**INSTITUTO TECNOLOGICO DE TLXIACO**

**Ingeniera en Sistemas Computacionales**

**Docente:** José Alfredo Román Cruz

**Equipo:**

Elvis Cruz Bautista 15620141

María Concepción 18620059

Samuel José Antonio 15620158

**Materia:** Fundamentos de Ingeniera de Software

**Fecha:** 30 de septiembre de 2020

**1.- Que es ingeniería de Software?**

Manera de cómo construir un aplicativo, móvil o escritorio, parte de la Planeación realizar que es lo que quiere el cliente, bajar la idea del cliente a una idea técnica

**2.- Porqué es necesario aprenderse conceptos de ingeniería de software?**

Esto para trabajar bien con una metodología que está establecido en la empresa o con el equipo de trabajo, para estar involucrado en los proyectos que se están trabajando.

**3.- Como se define el proceso de software?**

Planeación, Codificación, fase de pruebas, implementación de un ambiente productivo o real, fase de soporte.

**4.- metodología de desarrollo con el que trabaja:** SCRUM

**6.- Metodología más recomendable:** La más popular es ESCRUM, pero este dependerá de los requerimientos más rápidos.

**7.- Herramientas de gestión de proyectos:** No hay

**8.- Requisitos para construir un Software:** Rentabilidad viable, esta ayuda al cliente a mejorar un proceso.

**9.- consejo acerca del desarrollo de software:** En desarrollo de software aplicar nuestra lógica, aprender un poco de todos los lenguajes de programación

Juan Carlos Barrera Luis