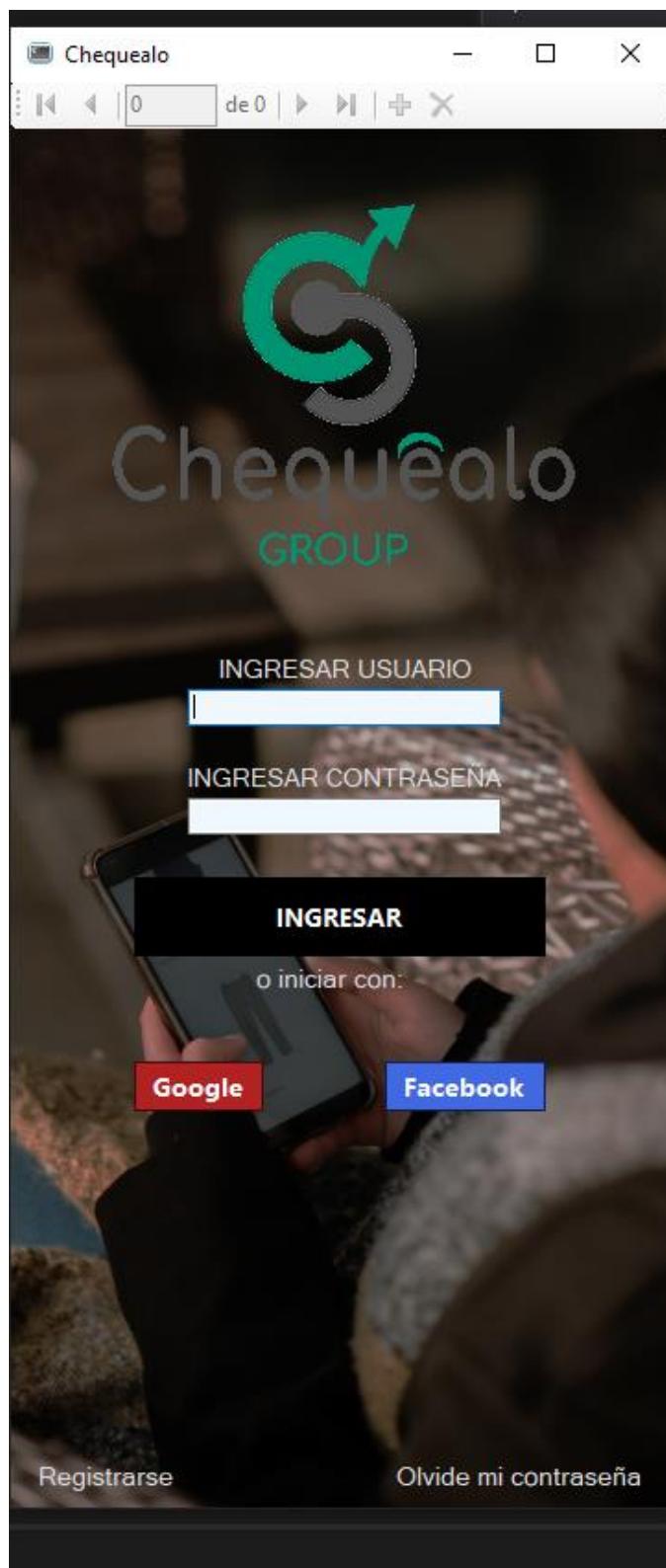
Cambie el color del fondo de los botones, para darle un aspecto más atractivo.

5.-Finalmente agregue el logo de la aplicación, tuve inconvenientes debido a que el programa o formulario no me aceptaba mis imágenes en formato png, para lo cual decidí buscar alguna alternativa y en Photoshop convertí mi imagen a “gif” y logre obtener el resultado esperado, que mi imagen saliera sin bordes blancos afectando el diseño de la interfaz.



//Figura 6

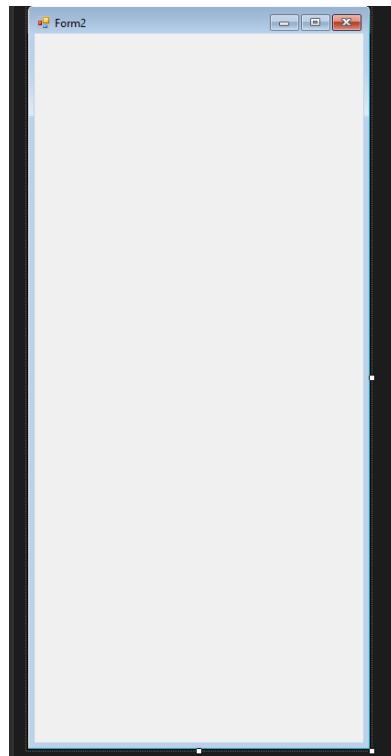
## 6.-Diseño interfaz Registro



//Figura 7

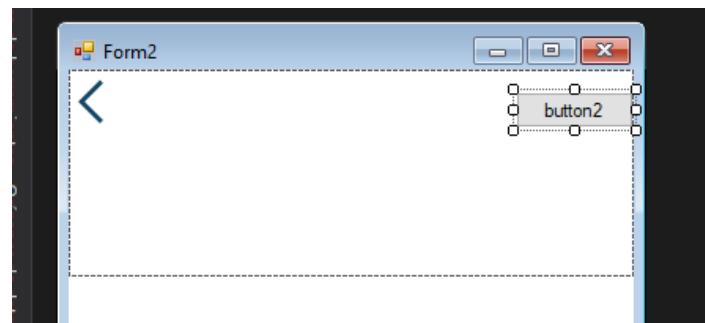
## Interfaz 2

1.-Creamos un segundo formulario para realizar nuestra página de productos, la cual establecí las medidas de ancho y alto para que no hubiera un error o las pantallas parpadearan durante la ejecución.



//Figura 8

2.-Agrege un panel el cual contendría un botón para regresar al menú principal, y otro button para ver tu perfil. A los botones les agregue una imagen para mejorar su aspecto.



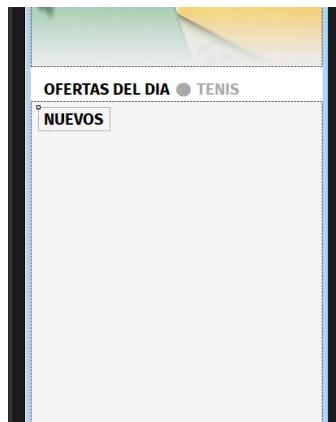
//Figura 9

3.-Una vez agregados los botones agregue una imagen la cual contiene una pequeña publicidad.



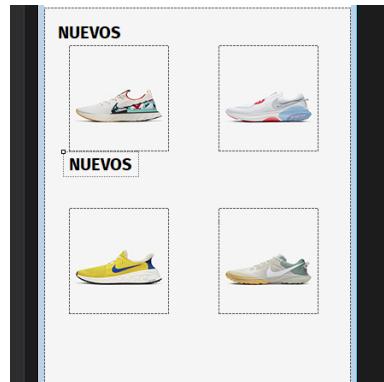
//Figura 10

4.-Despues una vez ubicada la imagen, agregue un panel en el cual se agregaran los productos con descuentos, contenido, precio, modelo, etc.



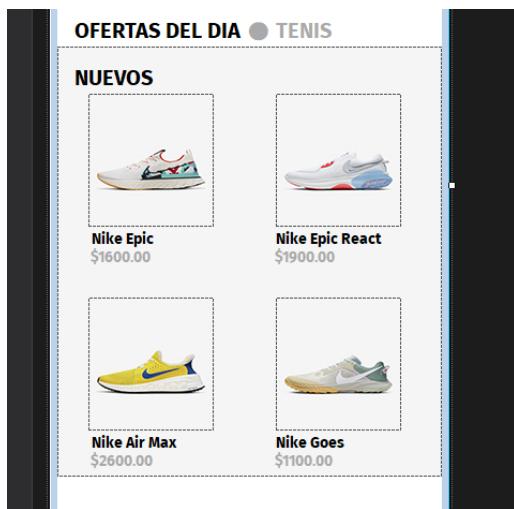
//Figura 11

5.-Dentro del panel agregue los productos y con ayuda de un "PictureBox" agregue las imágenes ajustándolas para brindar una mejor experiencia visual al usuario.



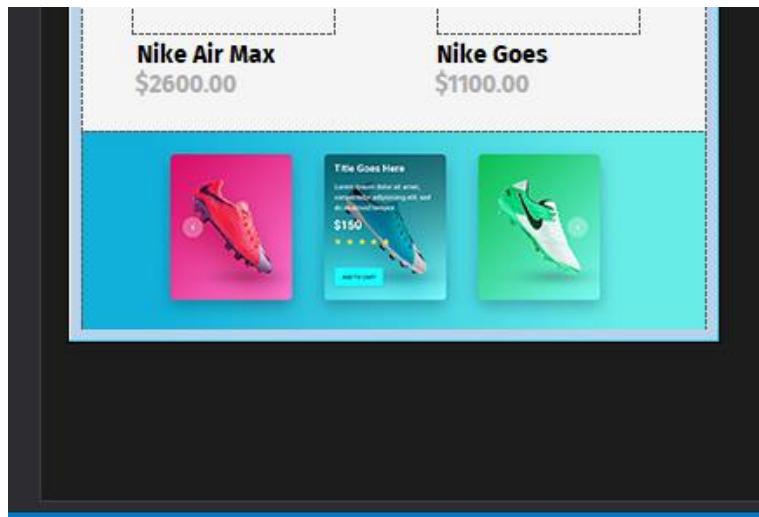
//Figura 12

6.-Para agregar la descripción de los productos hice uso de unos “label” para agregar precios.



//Figura 13

7.-Al pie del diseño decidí agregas más publicidad para que el usuario se le haga más fácil desplazarse en la página y así aproveche las ofertas, y con ayuda de un “PictureBox” es fácil.



//Figura 14

## 8.-Diseño Interfaz productos

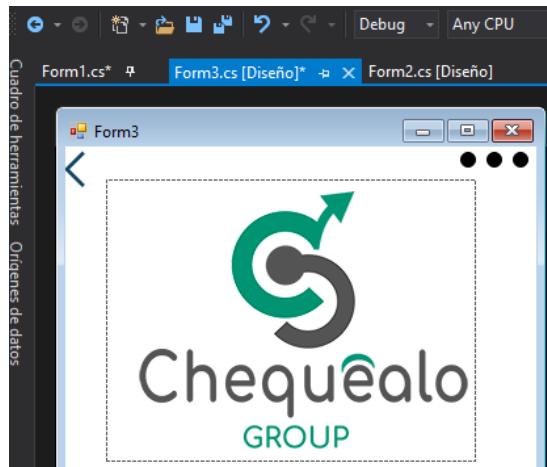


//Figura 15

### Interfaz 3

1.-La interfaz 3 tiene como función, brindarle un sistema de búsqueda al usuario para mejorar su experiencia y acelerar la búsqueda de algún producto en específico.

Agregue el logo de la aplicación con sus respectivos botones para regresar y checar su perfil.



//Figura 16

2.-Para que el usuario escriba coloque un TextBox el cual el usuario introducirá el nombre del producto.



//Figura 17

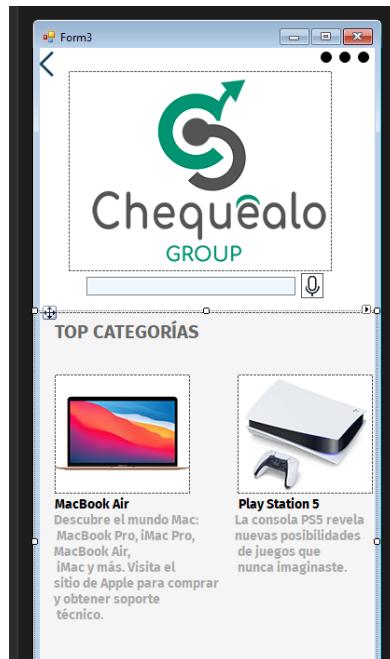
3.-Coloque un Panel donde ubique accesos directos para productos populares.



//Figura 18

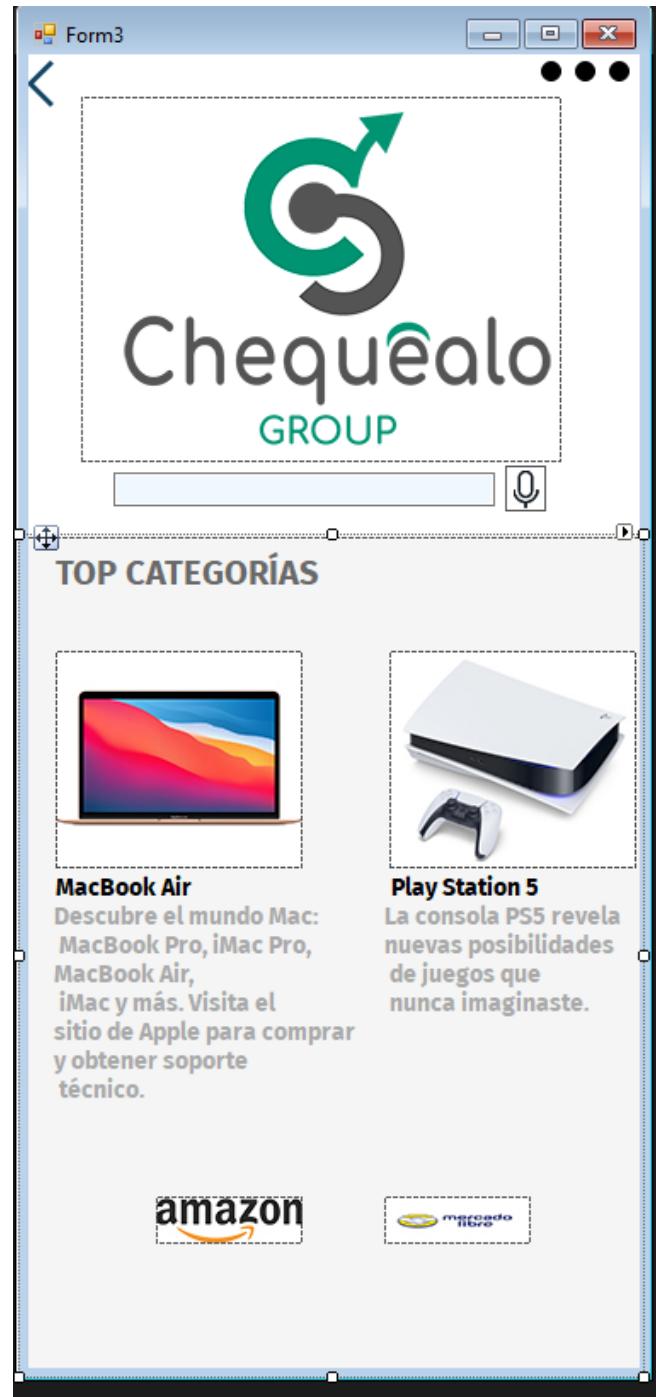
El botón del micrófono se le agrego una foto para que el aspecto fuera mejor.

4.-Dentro del panel con ayuda de “PictureBox” agregue imágenes y los textos con “label”.



//Figura 19

## 5.-Diseño Interfaz 3



//Figura 20

## **CONCLUSIÓN**

La práctica me resultó muy interesante debido a que teníamos que realizar el diseño o más bien dicho implementar el diseño ya realizado en adobe xd al lenguaje c# usando las diferentes herramientas que este mismo nos brinda. Me costó entender la interfaz de visual Studio debido a que jamás había trabajado con este entorno de desarrollo y principalmente porque tuve detalles con el programa y mi laptop, el cual provocaba que mi maquina fuera lenta. Para llegar al resultado esperado, tuve primero que realizar una interfaz de usuario de prueba con el uso de YouTube, con el fin de conocer las herramientas que nos brinda así como su función específica para cada uso.

La interfaz 1 fue la más complicada y me tomó más tiempo, debido a la falta de conocimiento pero siendo sinceros para la creación de las siguientes dos interfaces, se me facilitó más. Una herramienta que me facilitó el trabajo fue Photoshop, para el diseño de las imágenes, así como para cambiar el tamaño, brillo, opacidad, etc.

Esta práctica fue muy interesante y me gustó, sé que tenemos detalles, pero creo que para ser la primera vez que trabajo con los formularios, el resultado no está nada mal y sé también que con la práctica mejoraremos más.