



TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO
INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TLAXIACO



TÓPICOS AVANZADOS DE PROGRAMACIÓN

Unidad 1: Interfaz gráfica en Visual Studio.

Practica 02: Interfaz grafica

Integrante:

- Barrera Valencia Irvin Salathiel

Docente: Ing. José Alfredo Román Cruz.

Carrera: Ingeniería en Sistemas Computacionales.

Grupo: 4US.

Tlaxiaco, Oax. a 14 de Marzo de 2021.

Fecha de entrega: 15 de Marzo de 2021.

Objetivo de la práctica

El objetivo de esta práctica es conocer acerca de cómo construir una interfaz de usuario para que esta sea atractiva y amigable con los usuarios, enfocadas a resolver problemas reales. Una interfaz puede incluso poner limitaciones en la comunicación de la máquina con el usuario. Todo aquello que no se pueda expresar a través de la interfaz se perderá, por ello, tiene gran importancia dentro del desarrollo de una aplicación el diseño de su interfaz. Un buen programa con una interfaz pobre y no adaptada a las tareas a realizar, no sirve de mucho, ya que la interfaz será más una barrera que un medio que facilite la interacción. Por lo tanto, la interfaz de usuario debe ser usable, lo que implicará que el usuario consiga realizar las tareas por medio de ella de forma rápida y sencilla, y se encuentre cómodo con la aplicación.

La interfaz de usuario o UI (User Interface) es un concepto que abarca arquitectura de información, patrones y diferentes elementos visuales que nos permiten interactuar de forma eficaz con sistemas operativos y softwares de diversos dispositivos.

- Una buena interfaz transmite la información de manera precisa para evitar que el usuario cometa errores durante la interacción.
- Se trata de darle al usuario solo la información que necesita y pide.
- Una buena interfaz también se caracteriza por permitir que el usuario restaure elementos y deshaga acciones.
- Cuando se trata de experiencia del usuario, nunca puede subestimarse la importancia del atractivo visual. Además de tener grandes funcionalidades, una buena interfaz es agradable a la vista.

A través de estas características se logra que el usuario realmente tenga una conexión con la aplicación y, por supuesto, lo prefiera ante otras alternativas similares.

Material utilizado

- Visual Studio

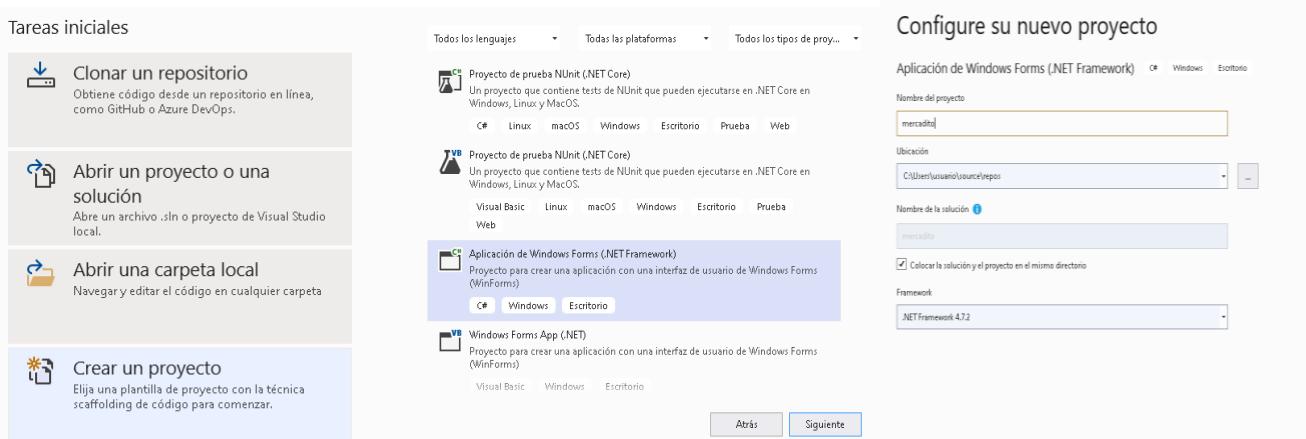
Descripción

En esta práctica hemos decidido crear la interfaz gráfica de una aplicación que nos permita ver y comprar productos a negocios locales, “Mi mercadito” te permite ver negocios que se encuentren cerca de ti, puedes encontrar diversas categorías como abarrotes, fruterías, ferreterías, farmacias, panaderías, incluso boutiques.

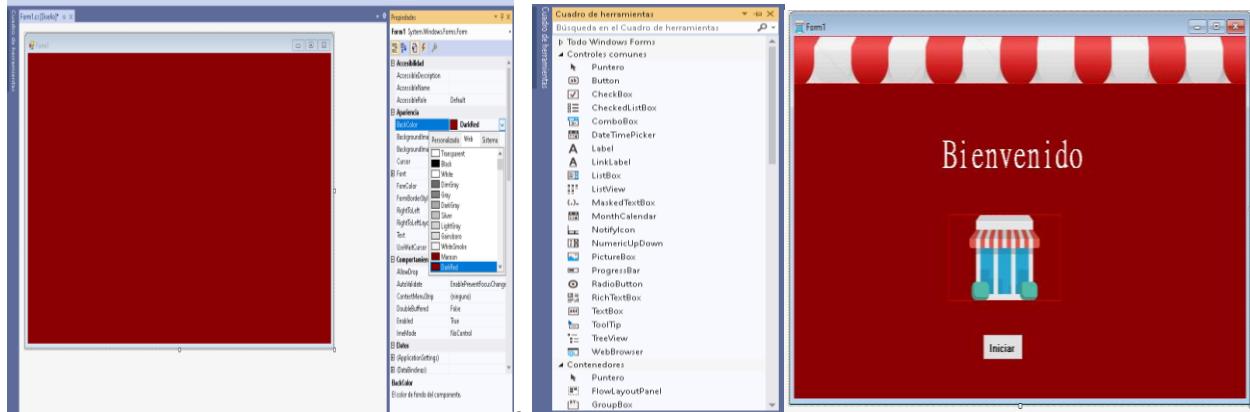
Al acceder te registras y podrás ver que negocios locales se encuentran cerca de ti, ver productos de diversos negocios y comprar en el de tu preferencia.

Procedimiento

1. Iniciamos creando un nuevo proyecto en visual ,elegimos aplicación de Windows Form para empezar a crear la interfaz y le asignamos un nombre al proyecto.



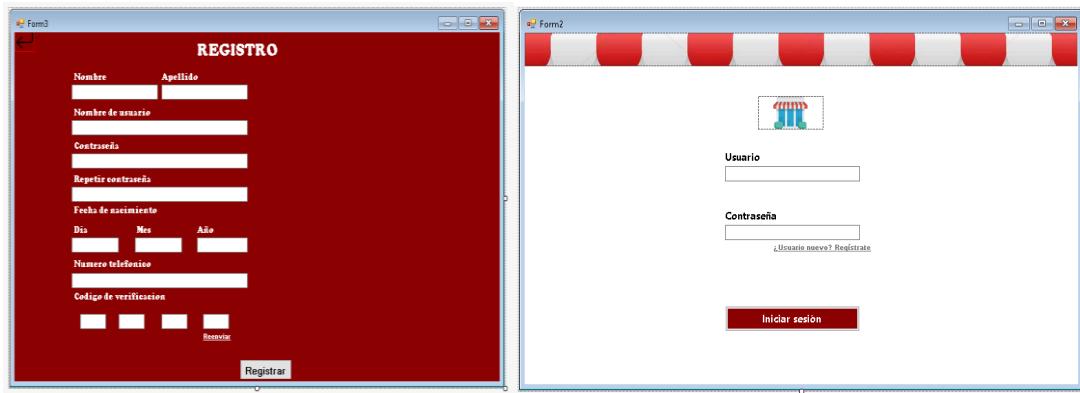
2. Nos creara una ventana , donde en propiedades podremos estar modificándola por ejemplo fondo sera de color DarkRed , cambiamos el tamaño de nuestra ventana a la que mas nos agrade en mi caso será 820;500 , en el cuadro de herramientas podremos agregar imágenes, cuadro de textos y otras funciones, acá agregare el icono de la aplicación ,cuadro de texto de “Bienvenida” y un botón para iniciar la aplicación.



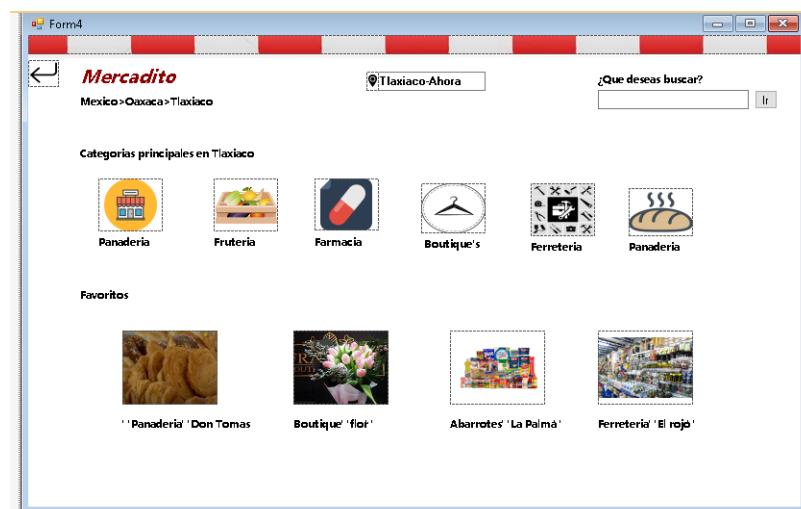
3. Posteriormente creamos otra ventana con la misma plantilla pero ahora con fondo blanco, donde agregaremos el icono de la aplicación y diferentes cuadros de texto, más un botón para que el usuario pueda ingresar su usuario y contraseña. En caso de que no tenga usuario tendremos que crear un botón de texto(LinkLabel) para que redireccioné hacia el registro e inicie sesión.



4. La nueva ventana será con fondo DarkRed agregaremos diferentes cuadro de textos para pedir diferentes tipos de información y un botón para completar el registro. Al terminar el registro nos vuelve a mostrar la pantalla para iniciar sesión donde ingresaremos con la cuenta que creamos previamente.



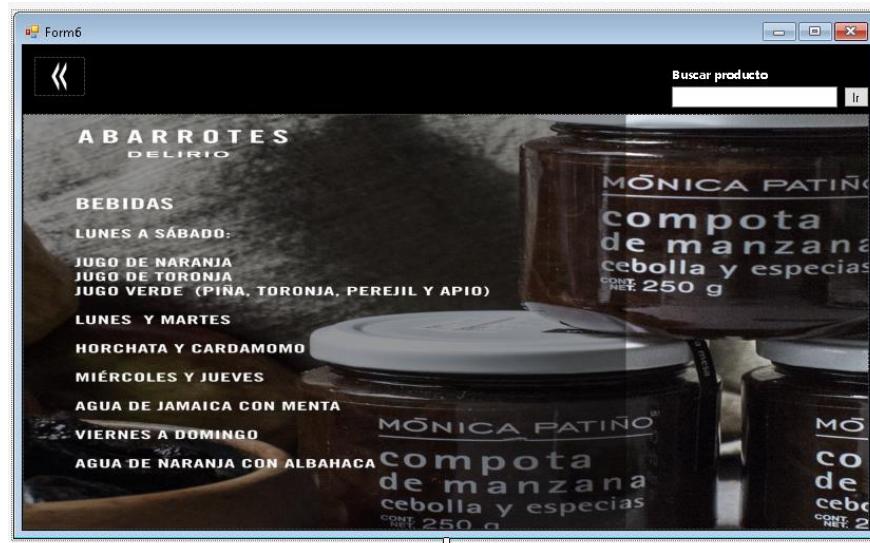
5. Despues de iniciar sesión creamos "Home" donde usaremos una plantilla con fondo blanco agregamos diferentes cuadros de textos para los nombres e insertaremos imágenes de los diferentes locales , en Home podremos buscar el producto que deseamos o visitar las tiendas cercanas a tu domicilio recomendadas por los usuarios.



6. Creamos una nueva ventana donde podremos ver los establecimientos más cercanos en el mapa.



7. Al seleccionar un establecimiento por ejemplo uno de abarrotes nos direcciona a los productos de ese establecimiento .



Resultados

Como resultado hemos creado esta interfaz donde como ya mencionamos podemos ver los diferentes negocios que se encuentran cerca de ti, para realizar tus comparas de una forma más sencilla, con esta aplicación se apoya a los negocios locales para darse a conocer y mejorar la economía de nuestra ciudad

Conclusiones

En el proyecto realizado se a logrado crear una interfaz en visual studio, el desarrollo de esta aplicación a sido un poco laboriosa pero muy gratificante porque hemos podido aprender más sobre visual studio.

En líneas generales creo que hemos conseguido completar los objetivos propuestos en la planificación salvo pequeños detalles que pudimos haber mejorado pero debido a los tiempos no se pudo.

A continuación, agregamos algunas posibles mejoras en funcionalidades para versiones posteriores:

-Servicio a domicilio

-Registro con distintas redes sociales

-Pago con diferentes medios; efectivo, tarjeta bancaria, PayPal.