

LEVELAUFSTELLUNG

LEVEL 1

SETTING

- Großstadt
- Abend (optional)
- Noir-Stil

SCHAUPLÄTZE

- Innenraum einer kleinen Wohnung (kann mehrmals verwendet werden).
- 6 Komplette Häuser, welche sowohl vom Fuße, als auch auf dem Dach gezeigt werden
- Optionale Dinge
 - Ggf. Eine Plattform, welche von einem Kran hängt (oder etwas Vergleichbares)

ASSETS

- Story-bedingt
 - Van von West (wo er zur Überwachung und Funkkontakt drinsitzt)
- Straße
 - Laterne
 - Mülleimer
 - Autos
 - Straßenschilder
 - Große Werbetafel (zum Abspringen/Wandsprung, wie im Konzept einmal beschrieben)
- Gebäude
 - Fassade
 - Fenster
 - Hotelgebäude
- Dächer
 - Schornstein
 - Antennen
- Innenräume
 - Kommode
 - Vase
 - Lampe

ANMERKUNG

- Siehe Level-Skizze

LEVEL 2

SETTING

- Bankgebäude

- Düstere Stimmung (Nacht)

SCHAUPLÄTZE

- Bankgebäude (nur Front)
- 1x Wärter-Häuschen (auch Innenansicht)
 - Mit Computer (zum Herunterladen der Blueprint)

ANMERKUNG

- Sollte, im Vergleich zum ersten Level, deutlich weniger Umfang sein. Grund dafür ist ein intensiverer Abschnitt in den Blueprints, da man sich ja hauptsächlich innerhalb der Bank bewegt.
- Ich würde vorschlagen, dass nur die Frontseite der Bank, sowie Erdgeschoss und 1.OG zu sehen sein muss. Die Kamera können wir ja fixieren, sodass bspw. nicht versehentlich ein Dach gezeigt wird. Soll heißen: Ein halbes Haus reicht.
 - Anmerkung: Der Spieler sollte aber irgendwie durch ein Fenster im 1. OG einsteigen.
- Das Wärterhäuschen kann ruhig so simpel gestaltet werden, dass wir es im nächsten Level wiederverwenden können.

LEVEL 3

SETTING

- Flughafen
 - Kein Passagierflughafen, sondern ein Frachtflughafen.
- Düstere Stimmung (Nacht)

SCHAUPLÄTZE

- Wärterhäuschen (auch Innenansicht) mit Schranke
- Simples Rollfeld, mit Kisten
- Heck eines Transportflugzeugs.

ANMERKUNG

- Kein großes Terminal erwartet. Ein schlichter, kleiner Flughafen genügt.

LEVEL 4

SETTING

- Sehr ähnliche Szenerie, wie in Level 1
- Duster, Dunkel
- Großstadt

SCHAUPLÄTZE

- Drei Häuser, die erklommen werden – von unten, bis auf die Flachdächer
 - Kann auch ein einzelnes Haus sein, welches lediglich anders koloriert und dupliziert wurde
- 1x einen Innenraum einer Wohnung
- 1 Dach (fürs den finalen Showdown)