

# Template Proyek UAS Pemrograman Visual memakai Greenfoot

## Pembuatan Game “Driving Red Car”

### Skenario :

1. Mobil dapat bergerak ke kanan,kiri,maju, dan kebelakang.
2. Mobil menghindari semua rintangan(mobil lain).
3. Jika mobil menabrak mobil lain tau rintangan maka nyawanya akan berkurang sampai nyawanya habis dan kemudian kalah.
4. RIntangan yang disediakan berupa mobil lain dengan warna yang berbeda maupun yang sama
5. Setelah mendapat point 10 dengan cara mengambil bunga atau sejenis tumbuhan maka akan menang dan permainan akan berhenti.

### SS Template:

