## 编译准备

### 加入Google Map SDK for IOS

最新的Google Maps SDK for iOS版本是1.0.1，可以在[https://developers.google.com/maps/documentation/ios/start](https://developers.google.com/maps/documentation/ios/start" \t "_blank)下载到。

下载完成后，解压缩文件后，开始将SDK添加进工程。

1. 将GoogleMaps.framework文件夹拖到Xcode工程的Frameworks里，在弹出的添加对话框中选择【Copy items into destination group's folder】

2. 在SDK解压缩后的Resources目录下找到GoogleMaps.bundle文件，拖放到Xcode工程的Frameworks，在弹出的添加对话框中不要选择【Copy items into destination group's folder】

3. 在Target的Build Phases选项里，添加以下framework

* AVFoundation.framework
* CoreData.framework
* CoreLocation.framework
* CoreText.framework
* GLKit.framework
* ImageIO.framework
* libicucore.dylib
* libstdc++.dylib
* libz.dylib
* OpenGLES.framework
* QuartzCore.framework
* SystemConfiguration.framework

4. 确认Build Settings中Architectures选项中的内容是armv7，找到【Other Linker Flags】项目，添加item【-ObjC】

5. 打开AppDelegate，添加引用Import <GoogleMaps/GoogleMaps.h>，在方法【application:didFinishLaunchingWithOptions:】里面添加以下代码:

    [GMSServices provideAPIKey:@"*YOUR\_API\_KEY*"];

6. 【*YOUR\_API\_KEY*】指的是你在谷歌开发者网站申请的Google Maps SDK for iOS认证用的KEY，开发者首先需要注册成为谷歌开发者，才可以申请。

7. 打开[Google APIs Console](https://code.google.com/apis/console/" \t "_blank)，新建一个API Project，在Services页面中将【Google Maps SDK for iOS】有效化。

8. 在API Access页面中，点击【Create new iOS key】，在出现的页面中填写应用的bundle identifiers，填写完成后点击创建

9. 创建成功后，在API Access页面中【Key for iOS apps (with bundle identifiers)】项目里就可以看见生成的40位KEY

复制KEY，粘贴到APIKey.h文件中的APIKey。

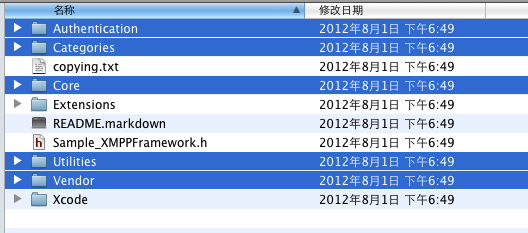
## iOS XMPP开发环境的搭建

1 首先下载xmppframework这个框架

https://github.com/robbiehanson/XMPPFramework

1 添加xmppframework框架到工程中

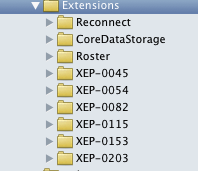
将下面的文件拖入工程中

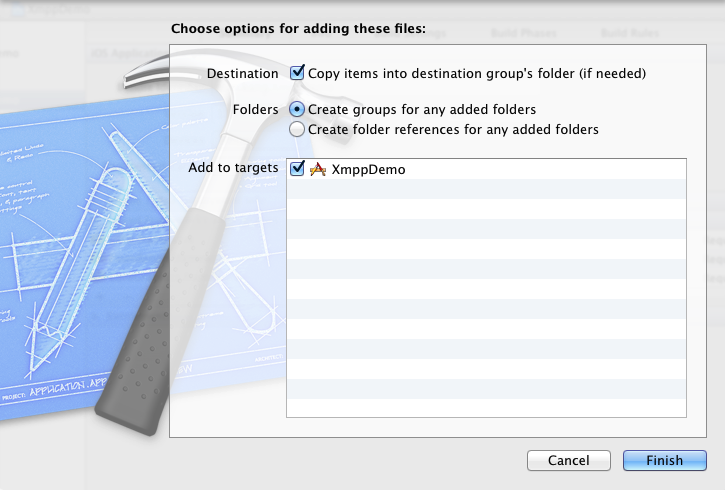


其中Extension中的模块可以选择添加(只添加当前工程需要的模块)

xmppframework设计是模块化的, 包括核心和扩展, 第三方开发人员可以方便的添加自己的扩展实现;同时开发人员

也只需要添加自己工程需要的模块. 一般扩展都会依赖一些额外的包, 要注意同时添加进去.





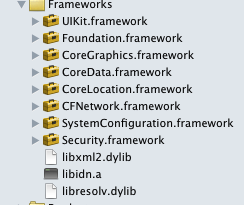
2 添加framework

选择工程 --> 选择Build Phases

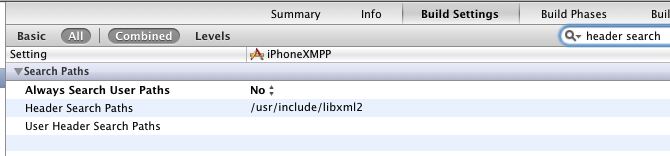
--> Link Binary With Libraries

点加号添加

需要添加的库包括(注意根据你添加的模块不同,可能需要添加的库不一样)

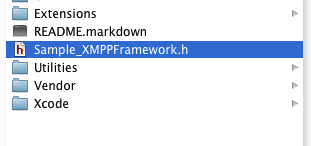


3 添加一个搜索路径



4 添加XMPPFramework.h文件

这个文件可以在下载的XMPPFramework-master中找到



改下名字就可以了  
5 之后还会遇到ARC相关的错误, 我的解决方法是在相应属性定义处添加strong修饰符

