UTS KU1102/Pengenalan Komputasi
Tanggal: 26 Oktober 2019

Tanggal: 26 Oktober 2019 Waktu: 120 menit Halaman 1 dari 8

NIM:	
Nama:	
Kelas:	

UJIAN TENGAH SEMESTER KU1102/PENGENALAN KOMPUTASI SEM. 1 2019/2020 STREAM PEMROGRAMAN

HARI, TANGGAL: SABTU, 26 OKTOBER 2019

SIFAT UJIAN : INDIVIDUAL DAN CLOSED BOOK

DURASI : 120 MENIT BAHASA : PYTHON

FAK./SEK. (Kelas) : FITB (K6-K9), STEI (K14-K20, K69-K71),

FTSL (K21-K26), FTI (K29-K32, K72), SITH-S (K43-K44)

BACALAH PETUNJUK INI SEBELUM UJIAN DIMULAI:

1. JANGAN BUKA HALAMAN BERIKUTNYA SEBELUM UJIAN DIMULAI!

2. Persiapan Ujian:

NIM:

- a. Di atas meja hanya ada alat tulis dan KTM serta KSM.
- b. Ujian ini bersifat individual dan *closed book*.

3. <u>SETELAH</u> UJIAN DIMULAI:

- a. Cek apakah Anda sudah mendapatkan 8 lembar soal yaitu dari halaman 1 s.d. 8 (termasuk lembar ini dan cheat sheet bahasa pemrograman di hlm. 8). Jika Anda tidak mendapatkan lembar yang benar, tukarkan kepada pengawas.
- b. Lembar soal adalah sekaligus lembar jawaban. Tidak disediakan lembar jawaban terpisah.
- c. Tuliskan NIM, Nama, dan Kelas, pada tiap lembar soal pada tempat di pojok kanan atas.
- d. Baca dulu semua soal berikut semua petunjuknya sebelum mengerjakan. Baca semua instruksi dengan sebaik-baiknya.
- e. Kerjakan dulu soal yang Anda anggap mudah.
- f. Tuliskan jawaban soal pada tempat-tempat yang disediakan sesuai instruksi soal. Jika Anda membutuhkan tambahan tempat untuk menjawab, gunakan halaman-halaman kosong yang ada pada lembar soal sesuai petunjuk dan jangan lupa menuliskan nomor soal dengan jelas.
- g. Jika Anda membutuhkan lembar corat-coret, gunakan juga halaman-halaman kosong yang tersisa pada pada lembar soal.
- 4. Tidak ada pertanyaan untuk semua soal. Buat asumsi sendiri jika ada soal yang menurut Anda tidak jelas dan tuliskan asumsi Anda bersama jawaban Anda.
- 5. Sebelum memulai ujian, tanda tanganilah pernyataan di bawah ini.

Dengan ini, saya menyatakan bahwa saya mengerjakan ujian ini secara jujur, tanpa bantuan yang tidak dibenarkan. Jika nantinya terbukti bahwa pernyataan saya ini tidak benar, maka saya bersedia menerima semua konsekuensinya sesuai aturan kuliah dan peraturan ITB.
Bandung, 26 Oktober 2019
Nama:

Tan	S KU1102/Pengenalan Komputasi ggal: 26 Oktober 2019 aman 2 dari 8	Waktu: 120 menit	NIM:t Nama: Kelas:	
Soa	al 1. Computing System, Networ	rk, and Impact of	Computing [Bobot: 25%]	
		ı ini, berikan tanda s	silang (X) pada 1 (satu) saja pilihan jawaban yang	
a l	Peranti di bawah ini yang merupakan p computing adalah: a. Elevator b. Microwave ovens c. Lemari pendingin d. Smartphone	peranti 5.	 Perangkat utilitas digunakan untuk hal berikut, kecuali: a. Kompresi file sehingga memakan tempat yang lebih kecil b. Melakukan manipulasi aritmatika dan lojik terhadap data c. Mengkopi file antar media penyimpanan d. Memperbaiki file yang rusak 	
a l	Di bawah ini yang <u>bukan</u> merupakan co adalah: a. Motherboard b. CPU c. RAM d. Operating System	ontoh hardware 6.	 Di bawah ini yang <u>bukan</u> contoh perangkat jaringan: a. Antivirus b. Network Interface Card (NIC) c. Switch d. Modem 	:
a l	Windows, Linux, dan MacOS adalah c a. Operating system b. Application c. Browser d. Hardware	ontoh dari: 7.	 Teknologi yang menghubungkan perangkat elektron ke internet sehingga dapat berkomunikasi dan bertuk data disebut sebagai: a. Internet b. Artificial intelligence c. Internet of things d. Augmented reality 	
ä	Operasi dasar yang dilakukan oleh CPU a. Menerima input dari pengguna b. Memroses informasi	U adalah: 8.	Berikut adalah keuntungan internet, <u>kecuali</u> : a. Mengurangi waktu untuk mengembangkan program komputer.	

- - b. Memroses informasi
 - c. Menampilkan output
 - d. Menyimpan data

- program komputer
- b. Saling berbagi sumber daya hardware komputer.
- c. Berbagi data dan perangkat lunak.
- d. Berkomunikasi dan bekerja bersama.

Soal 1.B. Uraian

Tuliskan jawaban soal bagian B di bawah ini atau di halaman kosong di balik hlm. 2 secara singkat, padat, tapi dengan jelas. Gunakan Bahasa Indonesia yang baik dan benar. Jangan lupa memberikan nomor soal dengan jelas.

- 1. Jelaskan 1 (satu) contoh ancaman terhadap keamanan data Anda di media sosial dan jelaskan bagaimana mencegah/mengatasinya. memdowload aplikasi bajakan di web illegal
- 2. Jelaskan apa itu netiquette dan mengapa netiquette penting? Berikan 1 (satu) contoh penerapannya.

UTS KU1102/Pengenalan Komputasi	
Tanggal: 26 Oktober 2019	Waktu: 120 menit

NIM:	
Nama:	
Kelas:	

Soal 2. Berpikir Komputasional [Bobot: 25%]

Soal 2.A. Pilihan Ganda

Halaman 3 dari 8

Untuk pernyataan-pernyataan di bawah ini, berikan tanda silang (X) pada 1 (satu) pilihan jawaban yang benar.

- Manakah yang benar terkait konsep berpikir komputasional?
 - Teknik berpikir komputasional terdiri atas dekomposisi, pengenalan pola, abstraksi, dan penyusunan algoritma.
 - b. Berpikir komputasional hanya berkaitan dengan pengembangan program atau aplikasi untuk komputer.
 - Berpikir komputasional melibatkan proses untuk memformulasi masalah dan mengekspresikan solusinya.
 - d. Berpikir komputasional dapat dipelajari tanpa harus menggunakan mesin.
- 2. Salah satu proses dalam membuat *emoticon smiley* adalah dengan menghilangkan semua fitur pada wajah kecuali mata dan mulut. Proses in disebut sebagai:
 - a. abstraksi
 - b. generalisasi -> melihat secara umum dan ciri cirinya
 - c. pengenalan pola
 - e. dekomposisi -> memecah sistem kompleks

- Mengenali berbagai persamaan dan perbedaan karakteristik dari berbagai jenis data dapat dikategorikan sebagai kegiatan berpikir komputasional sbb.
 - a. abstraksi
 - b. generalisasi
 - c. pengenalan pola
 - d. dekomposisi
- 4. Manakah yang <u>bukan</u> merupakan perintah *control flow* pada algoritma? **pengecekan kondisi**
 - a. Repetisi/pengulangan
 - b. Selection/pilihan
 - c. Perintah/instruksi
 - d. Sequence/urutan print, rumus menghitung
- 5. Diberikan flowchart/pseudecode di bawah ini. Jika temperatur air adalah 80°C, apa langkah berikutnya?
 - a. Turn off the stove
 - b. Increase the fire
 - c. Boil water for 3 minutes
 - d. Measure water temperature

6. Jika diberikan X = 6, apakah hasil dari algoritma (dalam flowchart/pseudocode) berikut.

- a. 6
- b. 15
- c. 21
- d. Tidak ada output

Sum 01361015 21

Flowchart:	Pseudocode:
Start i = 0 Sum = 0 Input X i < X False i = i + 1 Sum Sum Sum = Sum + i End.	i ← 0 Sum ← 0 input (X) while (i < X) do i ← i + 1 Sum ← Sum + i { i ≥= X } output (Sum)

- 7. Algoritma pada soal 6 merepresentasikan persoalan:
 - a. Penjumlahan X dengan i.
 - b. Penjumlahan X buah bilangan pertama dari 0.
 - c. Penjumlahan i sebanyak X buah.
 - d. Penjumlahan X sebanyak i kali.
- 8. Robot mini dapat menjalankan perintah berikut:
 - V satu langkah maju
 - L (sudut) rotasi ke sudut yang diberikan dalam kurung ke kiri,
 - R (sudut) rotasi ke sudut yang diberikan di dalam kurung kanan

Jika lebih dari satu perintah harus dieksekusi, perintah dapat dirangkai menggunakan operasi "+". Misalnya "V + L (20) + V + R (2)" berarti bahwa pertama-tama robot harus membuat langkah maju, lalu belok kiri 20 derajat, lalu buat langkah maju dan kemudian belok kanan 2 derajat.

Untuk dapat mengulangi serangkaian perintah, dapat digunakan operasi "*". Misalnya "20 * (V)" berarti mengulangi 20 kali tindakan, yang diberikan dalam tanda kurung setelah "*", yaitu untuk membuat langkah maju. Jadi contoh ini akan menghasilkan 20 langkah ke depan.

Contoh lain: 180 * (V + L(1)) menggambar setengah lingkaran.

Pada awalnya robot mini diposisikan pada titik A dan terlihat ke arah B.

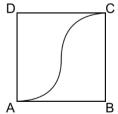
Manakah dari kombinasi perintah di bawah ini yang telah ditetapkan yang akan membawa robot mini dari A ke C sepanjang jalur melengkung seperti pada gambar di samping?

a.
$$90 * (V + L(1) + V + R(1))$$

b.
$$90 * (V + L(1)) + 90 * (V + R(1))$$

c.
$$90 * (V + L(1)) + R(30) + 90 * (V + R(1))$$

d.
$$L(90) + 90*(V + L(1)) + R(90) + 90*(V + R(1))$$



Halaman 5 dari 8

Waktu: 120 menit

Kelas:

NIM: ______ Nama: _____

Soal 2.B. Uraian

Ladybug (kepik) adalah robot dan dapat dikendalikan oleh perintah-perintah ini:

- Forward N Kepik bergerak N langkah $(N \ge 1)$ maju ke arah yang dituju.
- Left Kepik menghadap ke kiri tanpa bergerak ke depan.
- **Right** Kepik menghadap ke kanan tanpa bergerak ke depan.
- **Repeat** R (*beberapa perintah*) Ladybug mengulangi perintah dalam tanda kurung R kali jika R≥1. Jika R<1, maka perintah dalam tanda kurung tidak dijalankan sama sekali.

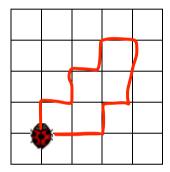
Setiap gerakan maju dari Ladybug melukiskan sebuah trek (garis lurus) di lantai di mana ia bergerak.

1. Diberikan urutan perintah sebagai berikut kepada Ladybug (setiap perintah dipisahkan oleh koma):

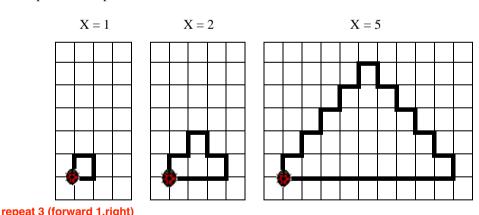
Repeat 2 (Forward 1, Right, Forward 1, Left), Repeat 2 (Forward 1, Right),

Forward 2, Right, Forward 1, Left, Forward 1, Right, Forward 2, Right

Gambarkan trek yang dilalui oleh Ladybug yang dimulai pada posisi yang ditampilkan pada gambar berikut (gambar jawaban Anda langsung pada gambar di bawah ini dengan cara menebalkan garis yang menjadi trek).



2. Diberikan X (bilangan bulat ≥ 1), tuliskan **urutan perintah** untuk membuat trek berbentuk piramida dengan ketinggian X dari posisi awal Ladybug (lihat contoh). Asumsikan selalu ada ruang yang cukup untuk menggambar piramida dari posisi mana pun. Perhatikan contoh-contoh berikut.



Tuliskan jawaban untuk soal 2 di bawah ini atau di halaman kosong di balik halaman 5.

-F,R,F,L,F,R,F,R,F, L,F,R,F,R,F3 - repeat 2 (F,R,F,L,F,R) R,F3

- repeat 4(F,R,F,L,F,R) R,F9

NIM:	
Nama:	
Kelas:	

Soal 3. Algoritma dan Pemrograman [Bobot: 50%]

Untuk soal 3.1 s.d. 3.4 di bawah ini:

- a. Buatlah program dalam bahasa pemrograman Python sesuai dengan yang diajarkan di kelas.
- b. **Bonus: Buatlah flowchart/pseudocode** untuk persoalan tersebut (pilih salah satu saja sesuai yang ditekankan di kelas). Flowchart/pseudocode. Anda boleh mengerjakan flowchart/pseudocode dulu sebelum mengerjakan program.

Tuliskan jawaban di sisa halaman 6 dan 7, atau di halaman kosong di balik halaman 6, 7, 8. Jangan lupa menulis nomor soal dengan jelas.

Soal 3.1. Volume Bola

Diketahui sebuah bola dengan jari-jari r. Volume bola adalah $V_{bola} = \frac{4}{3}\pi r^3$. Buatlah program yang menerima masukan jari-jari bola dan menampilkan volume bola. Untuk konstanta π , gunakan 3,1416).

Soal 3.2. Angka Armstrong

Angka Armstrong dari 3 (tiga) digit bilangan adalah bilangan bulat sehingga jumlah pangkat tiga dari masing-masing digitnya sama dengan angka itu sendiri. Misalnya, 371 adalah angka Armstrong karena $3^3 + 7^3 + 1^3 = 371$.

Buatlah program yang meminta user masukan bilangan bulat ratusan (3 digit), lalu menampilkan ke layar apakah bilangan tersebut adalah bilangan Armstrong atau bukan.

Soal 3.3. Nilai Kuliah

Dosen ingin mengolah nilai kuliah yang dikuti oleh N orang mahasiswa (N > 0). Program tersebut menerima masukan nama, nilai praktikum, nilai uts dan nilai uas sebanyak jumlah mahasiswa (setiap nilai dalam skala 0 s.d. 100). Untuk setiap mahasiswa, dihitung nilai akhir dengan rumus sbb:

nilai akhir = 0.2 * nilai praktikum + 0.4 * nilai uts + 0.4 * nilai uas

Selanjutnya, berdasarkan nilai akhir tersebut, ditentukan indeks akhir mata kuliah yang didapat oleh setiap mahasiswa dengan aturan: $A \ge 85$, $85 > AB \ge 75$, $75 > B \ge 70$, $70 > BC \ge 60$, $60 > C \ge 50$, 50 > D >= 40, dan sisanya E.

Program kemudian mencetak nama, setiap komponen nilai, nilai akhir, dan indeks untuk tiap mahasiswa. Berikut contoh tampilan outputnya (setiap detil nilai dipisahkan oleh spasi dan vertical bar, N = 2).

```
nama | praktikum | uts | uas | akhir | indeks
Udin | 50 | 50 | 50 | 50 | C
Asep | 90 | 70 | 70 | 80 | AB
```

```
v = 4 * (3.1416) / 3 (r**3)
```

3.1 asumsi: r bilangan real

r = float(input(r))

```
bil = int(input())
bil 2 = bil
hasil =( bil2 % 10 )**3
bil 2 = bil 2 // 10
hasil = hasil + (bil2%10)**3
bil 2 = bil 2 // 10
hasil = hasil + (bil2\%10)**3
if (hasil == bil) :
print("bilangan armstrong")
print("bukan bilangan armstrong")
hasil = 0
while (bil 2 > 0):
hasil = hasil + (bil2 % 10 ) **3)
bil 2 = bbil2 // 10
if (hasil == bil) :
print("bilangan armstrong")
print("bukan bilangan armstrong")
```

```
N = int(input())
Nama = ["" for i in range(N)]
NP = [0 \text{ for i in range}(N)]
NT = [0 for i in range(N)]
NU = [0 for i in range(N)]
NA = [0.0 \text{ for i in range}(N)]
index = ["" for i in range(N)]
for i in range(N):
Nama[i] = input()
NP [i]= int(input())
NU[i] = int(input())
NT[i] = int(input())
NA[i] = (0.2 * NP[i]) + (0.4 * NT[i]) + (0.4 * NU[i])
if (NA[i] >= 85):
index[i] = "A"
elif (75 \le NA[i]) and (NA[i] < 85):
for i in range(N):
print(Nama[i] + "l" + str(NP[i]
```

UTS KU1102/Pengenalan Komputasi Tanggal: 26 Oktober 2019 Waktu: 120 menit

Halaman 7 dari 8

Soal 3.4. Deviasi Standar

Dalam statistik, deviasi standar adalah salah satu ukuran persebaran data. Deviasi standar untuk N buah sampel data dihitung dengan `menggunakan rumus sbb.

Kelas:

$$s = \sqrt{\frac{1}{N-1} \sum_{i=1}^{N} (x_i - \overline{x})^2}$$

Keterangan: s = deviasi standar sampel

N = banyaknya data sampel

 x_i = nilai data ke-i

 \overline{x} = rata-rata nilai seluruh sampel data

 $\sum_{i=1}^{N} P_i$ adalah penjumlahan setiap nilai P_i mulai dari i=1 s.d. i=N

Suatu program menggunakan formula di atas untuk mengukur persebaran data tinggi mahasiswa di suatu universitas. Digunakan sampel data mahasiswa 1 kelas yang terdiri atas 50 mahasiswa. Program menerima masukan tinggi dari 50 mahasiswa (data tinggi adalah integer > 0) dan menyimpannya dalam suatu array of integer. Selanjutnya, dituliskan ke layar deviasi standar dari tinggi mahasiswa yang dihitung berdasarkan formula di atas.

<u>Petunjuk</u>: Sebelum memulai perhitungan deviasi standar, hitung terlebih dahulu rata-rata nilai seluruh sampel data \bar{x} .

Text

Python Cheat Sheet

Struktur Program:

Program <Judul-Program> # Spesifikasi program # KAMUS ... # Fungsi/prosedur # Deklarasi sekaligus # realisasi ... # ALGORITMA ...

Daftar Type Dasar:

int	(bilangan bulat)
float	(bilangan riil)
bool	(true/false)
char	(karakter/huruf)
string	(kumpulan karakter)

Perintah input:

<var> = <type>(input(<text>))
Contoh:
X = int(input("Nilai X = ")

Perintah output:

print(...)
Contoh:
print(str(X)+str(Y))
Contoh:

str untuk mengubah nilai non# string menjadi string, + untuk

menggabungkan 2 string

Analisis Kasus:

1 kasus	2 kasus komplementer	Banyak kasus
if ():	if ():	if ():
	else:	elif ():
		 else:

Pengulangan:

Pengulangan Berdasarkan Pencacah:	Pengulangan Berdasarkan Kondisi Mengulang di Awal:
Inisialisasi-aksi	Inisialisasi-aksi
for i in range(i awal,i akhir):	First-Element
Aksi	while (kondisi-mengulang):
Terminasi	Aksi
# i adalah pencacah	Next-Element
# i awal adalah nilai i pertama	# kondisi-mengulang=false
# i akhir adalah nilai i ketika keluar	Terminasi
# dari loop, nilai i yang terakhir	
# diproses adalah i akhir-1	
- -	

Array:

Format Deklarasi:	Contoh Deklarasi:
<pre><nama_array> = <init_val> for i in range(<n>)]</n></init_val></nama_array></pre>	TabInt = [0 for I in range(10)]
<pre># <nama_array> adalah nama variabel array</nama_array></pre>	# Variabel array adalah TabInt
<pre># <init_val> adalah nilai default elemen array</init_val></pre>	# Nilai default elemen array = 0
# <n> adalah ukuran array</n>	# Ukuran array = 10 elemen
# Indeks array dari 0 s.d. <n>-1</n>	# Indeks array dari 0 s.d. 9
Cara Akses Elemen Array:	
<nama_array>[<index>]</index></nama_array>	
Contoh: TabInt[i]	
Artinya adalah elemen TabInt yang ke i	

Operasi penting:

- 1) Untuk menghitung x^y , gunakan x ** y
- 2) Untuk menghitung \sqrt{x} , gunakan x ** 0.5