



TECNOLOGICO NACIONAL DE MEXICO INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TLAXIACO

CARRERA: INGENIRIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

TÓPICOS AVANZADOS DE PROGRAMACIÓN

PRACTICA 1 :PROTOTIPO DE INTERFAZ GRAFICA

DOCENTE: ING. JOSÉ ALFREDO ROMAN CRUZ

INTEGRANTES:

Diego Alexis Carlos cruz
Irving Fernando Reyes Pacheco
Edwin Ortiz Cruz

SEMESTRE: Cuarto **GRUPO:** 4US

Febrero-Julio

Heroica Ciudad de Tlaxiaco, Oaxaca, 13 de febrero del 2022



Boulevard Tecnológico Km. 2.5, Llano Yosovee C.P. 69800.

Tlaxiaco, Oaxaca. Tel. (953) 55 21322 y (953) 55 20405

e-mail: dir_tlaxiaco@tecnm.mx





Objetivo:

Realizar el diseño de un prototipo de una aplicación en Adobe XD O Figma

Materiales:

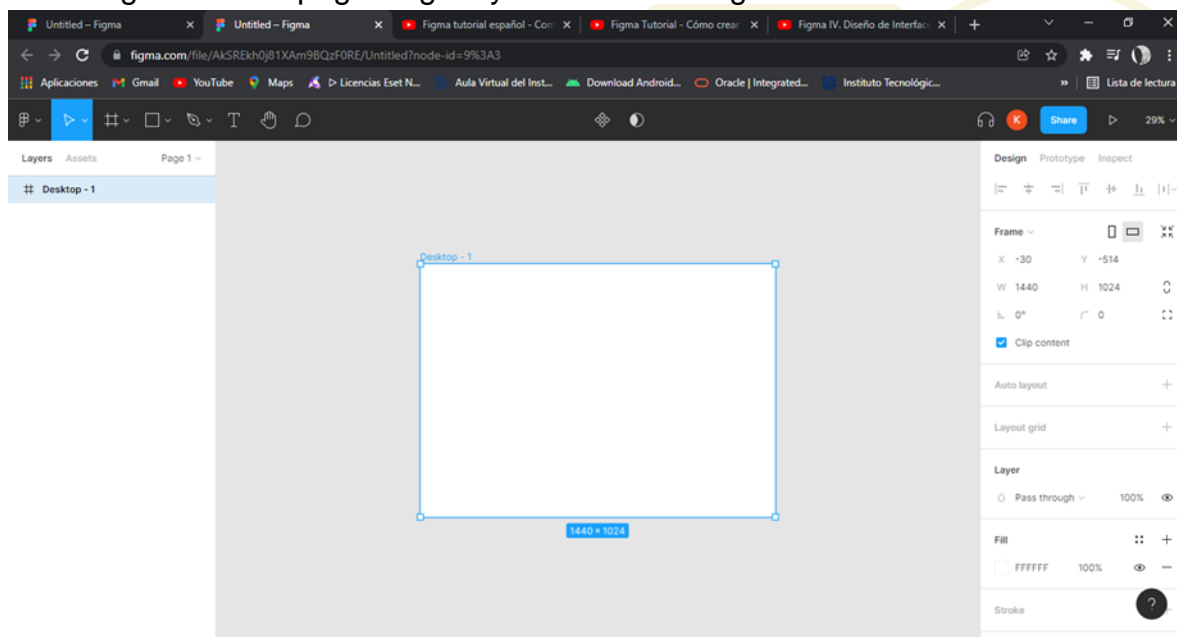
Una computadora, internet

Lista de figuras

Ilustración 1	2
Ilustración 2	3
Ilustración 3	3
Ilustración 4	4
Ilustración 5	4
Ilustración 6	5
Ilustración 7	5
Ilustración 8	6
Ilustración 9	7
Ilustración 10	7
Ilustración 11	8

Procedimiento:

Paso1: Ingresar en la pagina figma y crear un rectángulo





Paso2:

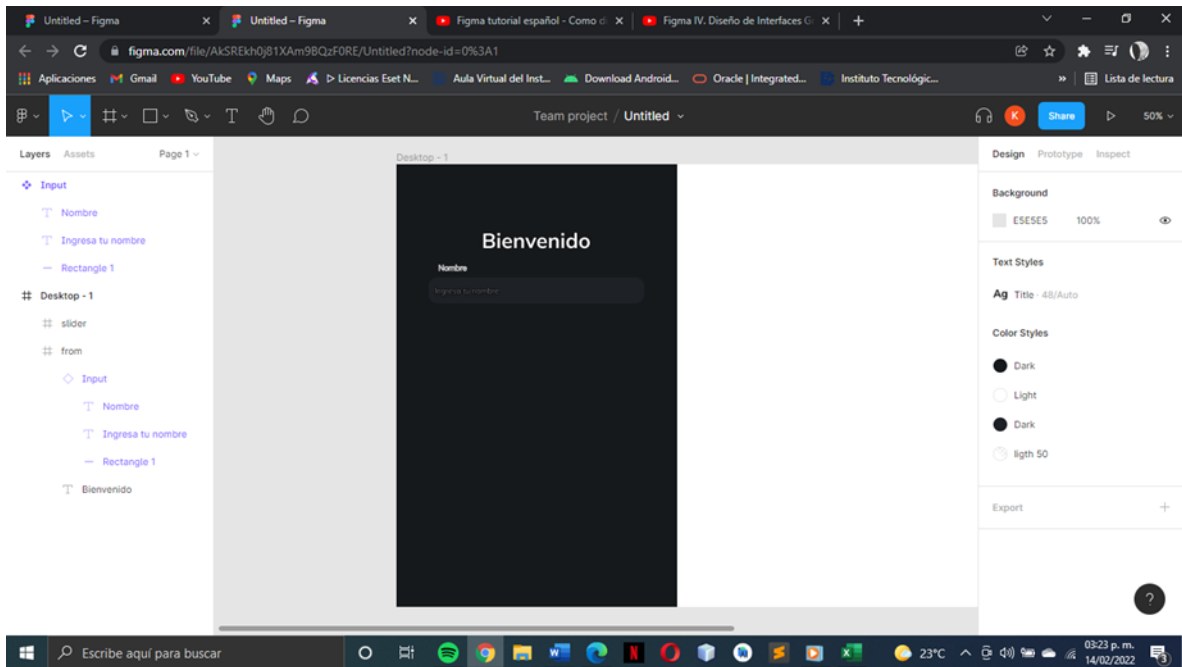


Ilustración 2

paso3:

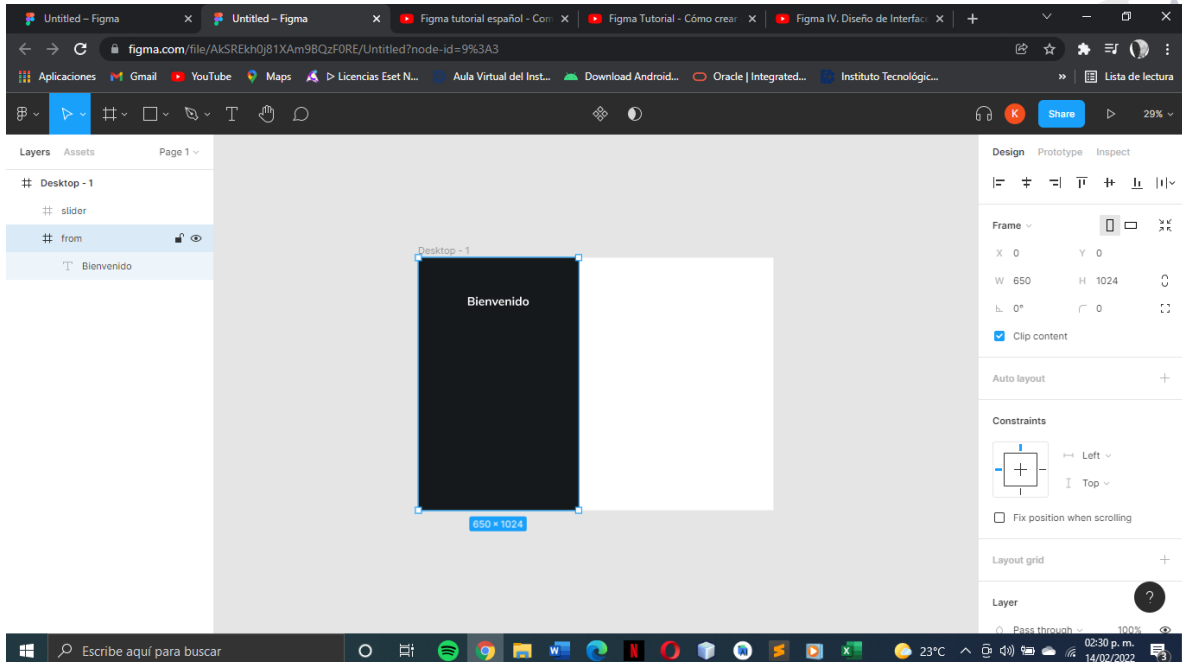


Ilustración 3





paso4:

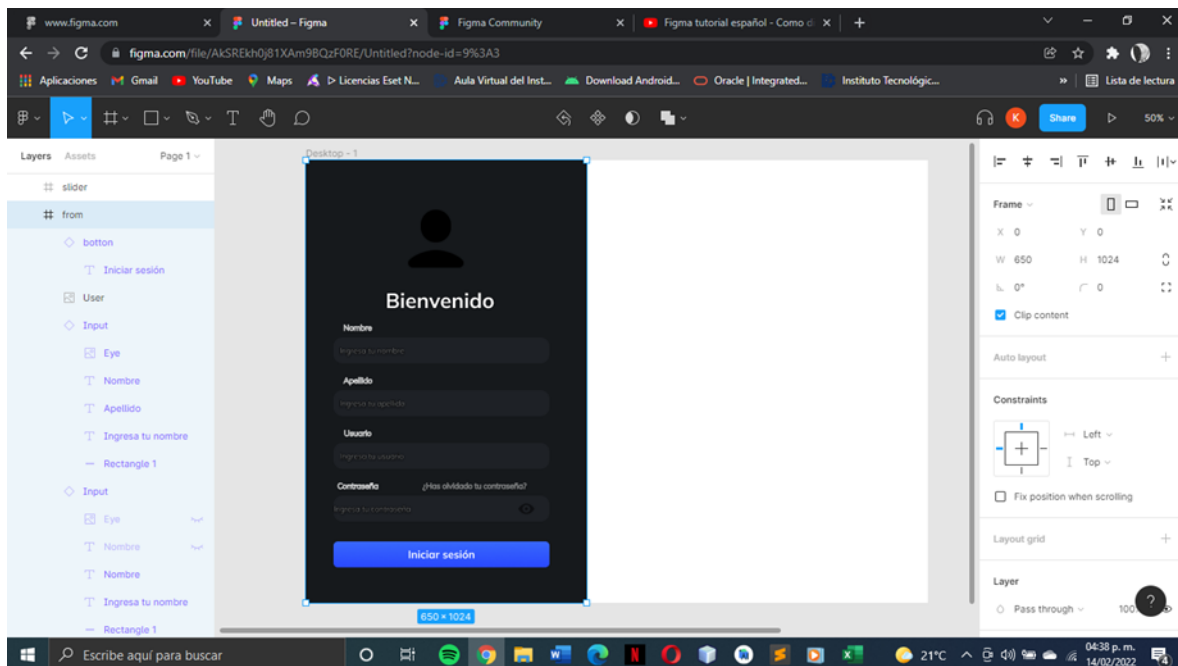


Ilustración 4

paso5:

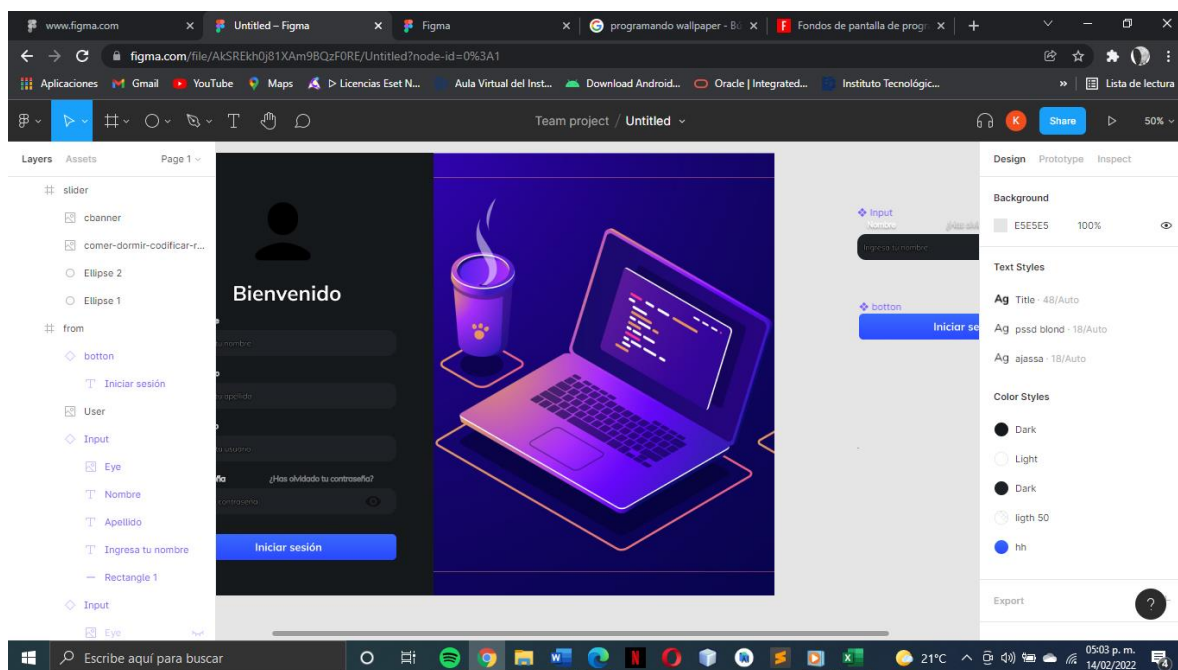


Ilustración 5



Boulevard Tecnológico Km. 2.5, Llano Yosovee C.P. 69800.

Tlaxiaco, Oaxaca. Tel. (953) 55 21322 y (953) 55 20405

e-mail: dir_tlaxiaco@tecnm.mx





paso6:

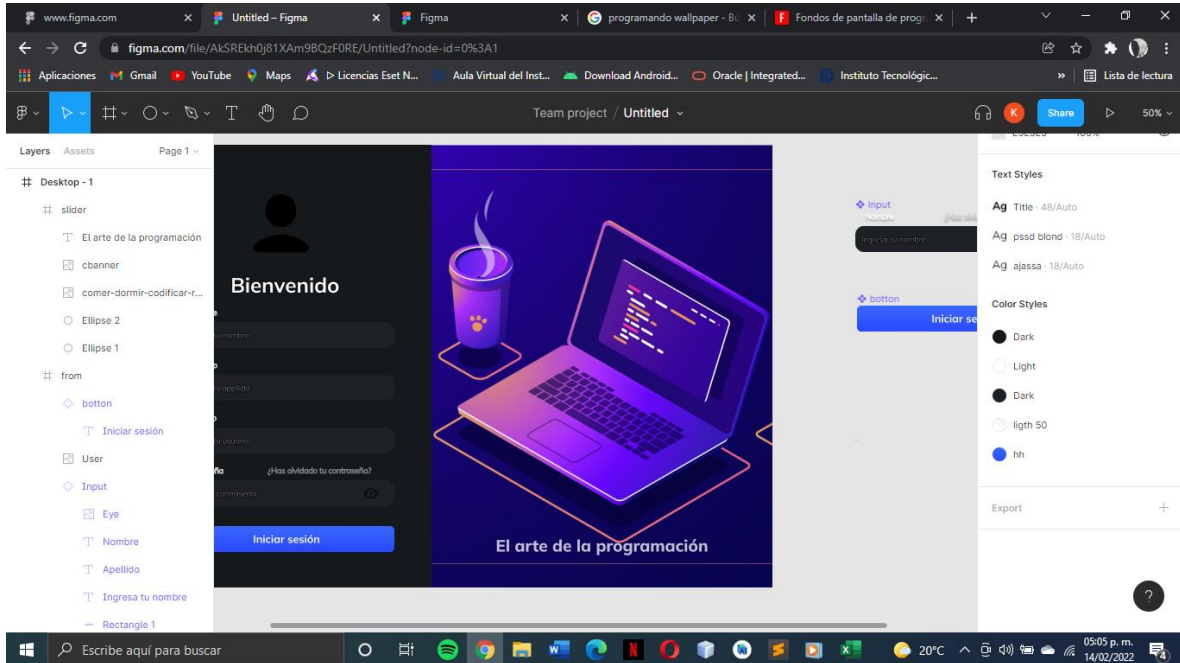


Ilustración 6

paso7:

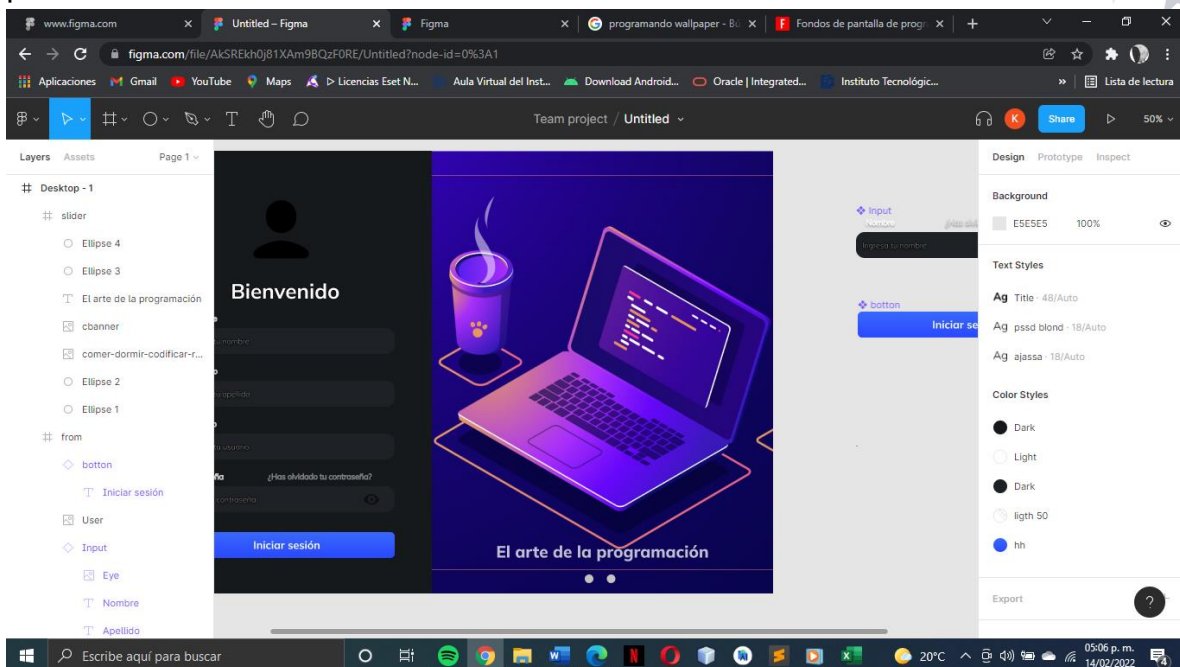


Ilustración 7





paso8:

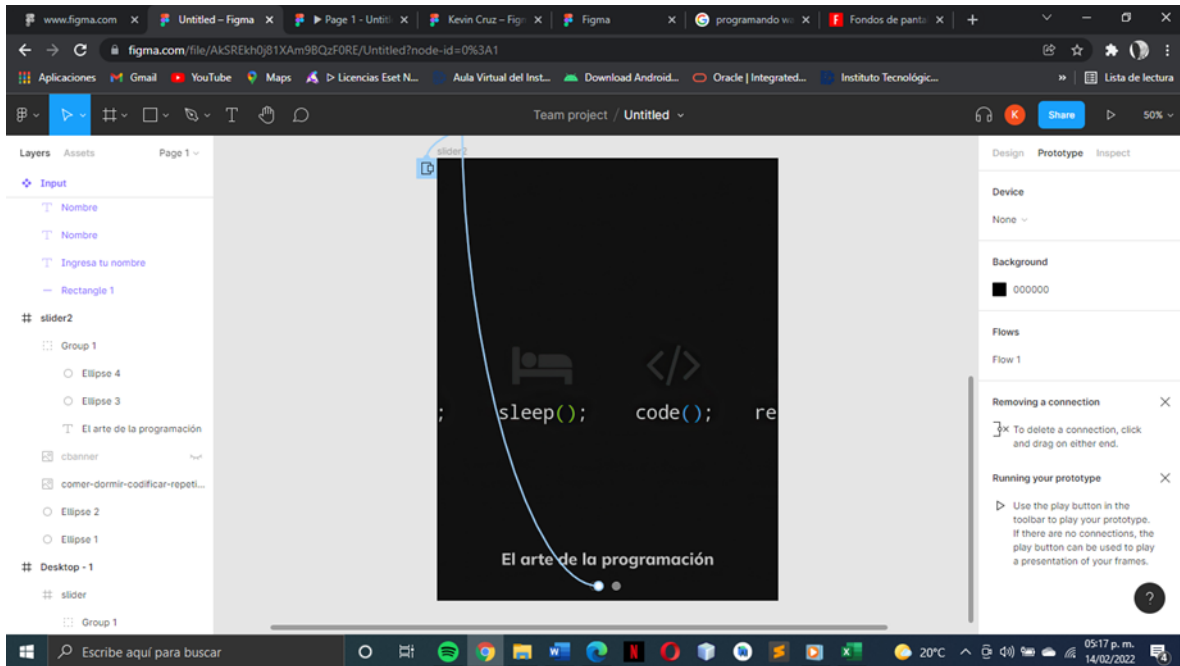


Ilustración 8



Boulevard Tecnológico Km. 2.5, Llano Yosovee C.P. 69800.

Tlaxiaco, Oaxaca. Tel. (953) 55 21322 y (953) 55 20405

e-mail: dir_tlaxiaco@tecnm.mx



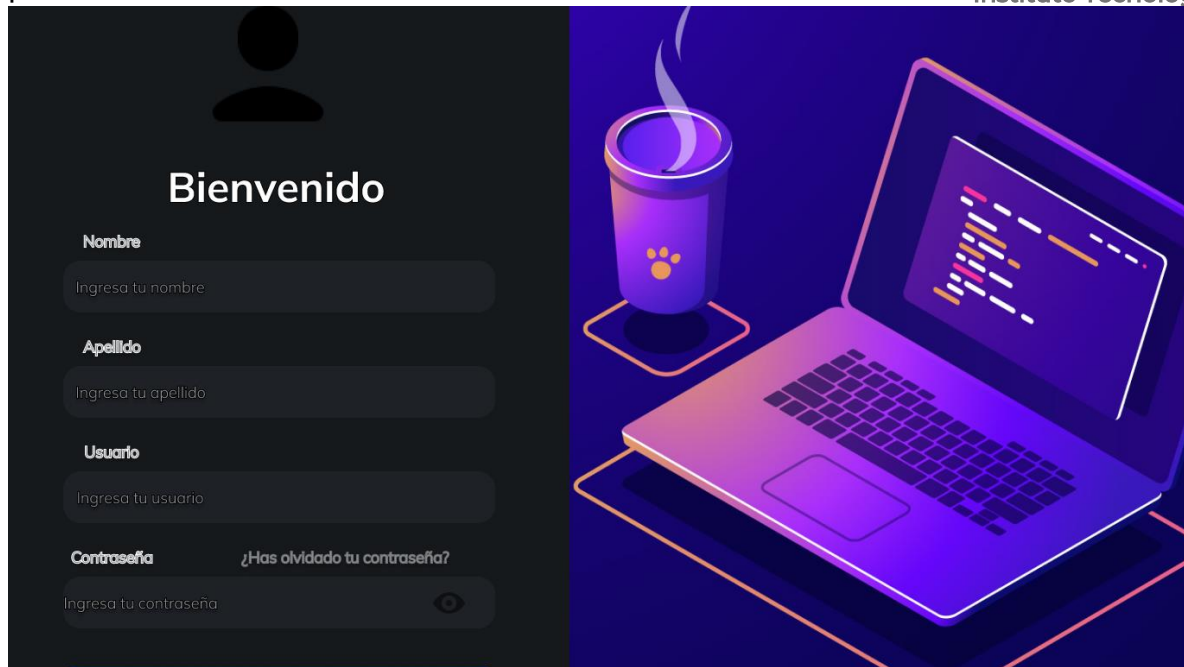


Ilustración 9

paso 10

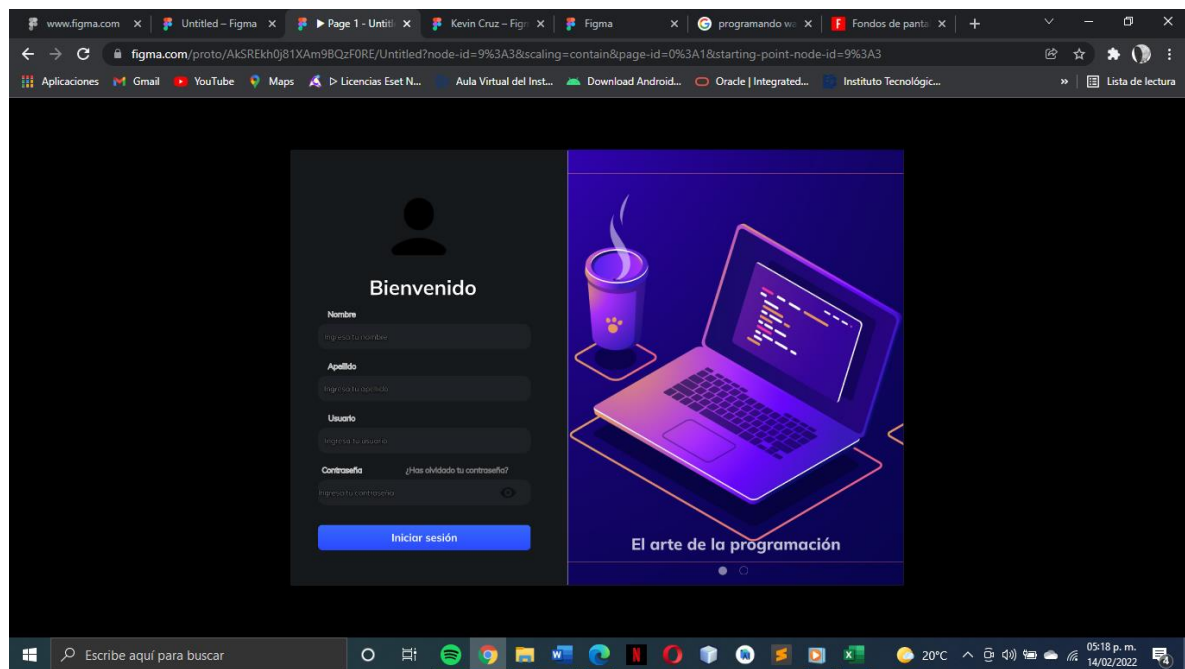


Ilustración 10

paso 11

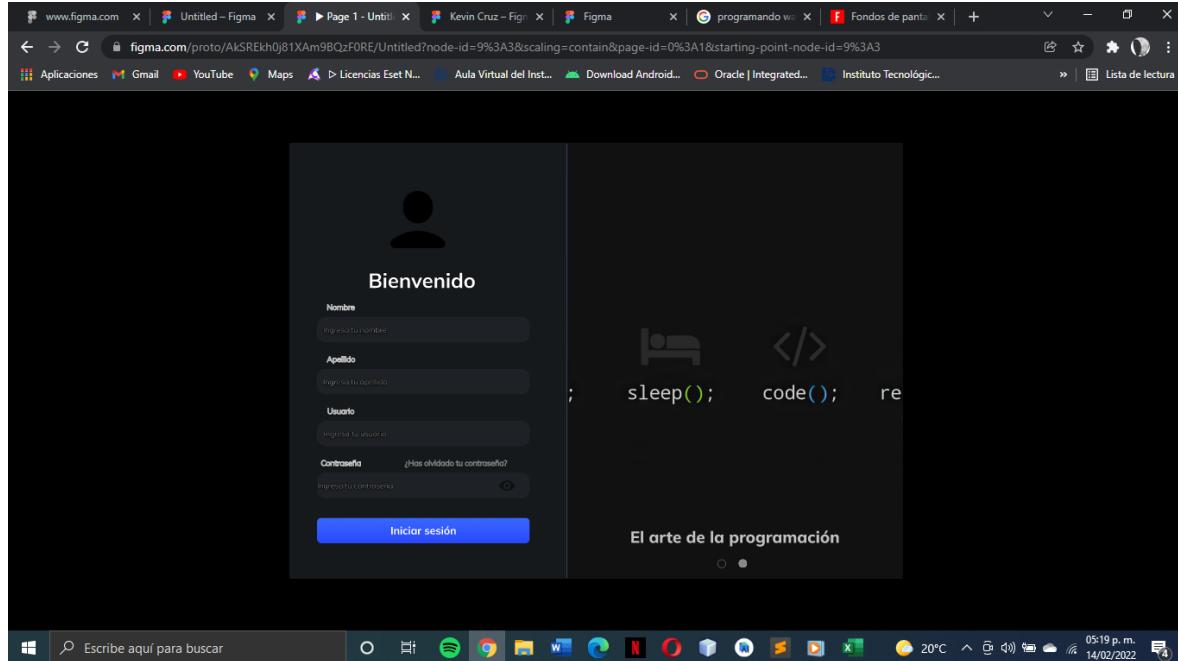


Ilustración 11

Conclusiones:

Después de realizar este trabajo podemos decir que una interfaz gráfica engloba los recursos, los sistemas y las metodologías que facilitan la interacción de las personas con ordenadores o máquinas y además que el objetivo principal de una interfaz gráfica es que el usuario pueda comunicarse con la máquina de la forma más sencilla e intuitiva posible.

La interfaz gráfica es lo primero que se debería cuidar en un sitio web o en un producto digital, debido a que es lo primero que el usuario observa al entrar a un sitio web o a una aplicación, sin duda este tipo de interfaces es muy importante porque permite que mas personas muestren interés y sientan la curiosidad de seguir indagando y descubriendo que es lo que se les ofrece.

Sin las interfaces gráficas de usuario, la revolución digital no habría sido concebible. Las interfaces gráficas permiten incluso a los usuarios inexpertos familiarizarse rápidamente con los programas. Los símbolos fáciles de comprender y el texto explicativo aseguran una gran facilidad de uso.