



TECNOLOGICO NACIONAL DE MÉXICO.

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TLAXIACO.

MATERIA: TÓPICOS AVANZADOS DE PROGRAMACIÓN.

Grupo: 4US

UNIDAD I: INTERFAZ GRAFICA EN VISUAL STUDIO.

INGENIERO: JOSÉ ALFREDO ROMÁN CRUZ.

ESTUDIANTE: KARLA VÁSQUEZ ORTIZ

ESPECIALIDAD: INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES.

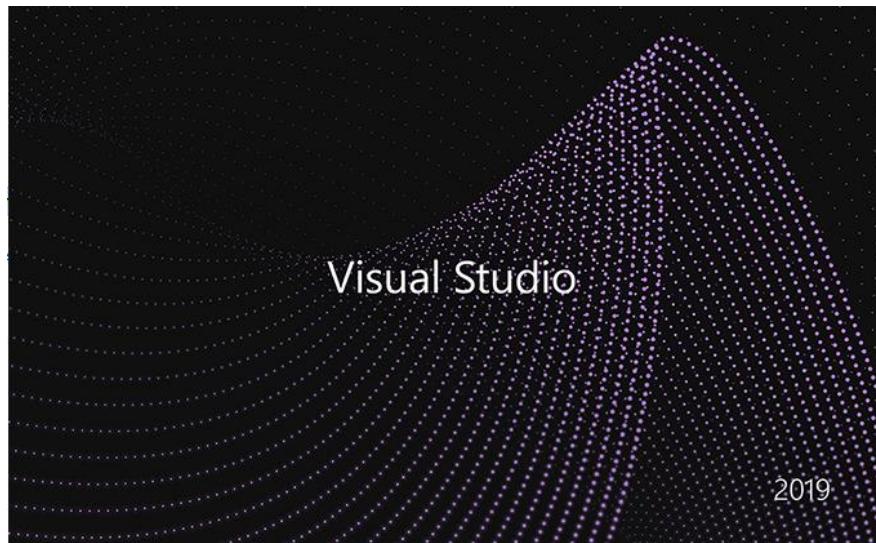
Heroica ciudad de Tlaxiaco, Oaxaca a 15 de Marzo del 2021.

INTRODUCCIÓN

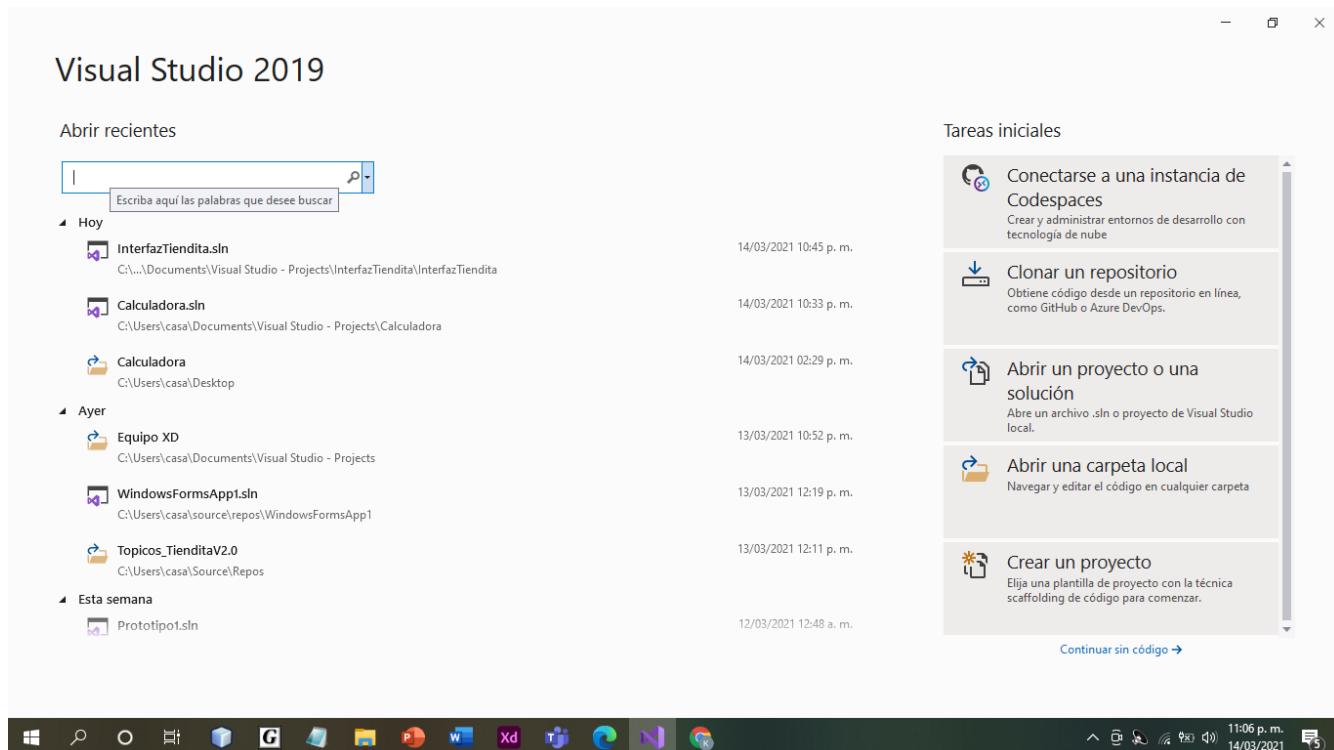
Microsoft Visual Studio es un entorno de desarrollo para Windows y macOS. Visual Studio permite a los desarrolladores crear sitios y aplicaciones web, así como servicios web en cualquier entorno compatible con la plataforma .NET.

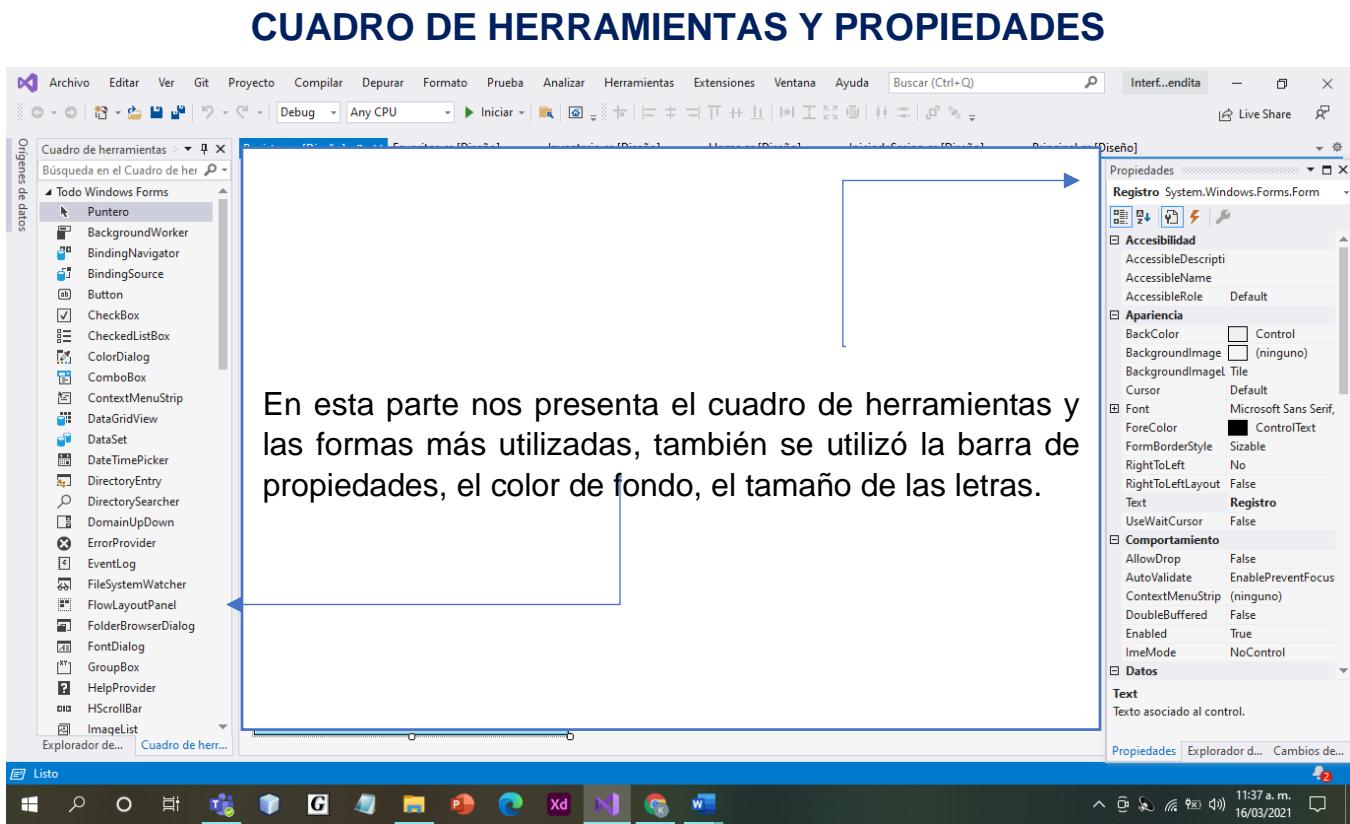
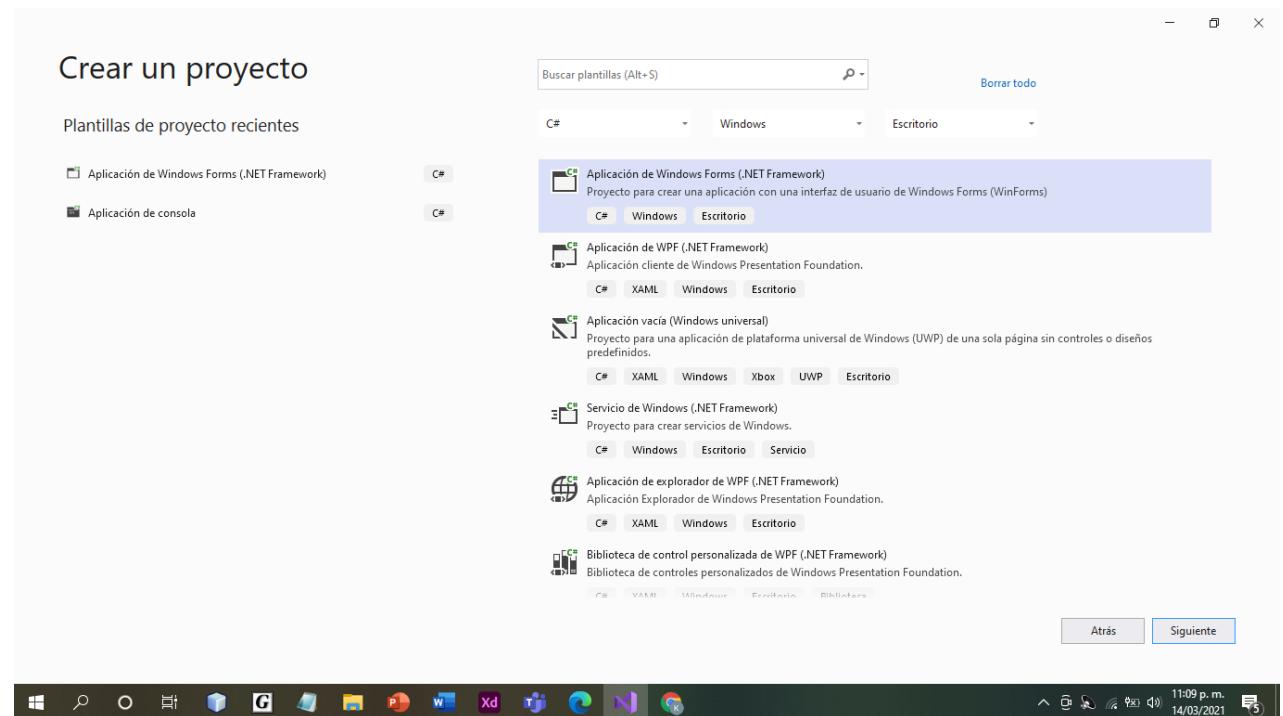
El entorno de desarrollo integrado de Visual Studio es un panel de inicio creativo que se puede usar para editar, depurar y compilar código y, después, publicar una aplicación. Un entorno de desarrollo integrado (IDE) es un programa con numerosas características que se pueden usar para muchos aspectos del desarrollo de software. Más allá del editor estándar y el depurador que proporcionan la mayoría de IDE, Visual Studio incluye compiladores, herramientas de finalización de código, diseñadores gráficos y muchas más características para facilitar el proceso de desarrollo de software.

1._Conocemos a la brevedad Visual Studio

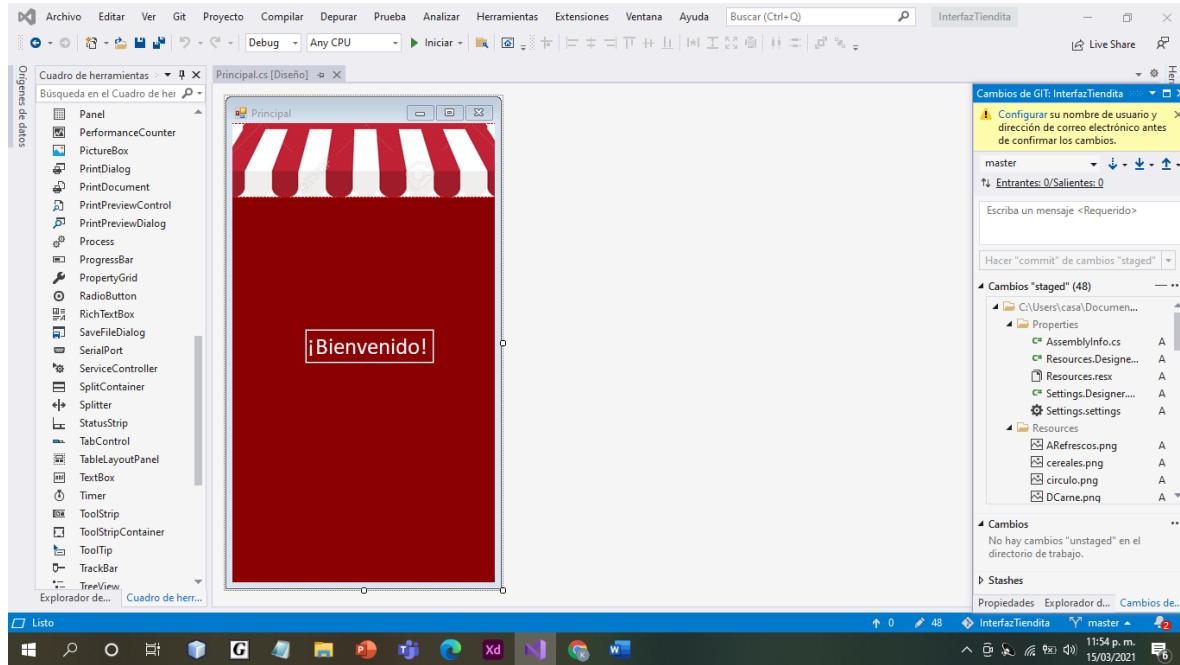


2._Creamos un nuevo proyecto

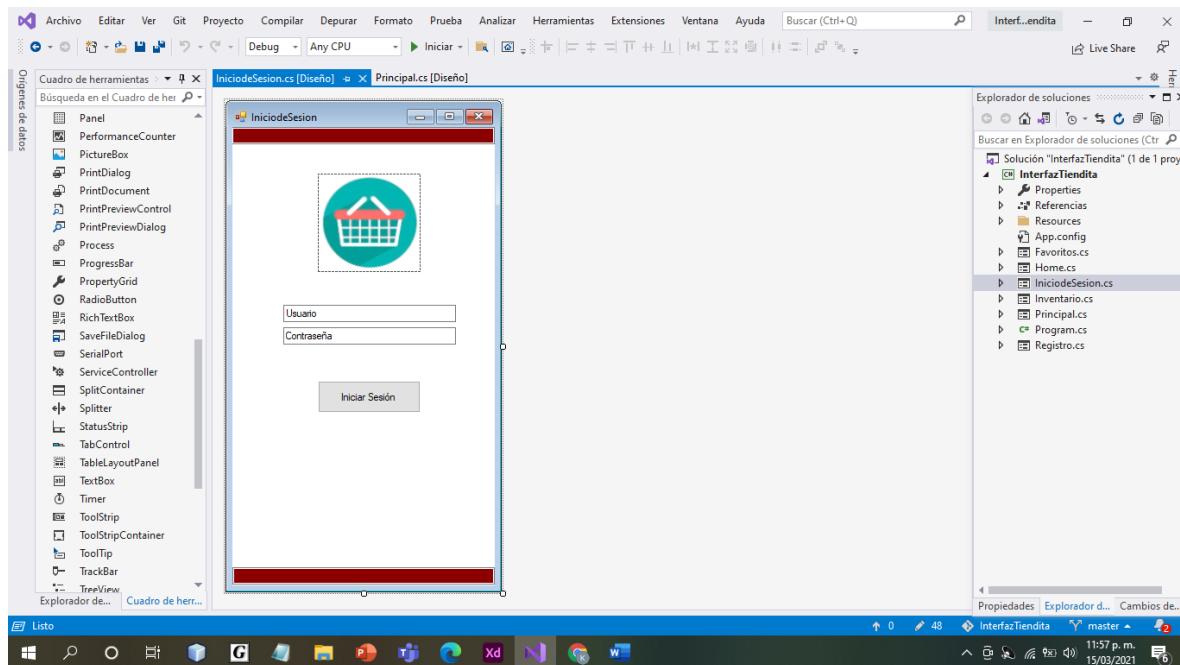




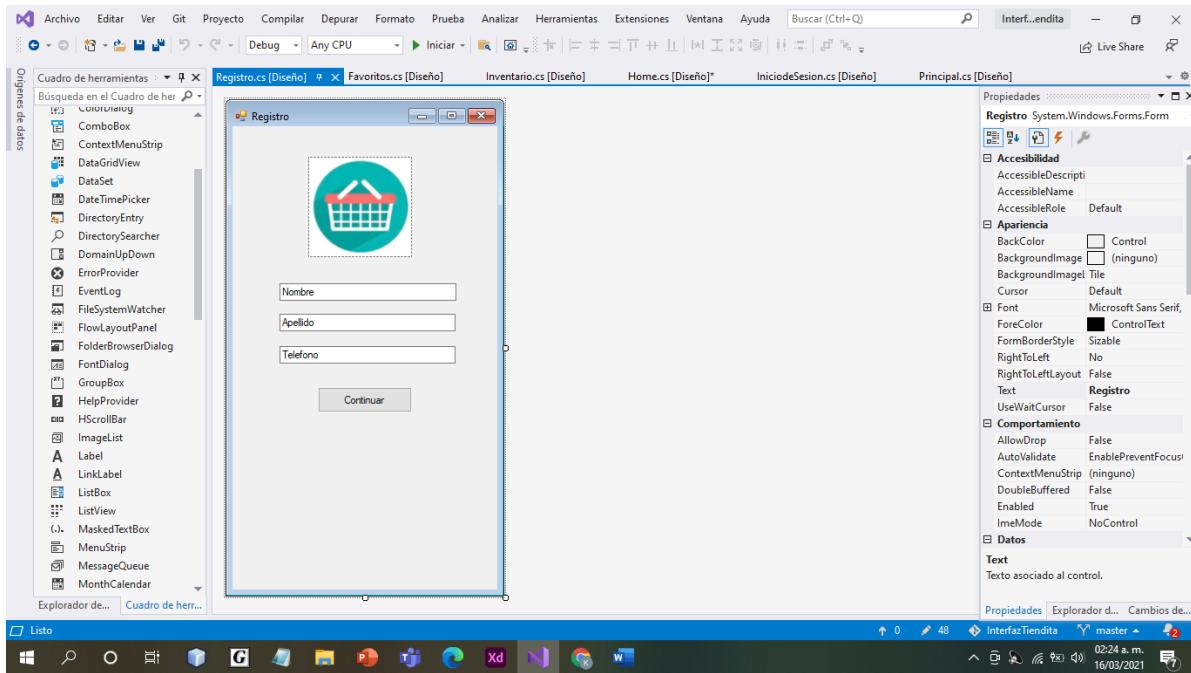
3._Aqui podemos obsevar la pantalla principal,del cual se construyo con un TextBox, se rellenó el fondo y se agregó imagen.



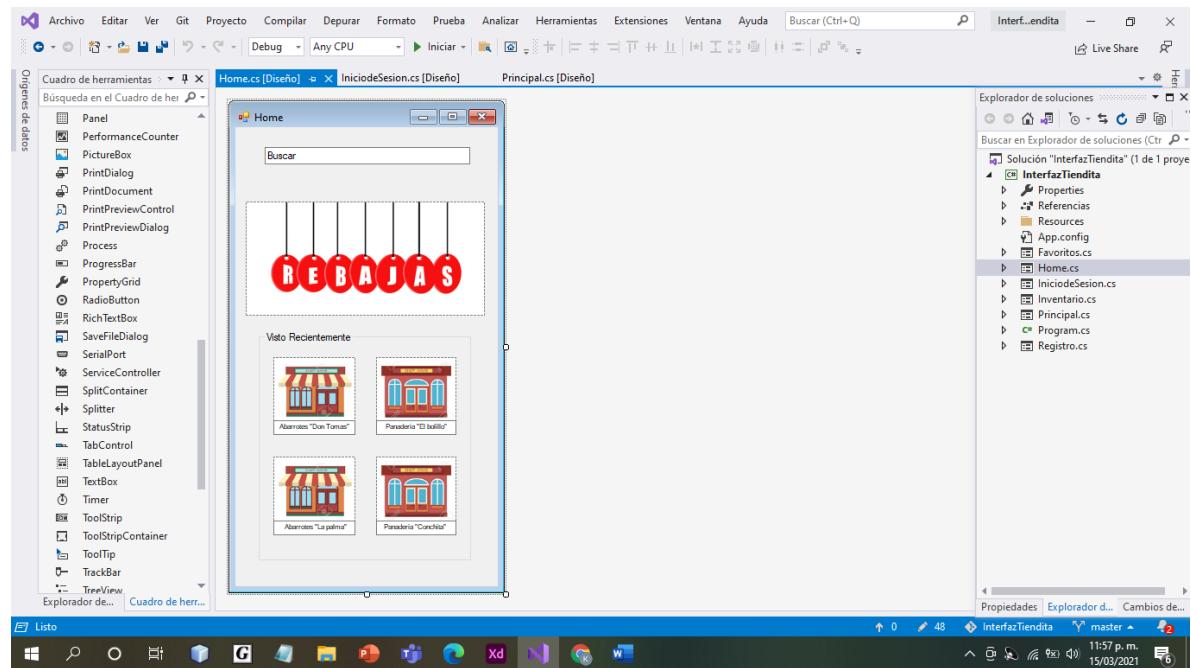
4._Podemos observar la interfaz del inicio de sesión creado con el logo y el TextBox para el uso del usuario y contraseña. Termina con un botón para iniciar sesión.



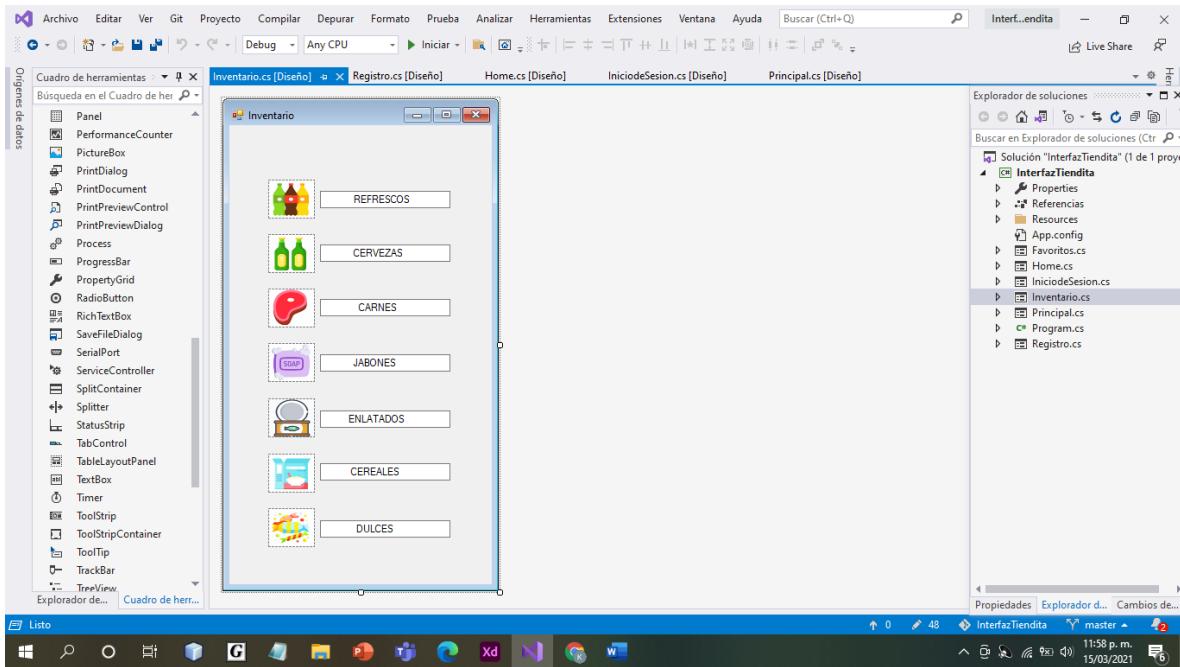
5._Para construir el registro implemente tres TextBox, el botón para designar el “continuar” y el logo representativo.



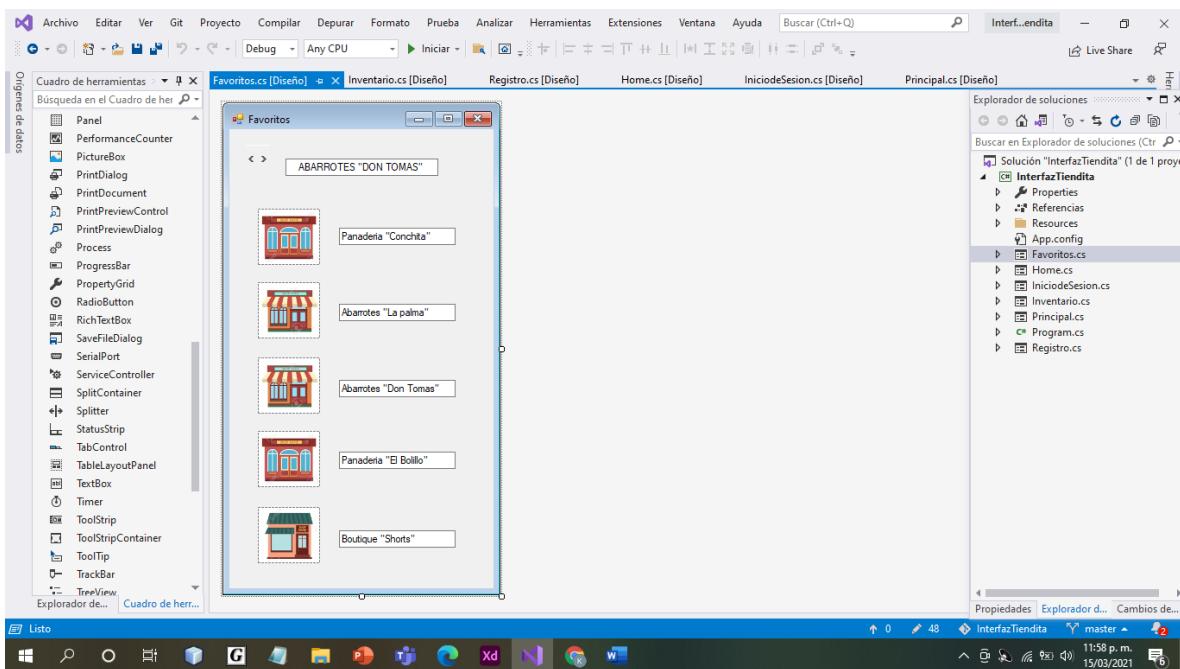
6._Para la creación de la pantalla “home” se agregó una TextBox para buscar el artículo deseado y se colocó una GroupBox para agregar el “Visto Recientemente”. Por último se colocó una imagen.



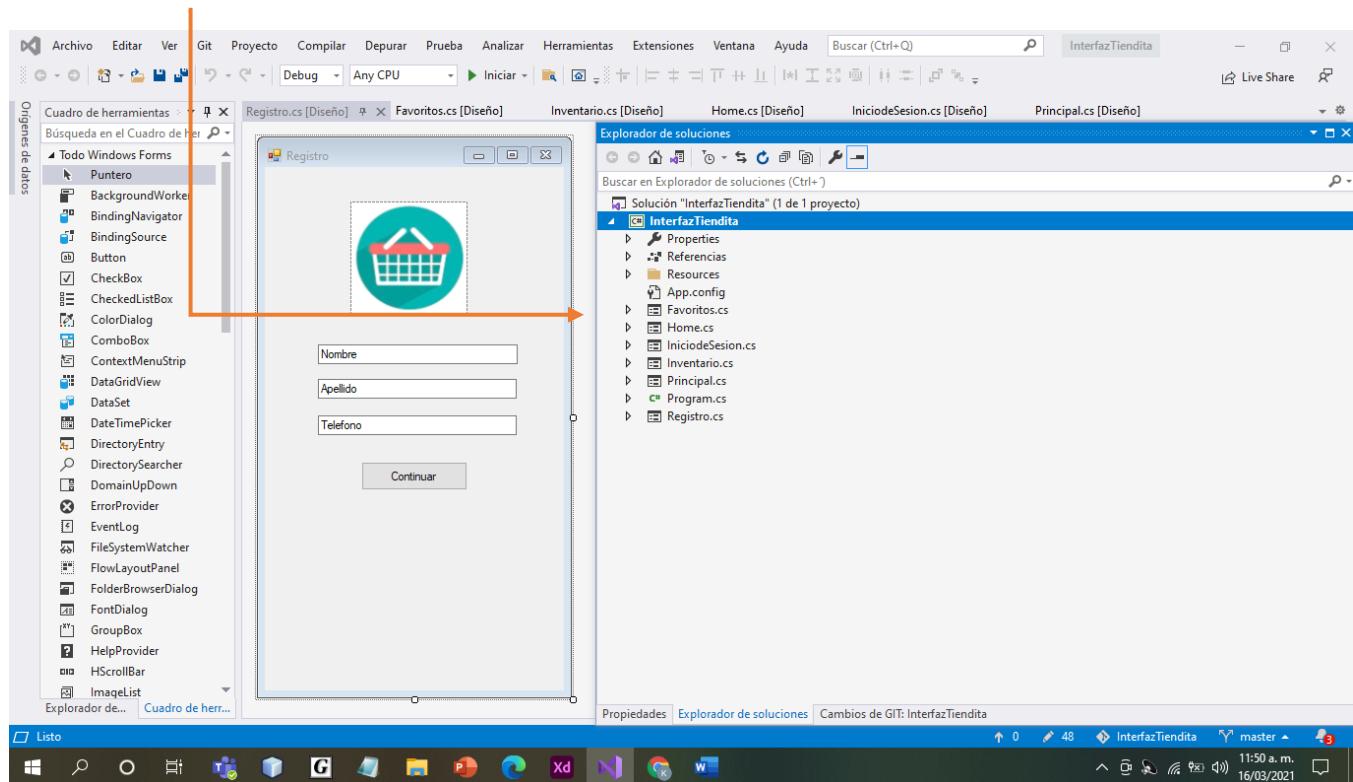
7._El inventario se compone de siete TextBox y siente imágenes, acomodando la imagen en stretchimage por el tamaño determinado por edición.



8._Se utilizaron sencillos seis TextBox y cinco imágenes.



9._Muestra de todas las ventanas utilizadas



RESULTADOS

- 1._Se obtuvieron 6 ventanas que representan las 6 pantallas, principal, inicio de sesión, registro, home, favoritos, inventario
- 2._Se implementaron botones para crear vínculos en la interfaz
- 3._Cada ventana tiene características distintas de acuerdo a su interfaz, se presentan las imágenes importándolas de local.
- 4._La interfaz fue creada para que el usuario pueda acceder con más facilidad y poder

CONCLUSIÓN

En este semestre me permitió conocer el programa visual studio.net en el programa es un conjunto de herramientas de desarrollo para la construcción de aplicaciones web asp, servicios web xml, aplicaciones para escritorio y aplicaciones móviles, visual basic .net, visual c++ .net, visual c# .net y visual j#.

Esta es la primera vez que me toco utilizar el programa de Visual Studio, poco se de interfaces para aplicaciones móviles, al principio me resulto difícil comprender, pero dentro del proceso fue agradable identificar el uso de los botones, pero le da un nuevo sentido a la forma de crear accesos, en mi trabajo de individual conocí varias herramientas que me permitieron conocer mas a visual studio.