



ANTES DE INICIAR LA INSTALACIÓN LEA Y
COMPRENDA TODAS LAS INSTRUCCIONES

ADVERTENCIA

Riesgo de shock eléctrico

- Verifique que se encuentre el servicio de red interrumpido antes de instalar
- No montar en superficies inflamables
- La unidad se puede caer si no está instalada correctamente.

Seguir las instrucciones de instalación

Marca: AURO LIGHTING



Modelo: AT3574CB

GENERAL

Luminario de empotrar en falso plafón, orientable 30°, reflector de 24°, fabricado en fundición de aluminio, color blanco. Led CREE. Difusor transparente. Driver multivoltaje. Reflectores disponibles de 15° y 35°.

CONSERVACIÓN

- Al instalar o desinstalar el luminario desconecte la alimentación
- Manipule su luminario con cuidado.
- Conéctese únicamente a la tensión de alimentación especificada en el producto.

INSTALACIÓN

1. Remueva el luminario de su empaque original.
2. Por seguridad desconecte la alimentación eléctrica antes de realizar la instalación del luminario.
3. Identifique los cables de entrada de alimentación al luminario; negro es de línea, blanco es neutro y verde es a tierra física.
4. Revisar la información de las características eléctricas del luminario (parámetros de alimentación)
5. Conecte los cables del luminario con los cables de alimentación y asegúrese de aislarlos.
6. Conecte la alimentación eléctrica y verifique que el luminario encienda.

Nota:

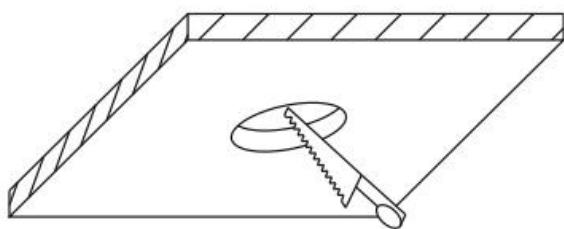
Refiérase al etiquetado producto para consultar las características y especificaciones eléctricas del mismo

IMPORTADO POR:
WLTG MÉXICO S.A. DE C.V.
CALLE PEDRO MORENO 1786, COL. REFORMA,
SAN MATEO ATENCO, ESTADO DE MÉXICO, MÉXICO
CP. 52120
WLTG.COM.MX
TELEFONO: +527229178829

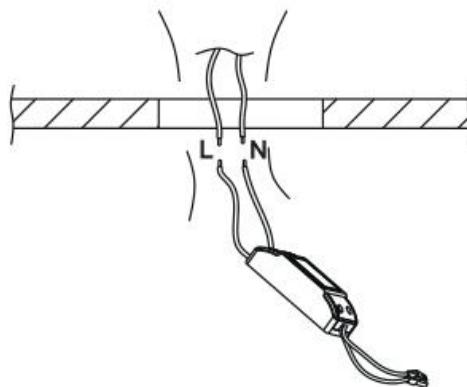




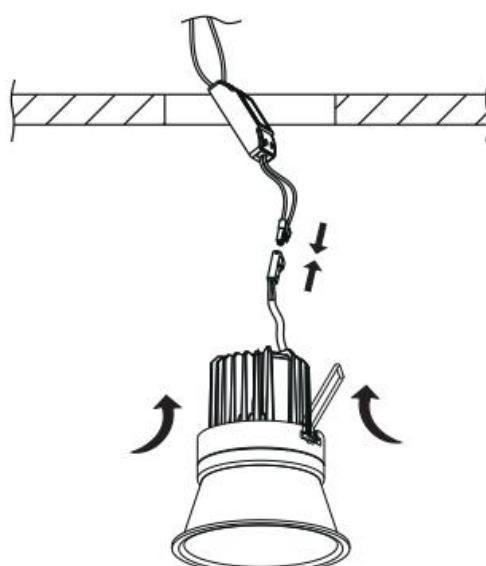
POR FAVOR ASEGÚRESE DE QUE LA CORRIENTE ESTÁ DESCONECTADA ANTES DE CONTINUAR



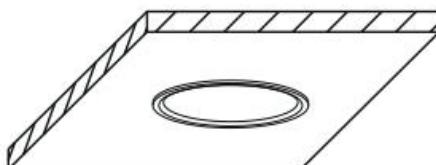
TALADRE UN AGUJERO ADECUADO EN EL TECHO ANTES DE LA INSTALACIÓN DE LA LUZ



CONECTE LA ENERGIA PRINCIPAL AL DRIVER



CONECTE LA LUZ A LA TERMINAL DE SALIDA DEL LUMINARIO



EMPUJE LA LAMPARA DENTRO DEL TECHO, LUEGO PRUEBE LA LUZ