

**Fluidi**

# Fluidi

---

- Solidi: forma e volume propri
- **Fluidi**: forma non costante
  - assumono la forma del *contenitore*
- **Liquidi**: volume costante (~ incompressibili)
- **Gas**: volume non costante
  - occupano tutto il volume del *contenitore*

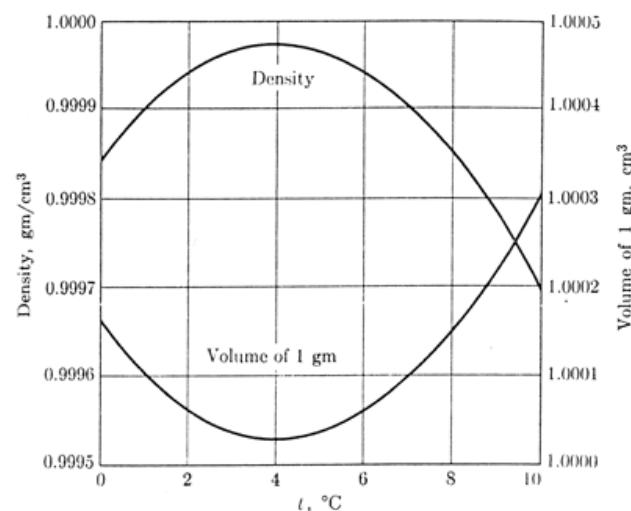
# Fluidi

---

- Fluidi **ideali**:
  - privi di attrito, perfettamente elastici
    - » liquidi ideali: incompresibili e indilatabili
- Fluidi **reali**:
  - attrito interno, elasticità limitata
    - » liquidi reali: possono essere compressi o dilatati
- Fluido ideale: **buona approssimazione** del fluido reale

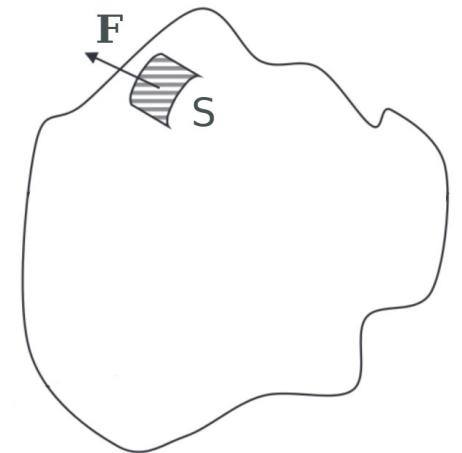
# Densità

- Utile nello studio dei fluidi  $\rho_m = \frac{M}{V}$        $\rho = \frac{dm}{dV}$
- Attenzione: la massa è *effettivamente* una **costante**, la densità *varia* con la **temperatura**
  - in generale la densità varia perché, per la maggior parte dei solidi e fluidi, all'aumentare della **temperatura** aumenta il volume e quindi **diminuisce** la **densità**
    - » l'**acqua** però mostra un comportamento particolare, perché la sua densità è massima a 4 °C



# Pressione

- Si consideri un fluido **in quiete** in un recipiente
- Se  $F$  è la forza che agisce su una superficie  $S$



$$p_m = \frac{F}{S} \quad \leftarrow \quad \text{Pressione media}$$

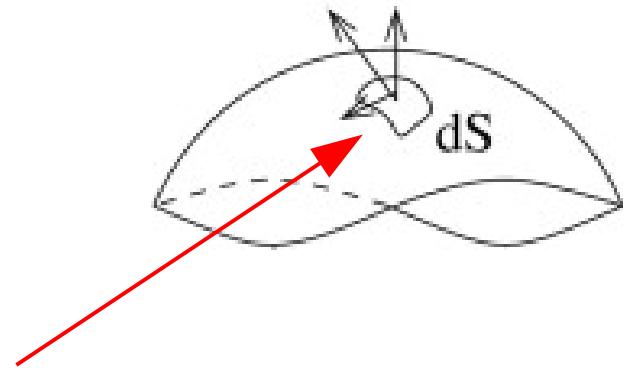
- Se  $dF$  è la forza infinitesima su una superficie infinitesima  $dS$

$$p = \frac{dF}{dS} \quad \leftarrow \quad \text{Pressione (locale)}$$

# Pressione

---

- $F$  è un vettore: anche  $p$  ?
  - no,  $p$  scalare !
- $p$  definita per fluido in quiete
  - $dF$  perpendicolare a  $dS$
  - altrimenti esisterebbe componente *trasversa* → fluido si metterebbe in moto
    - » contro l'ipotesi che sia in quiete



# Pressione

---

- Nel SI: grandezza **derivata**
  - $[p] = \text{N} / \text{m}^2 = \text{Pa}$
- Altre unità
  - $1 \text{ atm} = 760 \text{ mmHg} = 101325 \text{ Pa}$
  - $1 \text{ bar} = 10^5 \text{ Pa}$  ( $1 \text{ mbar} = 10^2 \text{ Pa}$ )
  - $1 \text{ mmHg} \approx 133.3 \text{ Pa}$
  - $1 \text{ Kg/m}^2 = 9.81 \text{ Pa}$

# Principio di Pascal

---

- Dato un fluido in quiete

una variazione di pressione applicata ad un fluido contenuto in un recipiente si trasmette invariata ad ogni punto del fluido ed alle pareti del recipiente

- se ci fosse  $\Delta p \rightarrow F \rightarrow$  moto  $\Rightarrow$  fluido non in quiete
- In realtà è una *legge* (si dimostra)
  - “principio” per ragioni storiche

# Principio di Pascal

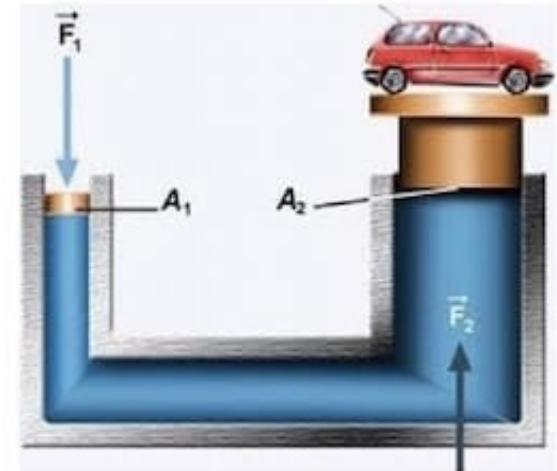
- Applicazioni: torchio idraulico, martinetto idraulico

–  $A_2 \gg A_1$

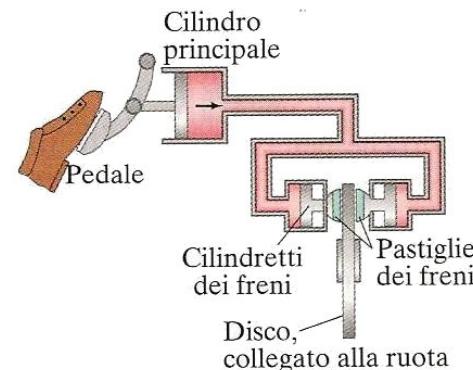
–  $F_1$  su  $A_1$



$$p = \frac{F_1}{A_1} \quad \rightarrow \quad F_2 = p A_2 = F_1 \frac{A_2}{A_1} \gg F_1$$

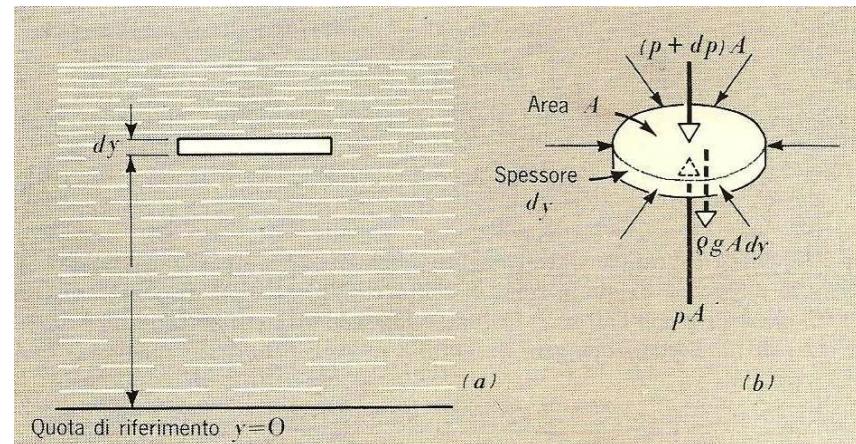


- Sistemi frenanti dei veicoli



# Legge di Stevino

- Fluido di densità  $\rho$  **in equilibrio**
- **Volumetto** di area  $A$  e altezza  $dy$
- Quiete  $\rightarrow F$  totale nulla
  - le forze sulle facce laterali si compensano



$$\text{faccia inferiore} \quad F_1 = pA$$

$$\text{faccia superiore} \quad F_2 = -(p + dp)A$$

$$\text{forza peso} \quad P = -gd m = -g\rho dV = -g\rho Ady$$

$$dp = -\rho gd y$$

# Legge di Stevino

- Liquidi: incompressibili  $\rightarrow \rho = \text{cost}$



$$p(y) = p_0 + \rho g (y_0 - y) = p_0 + \rho g h$$

Legge di Stevino

- Gas:  $\rho \neq \text{cost}$

- se però temperatura cost  $\rightarrow \rho = kp$

$$dp = -k p g dy \quad \xrightarrow{\quad} \quad \frac{dp}{p} = -k g dy \quad \xrightarrow{\quad} \quad p(y) = p_0 e^{-k g y}$$
$$\int \frac{dx}{x} = \ln x$$

# Misura della pressione

- Barometri

- barometro di Torricelli

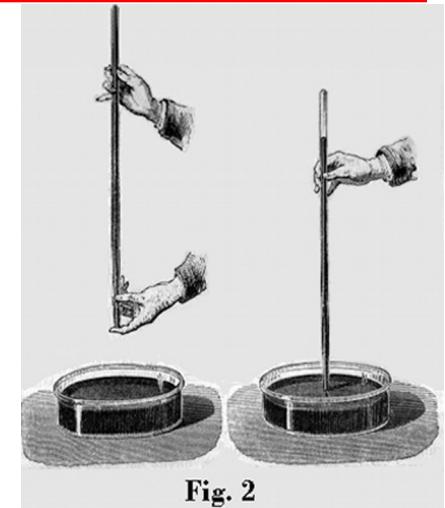
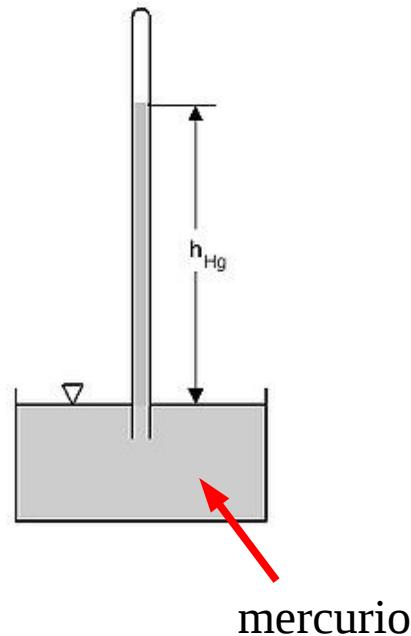
$$p = \rho g h$$

$$\rho = 13.6 \text{ g/cm}^3$$

$$h = 76 \text{ cm}$$



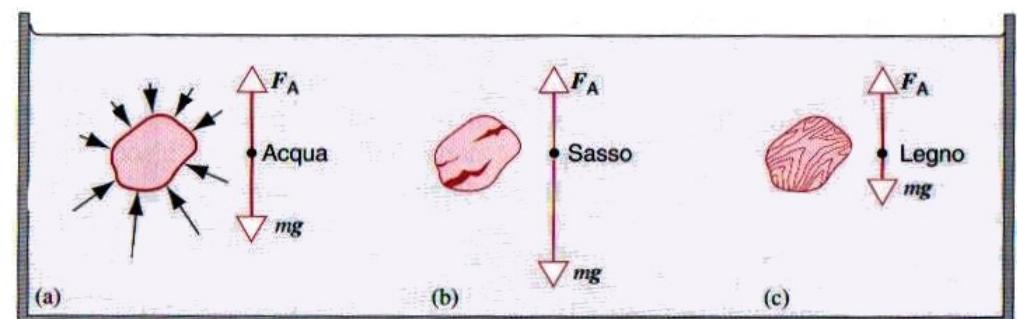
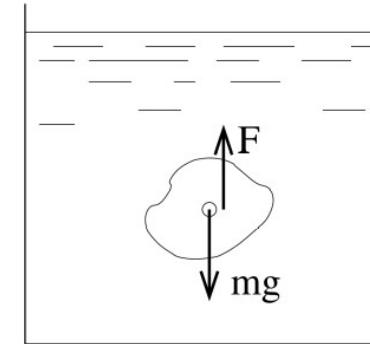
$$p = 13.6 \cdot 10^3 \times 9.81 \times 0.76 \simeq 101.3 \text{ kPa}$$



acqua  $\rightarrow \rho = 1 \text{ g/cm}^3 \rightarrow h = \frac{p}{\rho g} = \frac{101.3 \cdot 10^3}{10^3 \times 9.81} \simeq 10.3 \text{ m}$

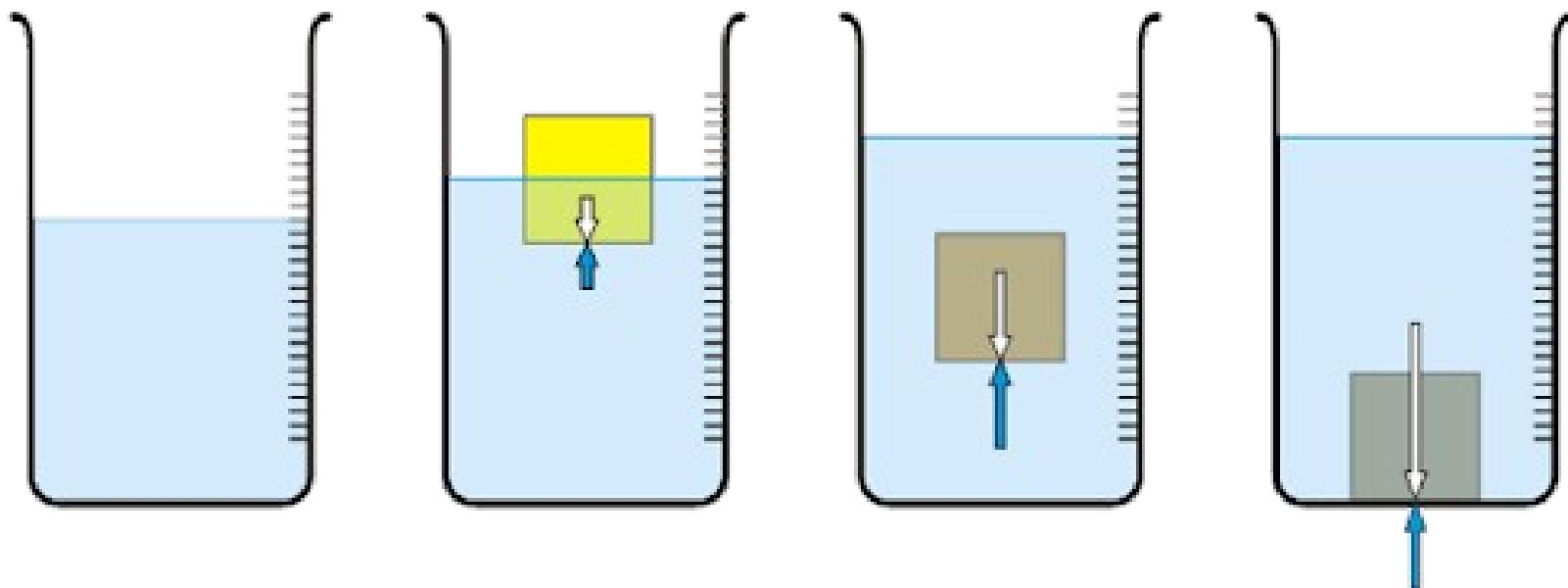
# Spinta idrostatica

- Corpo immerso in un fluido **in equilibrio**
  - forza peso  $mg$  + **spinta idrostatica**
- Se si sostituisce corpo con porzione di fluido
  - forza esercitata dal fluido attorno = peso della porzione di fluido
- $\Rightarrow$  forza esercitata dal fluido sul corpo = peso del volume di fluido spostato
  - “principio di Archimede”



# Spinta idrostatica

- Vale per **liquidi** e **gas**



Il corpo **sale** se

$$F_A > p_o \\ \text{spinta idrostatica} > \text{peso}$$

Il corpo rimane in  
**equilibrio** se

$$F_A = p_o \\ \text{spinta idrostatica} = \text{peso}$$

Il corpo **affonda** se

$$F_A < p_o \\ \text{spinta idrostatica} < \text{peso}$$

# Esempio

**ESEMPIO 10-10 Pallone pieno di elio.** Quale volume  $V$  di elio è necessario per un pallone che deve sollevare un peso di 180 kg (incluso il peso del pallone vuoto)?

**APPROCCIO** La spinta di Archimede sul pallone di elio,  $F_A$ , che è uguale al peso di aria spostata, deve essere almeno uguale al peso dell'elio più il peso del pallone e del carico (fig. 10-18). La tabella 10-1 ci dà la densità dell'elio come 0.179 kg/m<sup>3</sup>.

**SOLUZIONE** La spinta di Archimede deve avere un valore minimo di

$$F_A = (m_{\text{He}} + 180 \text{ kg})g.$$

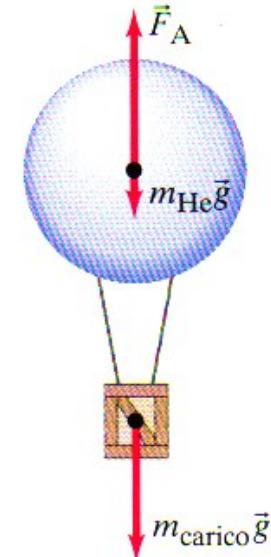
Quest'equazione può essere scritta in termini di densità usando il principio di Archimede:

$$\rho_{\text{aria}} V g = (\rho_{\text{He}} V + 180 \text{ kg})g.$$

Risolvendo in funzione di  $V$ , troviamo:

$$\begin{aligned} V &= \frac{180 \text{ kg}}{\rho_{\text{aria}} - \rho_{\text{He}}} \\ &= \frac{180 \text{ kg}}{(1.29 \text{ kg/m}^3 - 0.179 \text{ kg/m}^3)} = 160 \text{ m}^3. \end{aligned}$$

**NOTA** Questo è il minimo volume necessario vicino alla superficie terrestre, dove  $\rho_{\text{aria}} = 1.29 \text{ kg/m}^3$ . Per raggiungere altitudini maggiori, è necessario un volume più grande, poiché la densità dell'aria diminuisce con l'altitudine.



**FIGURA 10-18** Esempio 10-10.

# Forze di superficie

---

- Sui fluidi agiscono **due tipi** di forze, le **forze di volume  $F_V$**  e le **forze di superficie  $F_S$** 
$$\frac{F_S}{F_V} \propto \frac{S}{V} \propto \frac{L^2}{L^3} = \frac{1}{L}$$
  - cioè il **rapporto** tra le due forze è **inversamente proporzionale** ad una **dimensione lineare**
- Generalmente  $F_V \gg F_S \rightarrow$  le  $F_S$  si trascurano
  - se però almeno una delle **dimensioni lineari** è **piccola**, allora diventano importanti anche le forze di superficie
    - » es: lamine di fluido (bolla di sapone), capillari, gocce di liquido...

# Forze di superficie

---

- Ad esempio per una goccia di liquido di raggio  $r$

$$\frac{F_s}{F_v} \propto \frac{S}{V} \propto \frac{4\pi r^2}{4/3\pi r^3} = \frac{3}{r}$$


una goccia è tanto più **sferica** quanto più **piccolo** è il suo raggio

- L'energia di una goccia è  $E = E_{vol} + E_{sup}$ 
  - l'energia di volume  $E_{vol}$  non dipende dalla forma
  - l'energia di superficie  $E_{sup}$  non dipende dalla forma ma dipende dalla **superficie**

$$E_{sup} = \sigma S$$

$\sigma$  energia per unità di superficie

# Tensione superficiale

---

- Per **aumentare** la superficie di un liquido si deve fare un lavoro  $dL$  che è *proporzionale all'aumento di superficie*  $dS$

$$dL = \tau dS$$

- $\tau = dL / dS$  : **tensione superficiale**
  - nel SI: grandezza **derivata**,  $[\tau] = J / m^2 = N / m$
  - può essere interpretata come la forza per unità di lunghezza dell'orlo della superficie libera, ortogonale all'orlo
  - si oppone all'aumento di superficie
  - se si cerca di *tagliare* la lamina di liquido,  $\tau$  è la forza che lo tiene unito