







Prueba Unitaria Administrador

campo	Procedimiento	Tenia que pasar	Paso	Funciono
Tipo	Abrir la pestaña donde se elegirá que tipo de active será agregado	Aparecerán todos los tipos de activos que se encuentran en el sistema	Aparecieron los tipos de activos que se encuentran en el sistema	
Ambiente	Se escribe el número que represente el ambiente donde se encuentra el activo	Solo guarda el activo si el ambiente se representa numéricamente	Permitió letras	
Marca	En este campo se pondrá la marca a la cual pertenece el activo	Solo guarda el activo si la marca está escrita sin datos numéricos	Permitió el acceso de números en el campo	
Descripción	En este campo escribiremos una pequeña descripción del activo	Guardar la descripción del activo completamente	Guardo el activo con su respectiva descripción	
Valor	Es este campo solo se pueden ingresar datos numéricos	Guardara el valor si el campo no permite letras u otros caracteres diferentes al numérico	El campo permitió valores no numéricos	
Estado	En este campo Proporcionaremos como información si el activo esta dado de baja, en uso o en préstamo	Solo guarda el activo si el estado está escrito sin datos numéricos	El campo permitió guardar el activo con un valor numérico	

Conclusión: En conclusión, contemplaremos la solución de los errores anteriormente descritos en la prueba unitaria realizada en el formulario entregado al administrador del software.