



Práctica 2 Interfaz Gráfica

Taller De Base Datos

Taolí Garaudy Solano Mendoza

Ingeniería En Sistemas Computacionales,
Instituto Tecnológico De Tlaxiaco

Ing. José Alfredo Román Cruz

15 De Marzo De 2020

Instituto Tecnológico De Tlaxiaco
Heroica Ciudad De Tlaxiaco

INDICE

OBJETIVO	1
PROCEDIMIENTO	1
CONCLUSIONES	4
REFERENCIAS	5

INDICE DE FIGURAS

Figura 1: Creación de entorno de trabajo	1
Figura 2: Dimensión de ventas estilo tipo app 540*1080.....	2
Figura 3: Menú del usuario	3
Figura 4: Ejemplo de botón de ingreso y de registro	4
Figura 5: Logotipo de la pastelería	4

OBJETIVO

La siguiente practica tiene como objetivo el uso de visual studio, en el aspecto de interfaces graficas sin aún programar esto se basa en el diseño de nuestra aplicación previamente creada en adobe xd, ahora lo que diseñaremos em visual estudio solo el diseño de una Interfaz gráfica utilizando elementos visuales y de control como íconos, botones, cajas de texto, menús desplegables utilizando Visual Studio. La interfaz debe ser basada en la anterior práctica.

Materiales:

- Visual studio 2019
- Computadora personal
- Logos o ilustraciones
- Diseño previamente creado

PROCEDIMIENTO

Lo primero que haremos es definir o crear nuestro entorno de trabajo de la tal manera que crearemos un entorno de trabajo

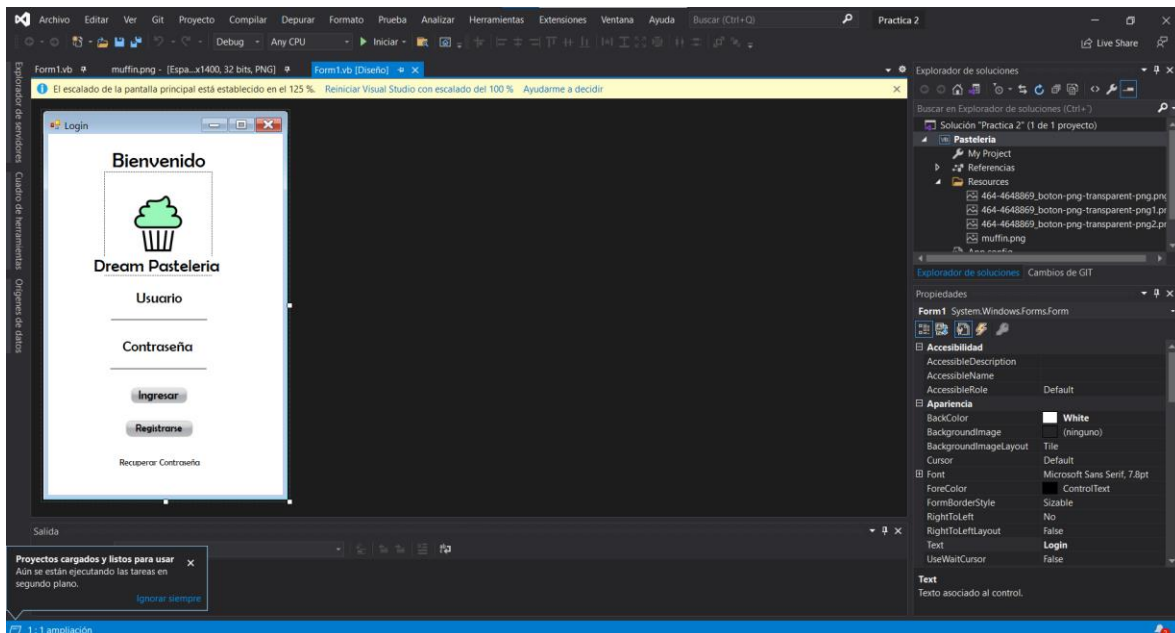


Figura 1: Creación de entorno de trabajo

Una vez creado nuestro entorno de trabajo lo que haremos es darles dimensiones a nuestras ventanas en este caso serán del estilo tipo app 540*1080 para que a la hora de importarlo no tengamos ningún problema con los diseños de ventanas



Figura 2: Dimensión de ventas estilo tipo app 540*1080

Después de esto lo que haremos es poner los cuadros de textos correspondientes como son el bienvenido, el nombre de la pastelería, igualmente tendremos los botones que son los siguientes:

Ingresar

Registrarse

Olvido Contraseña



The image shows a login window titled "Login" with standard window controls (minimize, maximize, close). The content is centered and includes the following elements from top to bottom:

- The word "Bienvenido" in a large, bold, black font.
- A green cupcake icon with a black outline.
- The text "Dream Pasteleria" in a bold, black font.
- The label "Usuario" above a horizontal input field.
- The label "Contraseña" above another horizontal input field.
- A rounded rectangular button labeled "Ingresar".
- A rounded rectangular button labeled "Registrarse".
- A link labeled "Recuperar Contraseña" at the bottom.

Figura 3: Menú del usuario

Botón utilizado



Figura 4: Ejemplo de botón de ingreso y de registro

Logotipo de la pastelería



Figura 5: Logotipo de la pastelería

CONCLUSIONES

Me fue un poco difícil adaptarme a visual studio esto es porque nunca lo había ocupado pero una vez te adaptas en un software muy intuitivo se pueden lograr muchas con él desde programar hasta desarrollar elementos tanto a nivel de programación como a nivel de diseño, aunque no es tan completo como Adobe Xd que tiene un mundo de posibilidades, aun así me parece un software demasiado indispensable para esta materia y fue muy fácil poder colocar botones o menús despegables.

REFERENCIAS

[\(8\) #1 DISEÑO DE INTERFACES Visual Studio VB.Net - YouTube](#)

[\(8\) Curso DISEÑO DE INTERFACES #2 Calculadora I \(Visual Studio VB. NET\) - YouTube](#)

[Interfaces gráficas con Visual Studio \(unicen.edu.ar\)](#)

