

# Puissance 4 ++

On va mettre les noms, prénoms et la date

Et une photo du logo de la fac

# Plan

- Description du sujet
- Les objectifs fixés
- L'organisation du groupe (qui c'est occupé de quoi dans la prog, le rapport ...)
- Comment ca a été réalisé : la partie interface graphique et la partie terminal
- conclusion

# Les objectifs et explication de l'intitulé du sujet

- Qu'est-ce que le puissance 4++, comme le normal mais avec possibilités ++ pour les pieces et la taille de grille, et plus de joueurs
- Un jeu qui marche dans le terminal en couleur
- Puis dans une interface graphique (SLD2)

# Sujet du projet

- Explication breve du sujet (regles, ...)
- Des images (types de pieces ...)

# Organisation du groupe

- Repartition des taches
- Respect des contraintes de temps

# La réalisation ...

- Diapo de transition qui permet d'énumérer les différentes sous parties que l'on va aborder : graphique et terminal
- Terminal : un jeu fonctionnel en couleur, découpage en modules, fichier pour le test, versionning, documentation régulièrement actualisée en Doxygene
- Graphique : interface en SDL2 avec boutons et grille modulable ...

# Conclusion

- Resumer, ce que cela nous a appris, faire le point sur le produit final (ce qui a été faisable ou non), avec le recul « qu'est-ce que l'on aurait pu faire autrement »